



comité
provincial
de namur

Tip 3

Début du match et points

Le Bic à 2 couleurs



1 Q

2 Q

3 Q

4 Q

1 Q

2 Q

3 Q

4 Q

Le choix du 5 de base

10 minutes avant le début de la rencontre

Team A : BC BELLEFLAMME		Mat : 1058								
Time-outs		Team Fouls								
1st half	Period 1 1 2 3 4	Period 2 1 2 3 4								
2nd half	Period 3 1 2 3 4	Period 4 1 2 3 4								
Extra periods										
No	Pos	Name of Players	nr	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
		95 PIRON T	5							
L		97 AUSSENS D	6	X						
		91 BERTRAND B	7							
I		88 MILANDVIC G	8	X						
		80 NOEL L (Cap)	9	X						
		94 CLAVIER M	10							
A		91 DURHANNE R	11	X						
		92 DHEUR A	14							
		91 HILIPPOU N	17	X						
Coach : BANTUELLE J		414435								
Assistant Coach :										

Team B : REBOND NEUVILLE		Mat : 1625								
Time-outs		Team Fouls								
1st half	Period 1 1 2 3 4	Period 2 1 2 3 4								
2nd half	Period 3 1 2 3 4	Period 4 1 2 3 4								
Extra periods										
No	Pos	Name of Players	nr	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
		87 BONINVERT A	6							
		91 HERTAY J	7	X						
		84 NISIN J	8							
		88 LEEMANS M	9	X						
		88 HUSSER JP	10	X						
		88 NEYT B (Cap)	12	X						
R		80 DEFRAINE D	14							
		87 HERBETO N	15	X						
Coach : BLOEMERS JJ		415022								
Assistant Coach :										

X et signatures par les coachs.


Clôture des participants :

Les joueurs sur terrain

Quand les joueurs montent sur terrain

Team A : BC BELLEFLAMME		Mat : 1058	
Time-outs		Team Fouls	
1st half	Period 1 1 2 3 4	Period 2 1 2 3 4	
2nd half	Period 3 1 2 3 4	Period 4 1 2 3 4	
Extra periods			
IC	Ln	Name of Players	Fouls
			1 2 3 4 5
	95	PIRON T	5
L	97	AUSSENS D	6
	91	BERTRAND B	7
I	88	MILANDVIC G	8
	80	NOEL L (Cap)	9
	94	CLAVIER M	10
A	91	DURHANNE R	11
	92	DHEUR A	14
	91	HILIPPOU N	17
Coach : BANTUELLE J			414435

Team B : REBOND NEUVILLE		Mat : 1625	
Time-outs		Team Fouls	
1st half	Period 1 1 2 3 4	Period 2 1 2 3 4	
2nd half	Period 3 1 2 3 4	Period 4 1 2 3 4	
Extra periods			
IC	Ln	Name of Players	Fouls
			1 2 3 4 5
	87	BONNIVERT A	6
	91	HERTAY J	7
	84	NISIN J	8
	88	LEEMANS M	9
	88	HÜSSER JP	10
	88	NEYT B (Cap)	12
R	80	DEFRAINE D	14
	87	HERBETO N	15
Coach : BLOEMERS JJ			415022

 : lors de la montée des joueurs sur le terrain par le marqueur et le match peut commencer .

Mise en route du chrono



MAXI et U12 : Début de la rencontre: entre-deux
U6->U10 : L'équipe visiteuse possède la première remise en jeu
du milieu du terrain.

La première flèche




Contre l'équipe qui a la
première possession :
Balle tenue,
première passe ou
premier dribble



Les points des paniers


1 POINT



4

6	50	50	4
8	51	51	14
	52	52	
	53	53	

2 POINTS

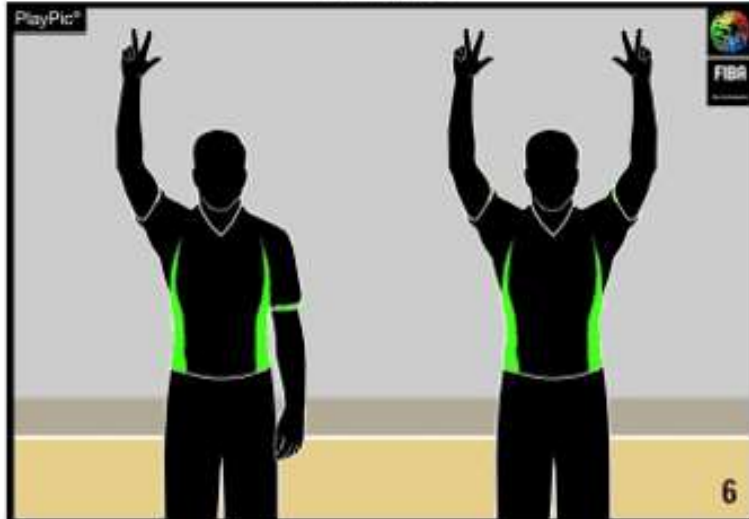


5

8	51	51	14
	52	52	
10	53	53	

8	51	51	14
	52	52	
10	53	53	

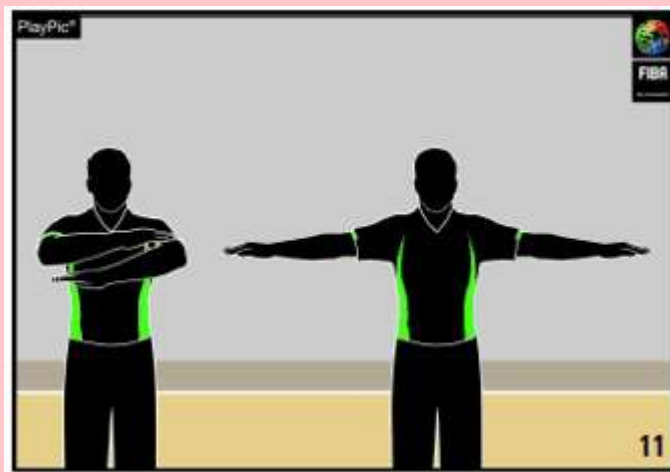
3 POINTS



6

8	55	55	14
	56	56	
	57	57	
8	58	58	

Un panier sans point



PANIER ANNULÉ

Panier marqué après le coup de sifflet ou en fin de période.

L'évolution du score

A la fin du quart temps: entourer le score et souligner les dernières cases utilisées.

A la fin du match: souligner une seconde fois les dernières cases, barrer toutes non utilisées et inscrire le score final et le vainqueur.

RUNNING SCORE							
A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	36	36	22	71	106	106
2	2	37	37	72	72	107	107
3	3	38	38	23	73	108	108
4	4	39	39	74	74	109	109
5	5	40	40	69	75	110	110
6	6	41	41	76	76	111	111
7	7	42	42	77	77	112	112
8	8	43	43	78	78	113	113
9	9	44	44	79	79	114	114
10	10	45	45	80	80	115	115
11	11	46	46	81	81	116	116
12	12	47	47	82	82	117	117
13	13	48	48	83	83	118	118
14	14	49	49	84	84	119	119
15	15	50	50	85	85	120	120
16	16	51	51	86	86	121	121
17	17	52	52	87	87	122	122
18	18	53	53	88	88	123	123
19	19	54	54	89	89	124	124
20	20	55	55	90	90	125	125
21	21	56	56	91	91	126	126
22	22	57	57	92	92	127	127
23	23	58	58	93	93	128	128
24	24	59	59	94	94	129	129
25	25	60	60	95	95	130	130
26	26	61	61	96	96	131	131
27	27	62	62	97	97	132	132
28	28	63	63	98	98	133	133
29	29	64	64	99	99	134	134
30	30	65	65	100	100	135	135
31	31	66	66	101	101	136	136
32	32	67	67	102	102	137	137
33	33	68	68	103	103	138	138
34	34	69	69	104	104	139	139
35	35	70	70	105	105	140	140

Le score de chaque quart temps dans le maxi basket

Scores	Quarter ①	A	<u>24</u>	B	<u>20</u>
	Quarter ②	A	<u>20</u>	B	<u>31</u>
	Quarter ③	A	<u>19</u>	B	<u>19</u>
	Quarter ④	A	<u>31</u>	B	<u>24</u>
	Overtimes	A	<u>8</u>	B	<u>6</u>

OU

Scores	Quarter ①	A	<u>17</u>	B	<u>21</u>
	Quarter ②	A	<u>18</u>	B	<u>15</u>
	Quarter ③	A	<u>17</u>	B	<u>20</u>
	Quarter ④	A	<u>22</u>	B	<u>18</u>
	Overtimes	A	<u>13</u>	B	<u>11</u>

Le score en U12



EVOLUTION DU SCORE

A		B		A		B		A		B		A		B	
1	1			26	26			51	51			76	76		
2	2			27	27			52	52			77	77		
3	3			28	28			53	53			78	78		
4	4			29	29			54	54			79	79		
5	5			30	30			55	55			80	80		
6	6			31	31			56	56			81	81		
7	7			32	32			57	57			82	82		
8	8			33	33			58	58			83	83		
9	9			34	34			59	59			84	84		
10	10			35	35			60	60			85	85		
11	11			36	36			61	61			86	86		
12	12			37	37			62	62			87	87		
13	13			38	38			63	63			88	88		
14	14			39	39			64	64			89	89		
15	15			40	40			65	65			90	90		
16	16			41	41			66	66			91	91		
17	17			42	42			67	67			92	92		
18	18			43	43			68	68			93	93		
19	19			44	44			69	69			94	94		
20	20			45	45			70	70			95	95		
21	21			46	46			71	71			96	96		
22	22			47	47			72	72			97	97		
23	23			48	48			73	73			98	98		
24	24			49	49			74	74			99	99		
25	25			50	50			75	75	X	X	X	X		

RESULTAT

1er QUART
2ème QUART
3ème QUART
4ème QUART

A	<input type="text"/>	B	<input type="text"/>
A	<input type="text"/>	B	<input type="text"/>
A	<input type="text"/>	B	<input type="text"/>
A	<input type="text"/>	B	<input type="text"/>

RESULTAT FINAL

A	<input type="text"/>	B	<input type="text"/>
---	----------------------	---	----------------------

A 99, on ne compte plus !

Interdiction de publier les résultats : Sites et réseaux sociaux

Le score en U9 et U10

EVOLUTION DU SCORE															
1/8		2/8		3/8		4/8		5/8		6/8		7/8		8/8	
A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16
18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18
20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22
24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24
26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26
28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28
30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32
34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34
36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36
38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40
42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44
46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46
48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48
50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50

Paniers 2 points même le lancer-franc.

U10-U9 : Le score change à la fin de chaque 8ème T

Le vainqueur reçoit 3 pts

Le perdant reçoit 1 pt

En cas d'égalité chacune 2 pts



RESULTAT

Période 1	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 2	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 3	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 4	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 5	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 6	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 7	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 8	A	3	2	1	B	3	2	1

RESULTAT FINAL

A B

RESULTAT CONCOURS

A B

U8-U7-U6
Pas de score ni de marquoir.

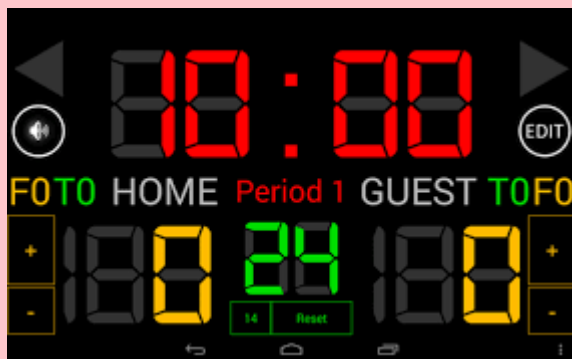
Interdiction de publier les résultats : Sites et réseaux sociaux

Crédits et références

Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : <http://www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/>
- le R.O.I. de la fédération : <http://www.awbb.be/rubrique/statuts/>
- pour le Mini-Basket : <http://www.awbb.be/mini-basket/> ou www.cpnamur.be / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes...



<= Appli : scoreboard basketball