

Formation pour les officiels de table.

Sommaire

- Troisième équipe
- Règles spécifiques au mini-basket
- Temps de jeu
- Préparation de la feuille avant le match
- Déroulement du match
- Fautes du maxi-basket
- Chrono de Tir
- Questions / Réponses

La troisième équipe

- La troisième équipe est composée : des arbitres et des officiels à la table (marqueur, chronométreurs des temps de jeu et de tirs.
- Cette équipe éphémère a une mission et ses membres doivent communiquer entre-eux pour la mener à bien.

La mission de l'arbitre

- L'arbitrage c'est être à la bonne place, au bon moment pour prendre la bonne décision !
- Il faut siffler ce qui est bon pour le jeu.





Les quatre feuilles En Mini-Basket

La feuille U6-U7-U8

en tournoi



CP NAMUR :

MINI BASKET TOURNOI 3&3

N° TOURNOI	DATE

INFORMATIONS
 Nom du club + n° de matricule
 Nom-Prénom du FORMATEUR
 N° Licence
 DELEGUE + (année naissance)

Equipe A	Equipe B	Equipe C

NOM + Prénom du joueur	Année naissance	NOM + Prénom du joueur	Année naissance	NOM + Prénom du joueur	Année naissance

INFORMATIONS
 Nom du club + n° de matricule
 Nom-Prénom du FORMATEUR
 N° Licence
 DELEGUE + (année naissance)

Equipe D	Equipe E

NOM + Prénom du joueur	Année naissance	NOM + Prénom du joueur	Année naissance

SIGNATURE DU FORMATEUR Team A

SIGNATURE DU FORMATEUR Team B

SIGNATURE DU FORMATEUR Team C

SIGNATURE DU FORMATEUR Team D

SIGNATURE DU FORMATEUR Team E

COMMENTAIRES

Format: 3x3 Dimensions: 1/2 terrain Nbr périodes: 8 Durée périodes: 4 minutes Avec/sans arrêt: Sans

ECHAUFFEMENT COMMUN

N° rencontre: _____ Catégorie + série: _____ Date: ___/___/___ Heure: ___:___

Equipe A: _____ Matricule: _____

N°	Noms des joueurs	N°	Participation																	
			1	2	3	4	5	6	7	8										

Formateur _____ (lic. _____)
Assistant _____ (lic. _____)

Equipe B: _____ Matricule: _____

N°	Noms des joueurs	N°	Participation																		
			1	2	3	4	5	6	7	8											

Formateur _____ (lic. _____)
Assistant _____ (lic. _____)

Délégués et officiels
Délégué A : _____ ()
Délégué B : _____ ()



Commentaires

Equipe A	Equipe B

Objectif(s) de la rencontre

Equipe A	Equipe B

Signature(s) des formateurs



Equipe A	Equipe B

La feuille U8


en championnat

nov.-21

Table Tip's n°1




Format: 4C/4		Dimensions: 3/4 terrain		Nbr périodes: 8		Durée périodes: 4 minutes		Avec/sans arrêt: Avec													
N° rencontre: _____		Catégorie + série: _____		Date: ___/___/___		Heure: ___:___															
Arbitre 1: _____		Arbitre 2: _____																			
Equipe A: _____		Matricule: _____		EVOLUTION DU SCORE																	
				1/8		2/8		3/8		4/8		5/8		6/8		7/8		8/8			
		A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B		
		2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	
		4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
		6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	
		8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	
		10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	
		12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	
		14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	
						Participation		Fautes													
Nais	Noms des joueurs	N°	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	16	16	16	16		
																18	18	18	18		
																20	20	20	20		
																22	22	22	22		
																24	24	24	24		
																26	26	26	26		
																28	28	28	28		
																30	30	30	30		
																32	32	32	32		
																34	34	34	34		
																36	36	36	36		
																38	38	38	38		
																40	40	40	40		
Formateur	(lic. _____)																				
Assistant	(lic. _____)																				
Equipe B: _____		Matricule: _____		EVOLUTION DU SCORE																	
				1		2		3		4		5		6		7		8			
		A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B		
		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
		2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
		3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
		4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
		5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
		6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
		7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
		8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
				Participation		Fautes															
Nais	Noms des joueurs	N°	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	42	42	42	42		
																44	44	44	44		
																46	46	46	46		
																48	48	48	48		
																50	50	50	50		
Formateur	(lic. _____)																				
Assistant	(lic. _____)																				
Période 1 : A		1		2		3		B		1		2		3							
Période 2 : A		1		2		3		B		1		2		3							
Période 3 : A		1		2		3		B		1		2		3							
Période 4 : A		1		2		3		B		1		2		3							
Période 5 : A		1		2		3		B		1		2		3							
Période 6 : A		1		2		3		B		1		2		3							
Période 7 : A		1		2		3		B		1		2		3							
Période 8 : A		1		2		3		B		1		2		3							
Concours : A		1		2		3		B		1		2		3							
RESULTAT : A		[]		[]		[]		B		[]		[]		[]							
Objectif(s) de la rencontre																					
Equipe A										Equipe B											
_____										_____											
_____										_____											
Signature(s) des formateurs																					
Equipe A										Equipe B											
_____										_____											
Délégués et officiels																					
Marqueur B		: _____ ()																			
Chronomètreur A		: _____ ()																			
Délégué A		: _____ ()																			
Délégué B		: _____ ()																			

La feuille U9-U10

Format: 50/5		Dimensions: tout terrain		Nbr périodes: 4		Durée périodes: 8 minutes		Avec/sans arrêt: Avec																	
N° rencontre: _____		Catégorie + série: _____		Date: ____/____/____		Heure: ____:____																			
Arbitre 1: _____		Arbitre 2: _____																							
<p>Equipe A: _____ Matricule: _____</p> <p>Temps morts <input type="checkbox"/> Fautes d'équipe</p> <p>Période 1 <input type="checkbox"/> Période 1 <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table></p> <p>Période 2 <input type="checkbox"/> Période 2 <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table></p> <p>Période 3 <input type="checkbox"/> Période 3 <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table></p> <p>Période 4 <input type="checkbox"/> Période 4 <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table></p>				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	EVOLUTION DU SCORE					
1	2	3	4																						
1	2	3	4																						
1	2	3	4																						
1	2	3	4																						
				A		B		A		B															
				1	1	26	26	51	51	76	76														
				2	2	27	27	52	52	77	77														
				3	3	28	28	53	53	78	78														
				4	4	29	29	54	54	79	79														
				5	5	30	30	55	55	80	80														
				6	6	31	31	56	56	81	81														
				7	7	32	32	57	57	82	82														
				8	8	33	33	58	58	83	83														
				9	9	34	34	59	59	84	84														
				10	10	35	35	60	60	85	85														
				11	11	36	36	61	61	86	86														
				12	12	37	37	62	62	87	87														
				13	13	38	38	63	63	88	88														
				14	14	39	39	64	64	89	89														
				15	15	40	40	65	65	90	90														
				16	16	41	41	66	66	91	91														
				17	17	42	42	67	67	92	92														
				18	18	43	43	68	68	93	93														
				19	19	44	44	69	69	94	94														
				20	20	45	45	70	70	95	95														
				21	21	46	46	71	71	96	96														
				22	22	47	47	72	72	97	97														
				23	23	48	48	73	73	98	98														
				24	24	49	49	74	74	99	99														
				25	25	50	50	75	75	XX	XX														
Formateur _____ (lic. _____)		Assistant _____ (lic. _____)		RESULTAT																					
<p>Equipe B: _____ Matricule: _____</p> <p>Temps morts <input type="checkbox"/> Fautes d'équipe</p> <p>Période 1 <input type="checkbox"/> Période 1 <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table></p> <p>Période 2 <input type="checkbox"/> Période 2 <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table></p> <p>Période 3 <input type="checkbox"/> Période 3 <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table></p> <p>Période 4 <input type="checkbox"/> Période 4 <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table></p>				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	Période 1 : A _____ B _____					
1	2	3	4																						
1	2	3	4																						
1	2	3	4																						
1	2	3	4																						
				Période 2 : A _____ B _____																					
				Période 3 : A _____ B _____																					
				Période 4 : A _____ B _____																					
				Concours : A _____ B _____																					
				RESULTAT : A <input style="width: 40px;" type="text"/> B <input style="width: 40px;" type="text"/>																					
																									
Formateur _____ (lic. _____)		Assistant _____ (lic. _____)		Signature(s) des formateurs																					
				Equipe A				Equipe A																	
Délégués et officiels																									
Marqueur B : _____ ()																									
Chronomètreur A : _____ ()																									
Délégué A : _____ ()																									
Délégué B : _____ ()																									

La feuille U12

BELGIUM BASKETBALL - SCORESHEET

TEAM A

Game N°: _____ Div. : _____ Time : _____ Date : _____

Referee : _____ Umpire : _____ Umpire : _____

Team A : _____ Mat : _____

Time-outs _____ Team Fouls _____

1st half Period 1 1 2 3 4 Period 2 1 2 3 4

2nd half Period 3 1 2 3 4 Period 4 1 2 3 4

Extra periods _____

TEAM B

Team B : _____ Mat : _____

Time-outs _____ Team Fouls _____

1st half Period 1 1 2 3 4 Period 2 1 2 3 4

2nd half Period 3 1 2 3 4 Period 4 1 2 3 4

Extra periods _____

RUNNING SCORE

		A		B		A		B		A		B	
1	1					36	36			71	71	106	106
2	2					37	37			72	72	107	107
3	3					38	38			73	73	108	108
4	4					39	39			74	74	109	109
5	5					40	40			75	75	110	110
6	6					41	41			76	76	111	111
7	7					42	42			77	77	112	112
8	8					43	43			78	78	113	113
9	9					44	44			79	79	114	114
10	10					45	45			80	80	115	115
11	11					46	46			81	81	116	116
12	12					47	47			82	82	117	117
13	13					48	48			83	83	118	118
14	14					49	49			84	84	119	119
15	15					50	50			85	85	120	120
16	16					51	51			86	86	121	121
17	17					52	52			87	87	122	122
18	18					53	53			88	88	123	123
19	19					54	54			89	89	124	124
20	20					55	55			90	90	125	125
21	21					56	56			91	91	126	126
22	22					57	57			92	92	127	127
23	23					58	58			93	93	128	128
24	24					59	59			94	94	129	129
25	25					60	60			95	95	130	130
26	26					61	61			96	96	131	131
27	27					62	62			97			
28	28					63	63			98			
29	29					64	64			99			
30	30					65	65			100			
31	31					66	66			101	101	136	136
32	32					67	67			102	102	137	137
33	33					68	68			103	103	138	138
34	34					69	69			104	104	139	139
35	35					70	70			105	105	140	140

Coach : _____

Assistant Coach : _____

Team B : _____ Mat : _____

Time-outs _____ Team Fouls _____

1st half Period 1 1 2 3 4 Period 2 1 2 3 4

2nd half Period 3 1 2 3 4 Period 4 1 2 3 4

Extra periods _____

Final Score : Team A _____ Team B _____

Name of Winning Team : _____

Coach : _____

Assistant Coach : _____

Scores: Period ① A _____ B _____ ② A _____ B _____

Period ③ A _____ B _____ ④ A _____ B _____

Extra periods A _____ B _____

Scorekeeper : _____

Timekeeper : _____

24° Operator : _____

Commissioner : _____

Deleg. A : _____

Deleg. B : _____

Referee (Sign.) _____ Captain's signature in case of protest _____

Referee	Umpire	Umpire	Commis.	Scorekeeper	Timekeeper	24° Operator

FOR THE FEDERATION

La feuille Maxi Basket papier

Jusqu'en juin 2021

Les catégories du mini-basket

L'enfant joue dans sa catégorie ou celle immédiatement supérieure



Saison 2021-2022

U12 - 5c5 – : 2010 et 2011 + 2012

U10 - 4c4 – : 2012 + 2013

U9 - 4c4 – : 2013 + 2014

U8 – 3&3 – : 2014 + 2015

U7 – 3&3 – : 2015 + 2016 et 5ans

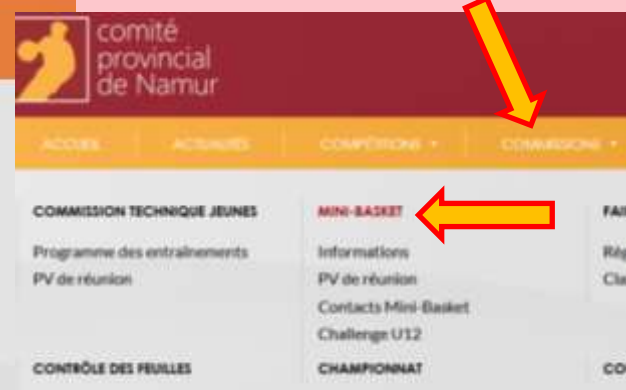
U6 – 3&3 – : 2016 + 2017 et 5ans

Garçon => Mixte Fille => Fille

Les temps de jeu

	Temps de jeu	Entre les périodes	Mi-temps
Seniors	4 x 10 min	2 min	15 min
Jeunes	4 x 10 min	2 min	10 min
u12	4 x 8 min	1 min	5 à 10 min
u10-u9	8 x 4 min	1 min	10 min
u8-u7-u6	8 x 4 min sans arrêt	1 min	10 min
TOURNOI u8-u7-u6	4 x 4 min sans arrêt	1 min	10 min

Les informations du Mini-Basket



**Sans règle spécifique au Mini-Basket,
ce sont les règles du Maxi-Basket qui s'appliquent**

Préparation de la feuille avant le match





Délégué de club Mini-Basket
Délégué aux arbitres Maxi-Basket



**Hors du Public,
hors du banc des joueurs
à la disposition des arbitres**

Détail de la feuille papier

L'écriture

TEAM B
 Time : _____ Date : _____
 Umpire : _____

RUNNING SCORE							
A		B		A		B	
1	1	36	36	71	71	106	106
2	2	37	37	72	72	107	107
3	3	38	38	73	73	108	108
4	4	39	39	74	74	109	109
5	5	40	40	75	75	110	110
6	6	41	41	76	76	111	111
7	7	42	42	77	77	112	112
8	8	43	43	78	78	113	113
9	9	44	44	79	79	114	114
10	10	45	45	80	80	115	115
11	11	46	46	81	81	116	116
12	12	47	47	82	82	117	117
13	13	48	48	83	83	118	118
14	14	49	49	84	84	119	119
15	15	50	50	85	85	120	120
16	16	51	51	86	86	121	121
17	17	52	52	87	87	122	122
18	18	53	53	88	88	123	123
19	19	54	54	89	89	124	124
20	20	55	55	90	90	125	125
21	21	56	56	91	91	126	126
22	22	57	57	92	92	127	127
23	23	58	58	93	93	128	128
24	24	59	59	94	94	129	129
25	25	60	60	95	95	130	130
26	26	61	61	96	96	131	131
27	27	62	62	97	97	132	132
28	28	63	63	98	98	133	133
29	29	64	64	99	99	134	134
30	30	65	65	100	100	135	135
31	31	66	66	101	101	136	136
32	32	67	67	102	102	137	137
33	33	68	68	103	103	138	138
34	34	69	69	104	104	139	139
35	35	70	70	105	105	140	140

Final Score : Team A _____ Team B _____
 Name of Winning Team : _____
 Referee (Sign.) _____ Captain's signature in case of protest _____

Coach : _____ Assistant Coach : _____
 Scores: Period ① A B ② A B
 Period ③ A B ④ A B
 Extra periods A B

Scorekeeper : _____
 Timekeeper : _____
 2nd Operator : _____
 Commissioner : _____
 Deleg. A : _____
 Deleg. B : _____

Travel _____
 Indem. _____
 Total _____
 Signature _____

QUE DES MAJUSCULES IMPRIMEES

~~Minuscules~~

Curatives

L'entête de la feuille

30 minutes avant le début de la rencontre

Le délégué complète l'entête en choisissant la couleur foncée (**NOIR** ou **BLEU**) : le nom complet de l'équipe, sa lettre d'ordre, le numéro du match, la division et la date.

TEAM A	RCS NATOYE C	TEAM B	BC BONINNE D				
Game N°:	523137	Div.:	P2B Dames	Time:	21:00	Date:	27/01/18
Referee:	BENALI K	Umpire:	ROUSSEAU J	Umpire:	/		

Les arbitres inscrivent leurs noms et l'heure réelle du début

Les deux équipes

Team A : **BC HOME** Mat: **888**

Three-outs: Team Folds

1st bat: **5 8** Period 1: **X X X X** Period 2: **X X**

2nd bat: **9** Period 3: **X X X X** Period 4: **X**

Extra periods

No	Ln	Name of Players	N°
1	35	MASSET G.	3
2	37	MÉLETTE J.	6
3	31	HUBERT C.	7
4	38	JAUCOT C.	8
5	30	BODREY B. (CAP)	9
6	37	GRUDER A.	10
7	31	LACROIX A.	11
8	32	DANSBAUX A.	14
9	31	ROMAIN A.	12

Captain: **5**

Coach: **JVARS J (23045)**

Team B : **HEROND NEUVILLE** Mat: **1628**

Three-outs: Team Folds

1st bat: Period 1: **X X X X** Period 2: **X X X X**

2nd bat: Period 3: **X X X X** Period 4: **X X X X**

Extra periods

No	Ln	Name of Players	N°	Points
1	31	BONNEVIERE A.	6	
2	31	HENRI J.	7	
3	31	NEPPE J.	8	
4	31	LEENHARD M.	9	
5	31	REUSER J.P.	10	
6	31	MYT B (CHG)	12	
7	31	EDIMINE C.	14	
8	31	FERREUX H.	15	

Ensuite, les délégués rempliront les renseignements concernant leur équipe.

Nom et numéro de matricule du club ;

Année de naissance, Nom, initiale du Prénom (*)

et Numéro de la vareuse de chaque joueur ;

(*) Si vous avez deux joueurs avec le même nom et la même initiale, mettre le prénom en entier.

Pour le capitaine inscrire : (Cap) ;

Nom, Initial du prénom du coach et numéro de licence pour coacher. (A défaut d'une licence pour coacher, l'année de naissance)



nov. 21

N°AWBB >< N° Licence technique

Les officiels et les délégués

TEAM A

Scorekeeper	HABETS M (98)
Timekeeper	BODSON A (65)
24" Operator	
Commissioner	
Deleg. A	IATCOUCHEN A (92)
Deleg. B	

Enfin, le **délégué A** inscrira le nom, initial du prénom et année de naissance du

- Chronométrateur ;
- Chronométrateur des Tirs ;
- Délégué de son club. **(Attention, il faut inscrire une personne affiliée)**

Le **délégué B** inscrira le nom, initial du prénom et année de naissance du

TEAM B

Scorekeeper	SLAVIER J (49)
Timekeeper	
24" Operator	
Commissioner	
Deleg. A	
Deleg. B	BONNIVERT P (57)

- Marqueur ;
- Délégué de son club. **(Attention, il faut inscrire une personne affiliée)**

Important : Les officiels de table doivent avoir au minimum 13 ans et ne sont pas obligés de faire partie du club (visité ou visiteur).
Les délégués doivent être majeurs et être affiliés dans le club qu'ils représentent.

Pour une feuille U12 (poussins et Benjamins), c'est la même procédure, sauf qu'il n'y a pas de chronométrateur de Tirs.

Toutes les personnes inscrites à la feuille doivent être affiliées à l'AWBB
Seul un coach-joueur peut être inscrit deux fois sur une feuille

Le contrôle de la feuille

20 minutes avant le début de la rencontre

Dans les vestiaires des arbitres, avec la farde des licences, les certificats médicaux et le PC53.
Aligné et Non qualifié => Forfait

Pour les joueurs et membres

DOCUMENTS	QUALIFIE	SUR FEUILLE
Licence photo et CM	Oui	V
Licence sans photo + ID et CM	Oui	V
Licence sans photo, sans ID et CM manquant	Non	IA
Pas de licence + ID et CM	Oui	L
Pas de licence, pas ID et CM manquant	Non	L IA
Licence sans photo, sans ID, CM Ok	Non	I
CM manquant	Non si 1 ^{er} match officiel / Oui si déjà contrôlé ok	A
Liste PC 53	Si déjà sur liste : OK / sinon Non	R

Les inscriptions de l'arbitre sont contrôlées par le comité provincial.

nov.-21

Elles peuvent entraîner un forfait

Table Tip's n°2

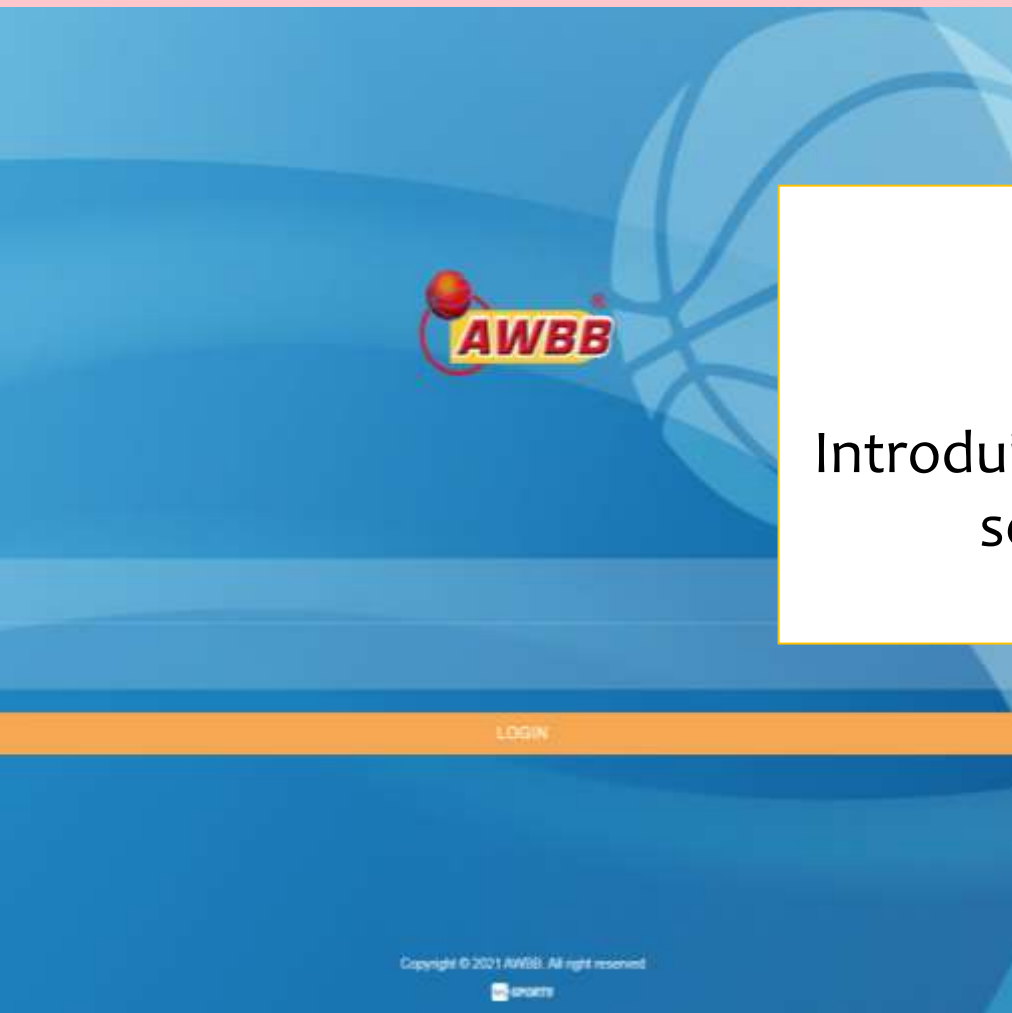
Détail de la feuille numérique

Le matériel informatique



Support : Ordinateur ou tablette
Résolution d'écran : 1280 x 800 pixels
CPU : Quad-core ARM @ 1.8GHz
Espace disque : 1Gb disponible
RAM : 4Gb
Une connexion internet

L'écran de connexion



<http://fdm.awbb.be>

Introduire les identifiants fournis par le
secrétariat général de l'AWBB

Recherche du match

30 minutes avant le début de la rencontre

Taper soit le n° de match, soit le nom du club, soit l'équipe ou soit la compétition

FDM - Feuille de match électronique de l'AWBB

Rechercher un match

ex : AWB001AE

🔍 Pour rechercher un match, entrez le numéro de match, le nom du club, de l'équipe, de la compétition, etc.)



Mes feuilles de match téléchargées

Vous n'avez pas de feuille de match téléchargée

Recherche du match

FDM - Feuille de match électronique de l'AWBB

Rechercher un match

ex : AWR2DB148

AWR2DB148

Union Huy Basket A

Match n° AWR2DB148 en R2DB
06/03/2021 18h00
@ HO Huy

Rebond Ottignies B

TÉLÉCHARGER

Mes feuilles de match téléchargées

Vous n'avez pas de feuille de match téléchargée

Recherche du match

FDM - Feuille de match électronique de l'AWBB

Rechercher un match

ex : AWRZDB145

🔍 Pour rechercher un match, entrez ici le n° de match, le nom du club, de l'équipe, de la compétition, etc...

Mes feuilles de match téléchargées



Equipe TEST 1

Match n° AWR1HT001 en Reg.1 Hommes (Test)

04/06/2021 20h00



Equipe TEST 2

DÉMARRER →

✕ SUPPRIMER

Module « Avant le match »

FDM - Avant match n°AWR1HT001 Dernière sauvegarde: --- SAUVER

← AUTRE MATCH Equipe TEST 1 Match n°AWR1HT001 en Rég 1 Hommes (Test) 04/06/2021 20h00 Equipe TEST 2 DÉMARRER →

<p>R1H Equipe TEST 1 Composition de l'équipe A</p> <p><i>Détails de l'équipe A</i></p>	<p>R1H Equipe TEST 2 Composition de l'équipe B</p> <p><i>Détails de l'équipe B</i></p>
<p>Officiels de table Composition de la table de match</p> <p><i>Détails sur les officiels de table</i></p>	
<p>Arbitres Composition du corps arbitral</p> <p><i>Détails sur les arbitres</i></p>	

LA RENCONTRE NE PEUT PAS DÉMARRER →

Module « Avant le match »

Introduire la couleur du maillot de l'équipe

R1H Equipe TEST 1
Composition de l'équipe A

Bonus

Forfait
Pas de forfait

Couleur

>



Module « Avant le match »

Introduire le nom des joueurs

R1H Club test 1








Bonus Forfait Couleur

Composition de l'équipe A

Forfait

JOUEURS

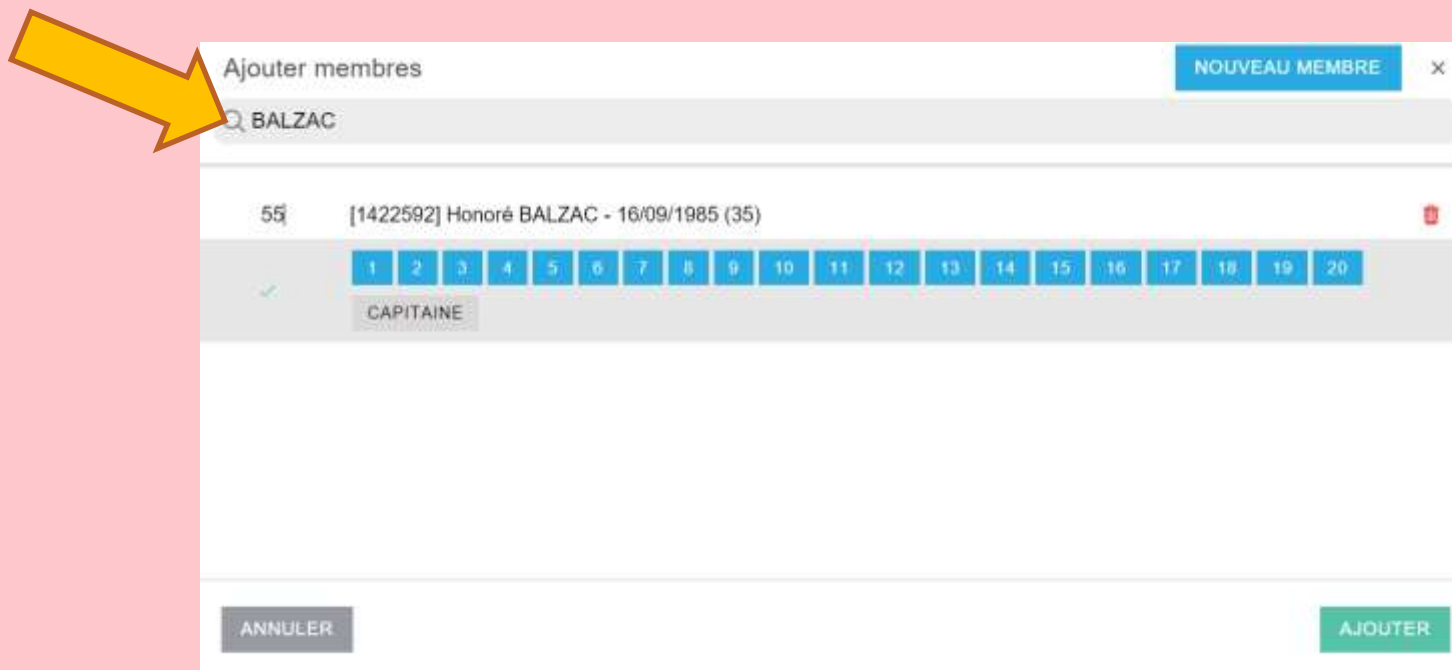
+ AJOUTER

2	CAP	3		
2	CAP	3		
2	CAP	3		
2	CAP	3		
2	CAP	3		
2	CAP	3		
2	CAP	3		



Module « Avant le match »

Filtrer le nom d'un joueur



Ajouter membres NOUVEAU MEMBRE x

🔍 BALZAC

55 [1422592] Honoré BALZAC - 16/09/1985 (35) 

✓ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

CAPITAINE

ANNULER AJOUTER

Module « Avant le match »

Choisir son numéro de maillot

Par la case bleue sous le nom ou par l'encodage devant le nom



Ajouter membres

NOUVEAU MEMBRE x

Q BALZAC

55 [1422592] Honoré BALZAC - 16/09/1985 (35)

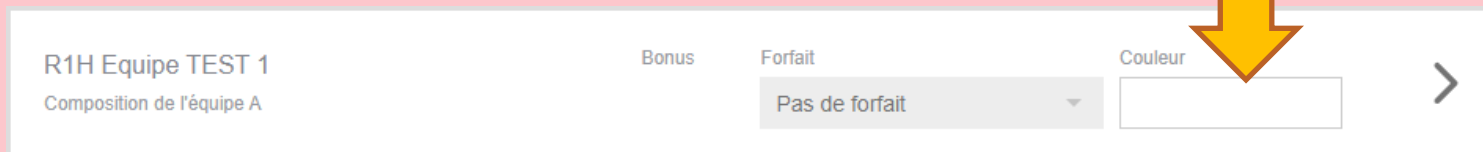
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

CAPITAINE

ANNULER AJOUTER

Module « Avant le match »

Introduire la couleur du maillot de l'équipe



R1H Equipe TEST 1
Composition de l'équipe A

Bonus

Forfait
Pas de forfait

Couleur

>



Module « Avant le match »

Ajout d'un nouveau membre...

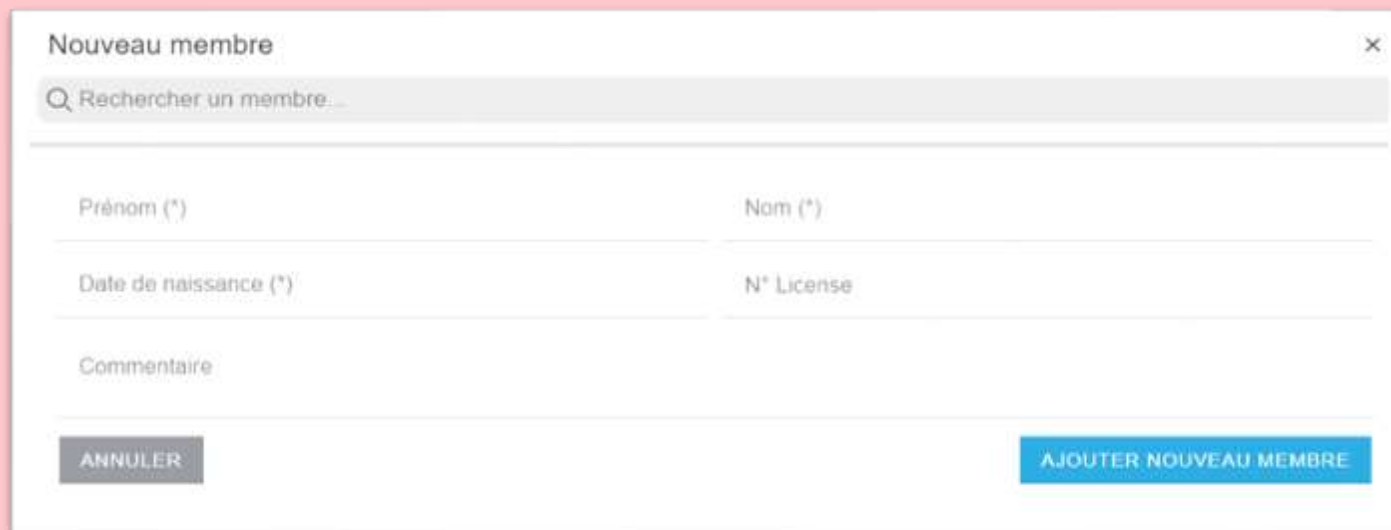


Ajouter membres

Rechercher un membre...

NOUVEAU MEMBRE

... en complétant toutes ses données



Nouveau membre

Rechercher un membre...

Prénom (*)

Nom (*)

Date de naissance (*)

N° License

Commentaire

ANNULER

AJOUTER NOUVEAU MEMBRE

Module « Avant le match »

Le capitaine

CAP

Les officiels et les délégués

TEAM A

Scorekeeper	HABETS M (68)
Timekeeper	BODSON A (65)
24" Operator	
Commissioner	
Deleg. A	IATCOUCHEN A (92)
Deleg. B	

Enfin, le **délégué A** inscrira le nom, initial du prénom et année de naissance du

- Chronométrateur ;
- Chronométrateur des Tirs ;
- Délégué de son club. **(Attention, il faut inscrire une personne affiliée)**

Le **délégué B** inscrira le nom, initial du prénom et année de naissance du

TEAM B

Scorekeeper	SLAVIER J (49)
Timekeeper	
24" Operator	
Commissioner	
Deleg. A	
Deleg. B	BONNIVERT P (57)

- Marqueur ;
- Délégué de son club. **(Attention, il faut inscrire une personne affiliée)**

Important : Les officiels de table doivent avoir au minimum 13 ans et ne sont pas obligés de faire partie du club (visité ou visiteur).
Les délégués doivent être majeurs et être affiliés dans le club qu'ils représentent.

Pour une feuille U12 (poussins et Benjamins), c'est la même procédure, sauf qu'il n'y a pas de chronométrateur de Tirs.

Toutes les personnes inscrites à la feuille doivent être affiliées à l'AWBB
Seul un coach-joueur peut être inscrit deux fois sur une feuille

Le contrôle de la feuille papier

20 minutes avant le début de la rencontre

Dans les vestiaires des arbitres, avec la farde des licences, les certificats médicaux et le PC53.
Aligné et Non qualifié => Forfait

Pour les joueurs et membres

DOCUMENTS	QUALIFIE	SUR FEUILLE
Licence photo et CM	Oui	V
Licence sans photo + ID et CM	Oui	V
Licence sans photo, sans ID et CM manquant	Non	IA
Pas de licence + ID et CM	Oui	L
Pas de licence, pas ID et CM manquant	Non	LIA
Licence sans photo, sans ID, CM Ok	Non	I
CM manquant	Non si 1 ^{er} match officiel / Oui si déjà contrôlé ok	A
Liste PC 53	Si déjà sur liste : OK / sinon Non	R

Les inscriptions de l'arbitre sont contrôlées par le comité provincial.

nov.-21

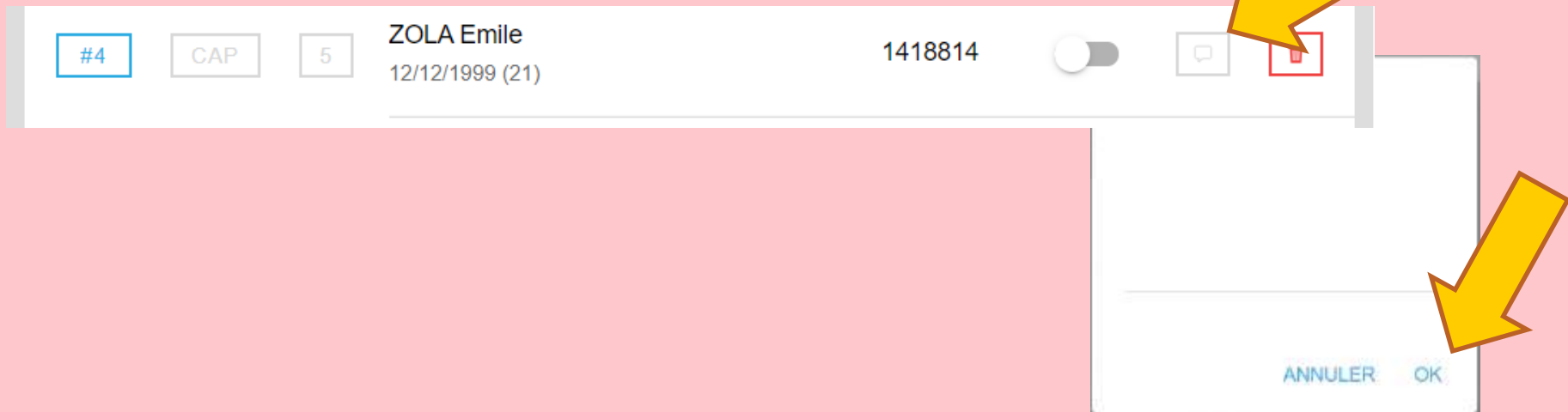
Elles peuvent entraîner un forfait

Table Tip's n°2

Le contrôle de la feuille électronique

20 minutes avant le début de la rencontre

À la table de match, avec la farde des licences, les certificats médicaux et le PC53.
Aligné et Non qualifié => Forfait



Les inscriptions de l'arbitre sont contrôlées par le comité provincial.

nov.-21

Elles peuvent entraîner un forfait

Table Tip's n°2

**Les contrôles finis, la
feuille reste chez l'arbitre
qui la donnera ensuite
au marqueur.**

**Dix minutes avant le début
du match,
les officiels sont à la table.**

Le Bic à 2 couleurs



1 Q

2 Q

3 Q

4 Q

1 Q

2 Q

3 Q

4 Q

Le choix du 5 de base

10 minutes avant le début de la rencontre

Team A : BC BELLEFLAMME Mat : 1058

Time-outs: Team Fouls:

1st half: Period 1: 1 2 3 4 Period 2: 1 2 3 4

2nd half: Period 3: 1 2 3 4 Period 4: 1 2 3 4

Extra periods:

No	Pos	Name of Players	nr	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
95		PIRON T	5							
L	97	AUSSENS D	6	X						
	91	BERTRAND B	7							
I	88	MILANOVIC G	8	X						
	80	NOEL L (Cap)	9	X						
	94	CLAVIER M	10							
A	91	DURHANNE R	11	X						
	92	DHEUR A	14							
	91	HILIPPOU N	17	X						

Coach : BANTUELLE J 414435

Assistant Coach:

Team B : REBOND NEUVILLE Mat : 1625

Time-outs: Team Fouls:

1st half: Period 1: 1 2 3 4 Period 2: 1 2 3 4

2nd half: Period 3: 1 2 3 4 Period 4: 1 2 3 4

Extra periods:

No	Pos	Name of Players	nr	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
	87	BONMIVERT A	6							
	91	HERTAY J	7	X						
	84	NISIN J	8							
	88	LEEMANS M	9	X						
	88	HÜSSER JP	10	X						
	88	NEYT B (Cap)	12	X						
R	80	DEFRAINE O	14							
	87	HERBETO N	15	X						

Coach : BLOEMERS JJ 415022

Assistant Coach:

X et signatures par les coachs.

Clôture des participants :

Le choix du 5 de base

Clic sur les 5 cases après le nom des joueurs




Les joueurs sur terrain

Quand les joueurs montent sur terrain

Team A : BC BELLEFLAMME		Mat : 1058	
Time-outs		Team Fouls	
1st half	Period 1	2	3
2nd half	Period 3	2	3
Extra periods			
IC	Ln	Name of Players	Fouls
			1 2 3 4 5
	95	PIRON T	5
L	97	AUSSENS D	6
	91	BERTRAND B	7
I	88	MILANOVIC G	8
	80	NOEL L (Cap)	9
	94	CLAVIER M	10
A	91	DURHANNE R	11
	92	DHEUR A	14
	91	HILIPPOU N	17
Coach : BANTUELLE J			414435

Team B : REBOND NEUVILLE		Mat : 1625	
Time-outs		Team Fouls	
1st half	Period 1	2	3
2nd half	Period 3	2	3
Extra periods			
IC	Ln	Name of Players	Fouls
			1 2 3 4 5
	87	BONNIVERT A	6
	91	HERTAY J	7
	84	NISIN J	8
	88	LEEMANS M	9
	88	HÜSSER JP	10
	88	NEYT B (Cap)	12
R	80	DEFRAINE D	14
	87	HERBETO N	15
Coach : BLOEMERS JJ			415022

 : lors de la montée des joueurs sur le terrain par le marqueur et le match peut commencer .

Le match peut commencer

Mise en route du chrono



MAXI et U12 : Début de la rencontre: entre-deux
U6->U10 : L'équipe visiteuse possède la première remise en jeu
du milieu du terrain.

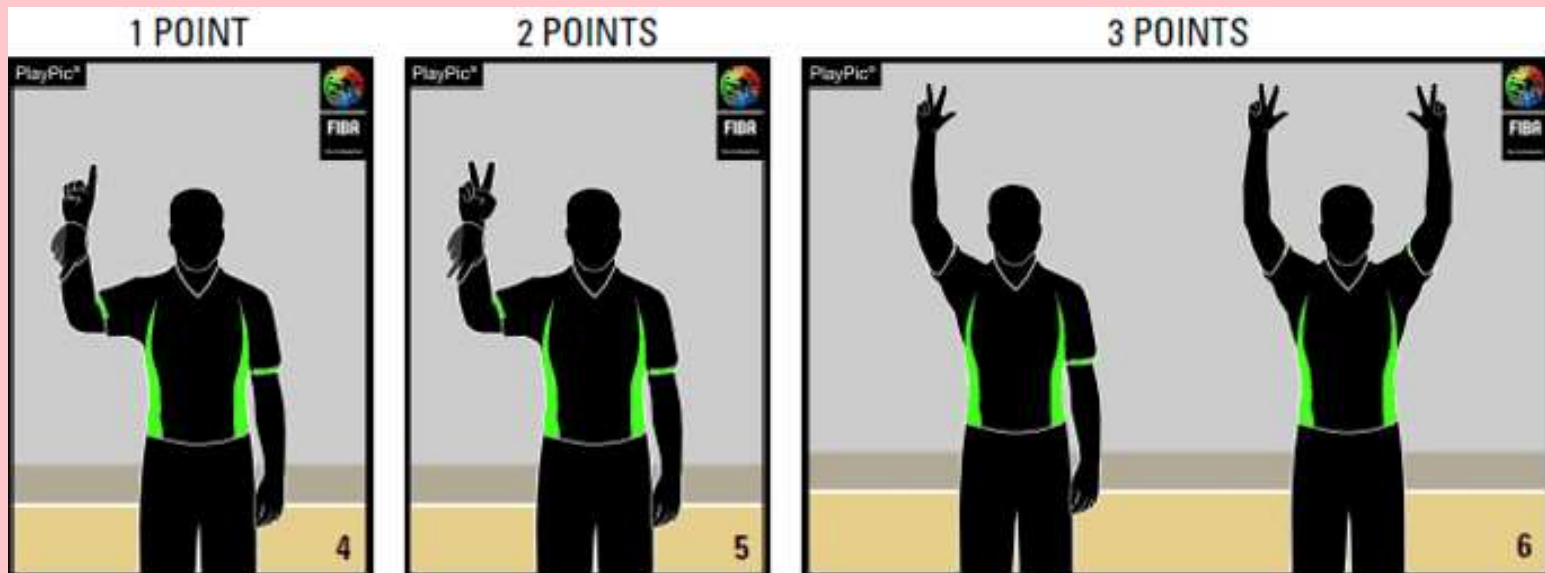
La première flèche



Contre l'équipe qui a la
première possession :
Balle tenue,
première passe ou
premier dribble



Les points des paniers



6	50	50	4
8	51	51	14
	52	52	
	53	53	

8	51	51	14
	52	52	
10	53	53	

8	51	51	14
	52	52	
10	53	53	

8	55	55	14
	56	56	
	57	57	
8	58	58	

Papier

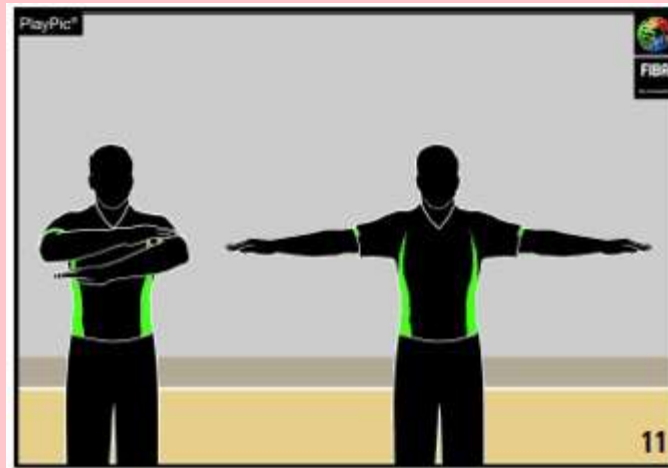
+1

+2

+3

Electronique

Un panier sans point



PANIER ANNULÉ

Panier marqué après le coup de sifflet ou en fin de période.

L'évolution du score

A la fin du quart temps: entourer le score et souligner les dernières cases utilisées.

A la fin du match: souligner une seconde fois les dernières cases, barrer toutes non utilisées et inscrire le score final et le vainqueur.

RUNNING SCORE							
A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	36	38	22	21	71	106
2	2	37	37	72	72	107	107
3	3	38	36	23	73	108	108
4	4	39	30	6	74	109	109
5	5	40	40	69	75	110	110
6	6	41	41	75	76	111	111
7	7	42	42	12	77	112	112
8	8	43	46	15	78	113	113
9	9	44	31	79	79	114	114
10	10	45	45	31	80	115	115
11	11	46	46	81	81	116	116
12	12	47	47	75	82	117	117
13	13	48	48	83	83	118	118
14	14	49	49	28	84	119	119
15	15	50	50	12	85	120	120
16	16	51	54	28	86	121	121
17	17	52	52	12	87	122	122
18	18	53	53	22	88	123	123
19	19	54	54	6	89	124	124
20	20	55	55	12	90	125	125
21	21	56	56	91	91	126	126
22	22	57	57	31	92	127	127
23	23	58	58	93	93	128	128
24	24	59	59	22	94	129	129
25	25	60	60	95	95	130	130
26	26	61	61	96	96	131	131
27	27	62	62	97	97	132	132
28	28	63	63	98	98	133	133
29	29	64	64	99	99	134	134
30	30	65	65	100	100	135	135
31	31	66	66	101	101	136	136
32	32	67	67	102	102	137	137
33	33	68	68	103	103	138	138
34	34	69	69	104	104	139	139
35	35	70	70	105	105	140	140

Final Score : Team A 94 Team B 51
 Name of Winning Team : NEW CONTI 21 A.

Le score de chaque quart temps dans le maxi basket

Q1 24-20, mi-temps 44-51,
Q3 53-70, Q4 84-84, Prolongation 92-90.

Scores	Quarter ①	A	B
	Quarter ①	A <u>24</u>	B <u>20</u>
	Quarter ②	A <u>20</u>	B <u>31</u>
	Quarter ③	A <u>19</u>	B <u>19</u>
	Quarter ④	A <u>31</u>	B <u>24</u>
	Overtimes	A <u>8</u>	B <u>6</u>

Papier


FIN DE LA 1ÈRE PÉRIODE (14 - 7)				
Q1	Q2	Q3	Q4	OT
14-7	-	-	-	-

Electronique

Le score en U12

EVOLUTION DU SCORE							
A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	26	26	51	51	76	76
2	2	27	27	52	52	77	77
3	3	28	28	53	53	78	78
4	4	29	29	54	54	79	79
5	5	30	30	55	55	80	80
6	6	31	31	56	56	81	81
7	7	32	32	57	57	82	82
8	8	33	33	58	58	83	83
9	9	34	34	59	59	84	84
10	10	35	35	60	60	85	85
11	11	36	36	61	61	86	86
12	12	37	37	62	62	87	87
13	13	38	38	63	63	88	88
14	14	39	39	64	64	89	89
15	15	40	40	65	65	90	90
16	16	41	41	66	66	91	91
17	17	42	42	67	67	92	92
18	18	43	43	68	68	93	93
19	19	44	44	69	69	94	94
20	20	45	45	70	70	95	95
21	21	46	46	71	71	96	96
22	22	47	47	72	72	97	97
23	23	48	48	73	73	98	98
24	24	49	49	74	74	99	99
25	25	50	50	75	75	XX	XX

RESULTAT			
Période 1	:	A _____	B _____
Période 2	:	A _____	B _____
Période 3	:	A _____	B _____
Période 4	:	A _____	B _____
Concours	:	A _____	B _____
RESULTAT	:	A <input type="text"/>	B <input type="text"/>




A 99, on ne compte plus !

Interdiction de publier les résultats : Sites et réseaux sociaux

Le score en U9 et U10

EVOLUTION DU SCORE															
1/8		2/8		3/8		4/8		5/8		6/8		7/8		8/8	
A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16
18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18
20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22
24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24
26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26
28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28
30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32
34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34
36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36
38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40
42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44
46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46
48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48
50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50

Paniers 2 points même le lancer-franc.

U10-U9 : Le score change à la fin de chaque 8ème T

Le vainqueur reçoit 3 pts

Le perdant reçoit 1 pt

En cas d'égalité chacune 2 pts



Période 1	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 2	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 3	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 4	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 5	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 6	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 7	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 8	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Concours	:	A	1	2	3	B	1	2	3
RESULTAT	:	A	<input type="text"/>			B	<input type="text"/>		

nov.-21

Interdiction de publier les résultats : Sites et réseaux sociaux

Table Tip's n°3

U8-U7-U6
Pas de score ni de marquoir.

Interdiction de publier les résultats : Sites et réseaux sociaux

Chrono : Arrêt sur violation

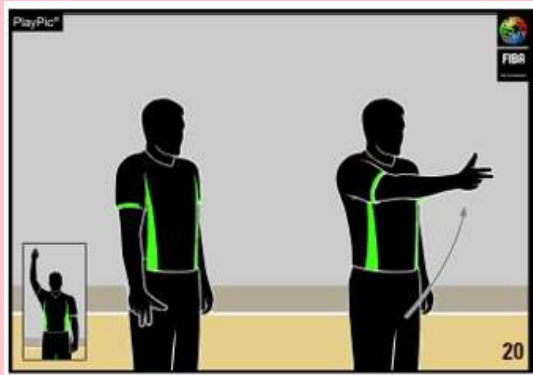


L'arbitre siffle, lève son bras avec sa main ouverte.



Les violations

TROIS SECONDES



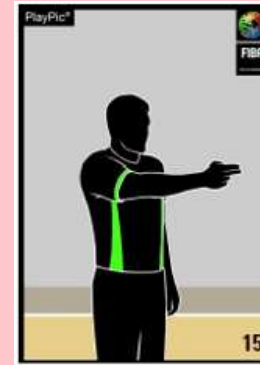
CINQ SECONDES



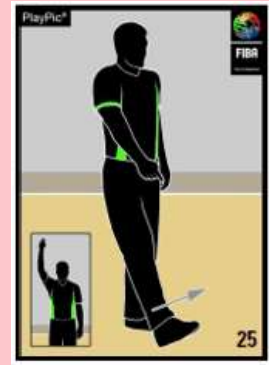
HUIT SECONDES



SORTIE



PIED ILLEGAL



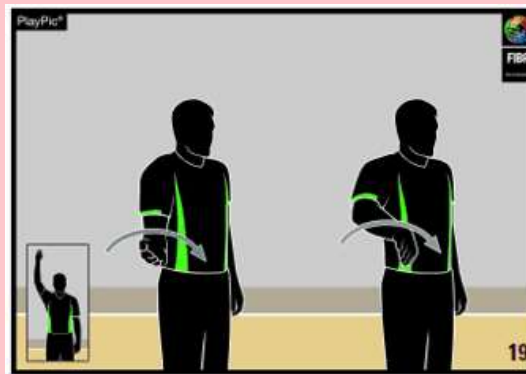
DRIBBLE ILLEGAL

MARCHE

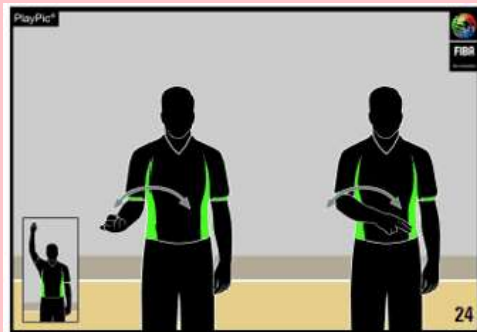
PORTER DE BALLE

MOUVEMENT ILLEGAL

FIN DES 24S



RETOUR EN ZONE ARRIERE

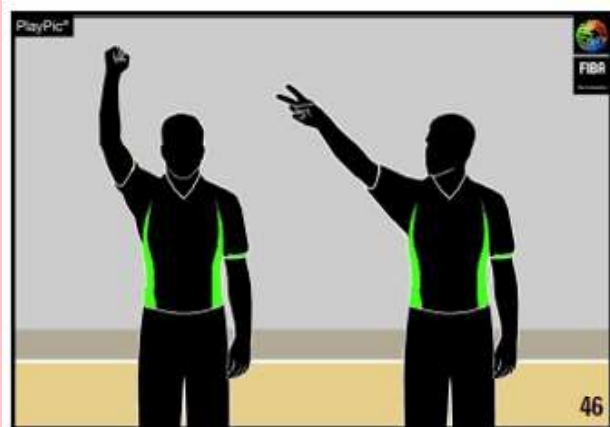


Rien n'est inscrit sur la feuille

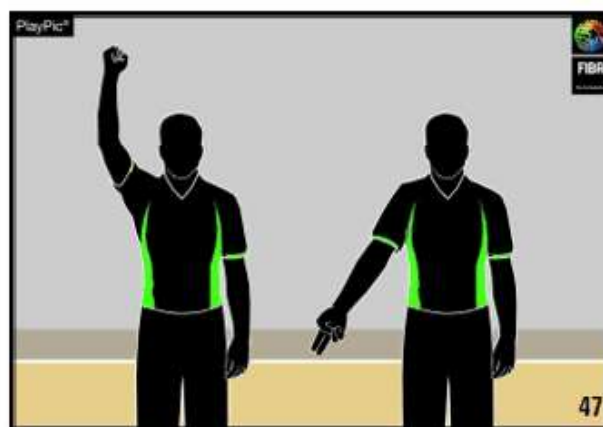
Chrono : Arrêt pour faute personnelle

les seules en Mini-Basket

FAUTE SUR LE TIR



FAUTE HORS D'UN TIR







FAUTE OFFENSIVE



L'arbitre siffle et serre son poing.
Avec un bras vertical contre la défense ou
un bras horizontal contre l'attaque.

Les gestes de l'arbitre sur une faute



Lever le bras poing fermé	Indiquer le n° du joueur	Indiquer la faute	Indiquer la sanction
			

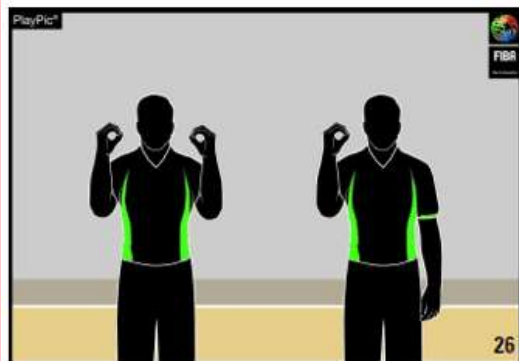
VERS LA TABLE



L'arbitre montre 4 gestes successifs :
l'équipe fautive, le numéro du joueur, la faute et la sanction

Le numéro des joueurs

No. 00 and 0



No. 1 - 5



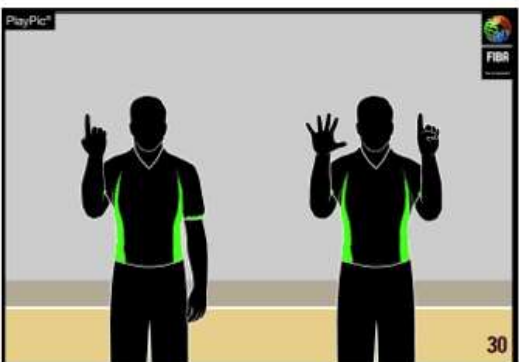
No. 6 - 10



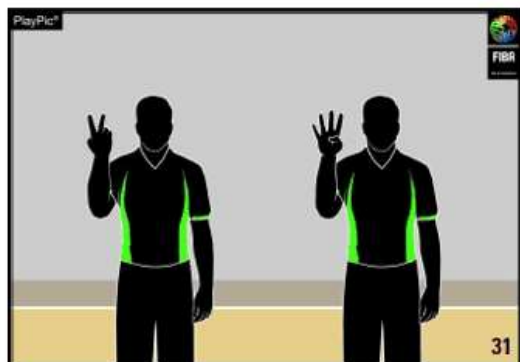
No. 11 - 15



No. 16



No. 24

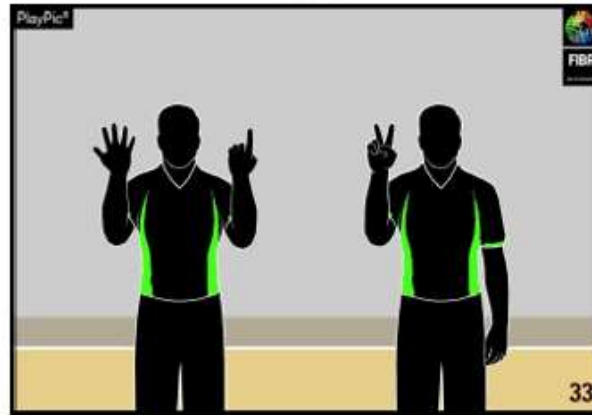
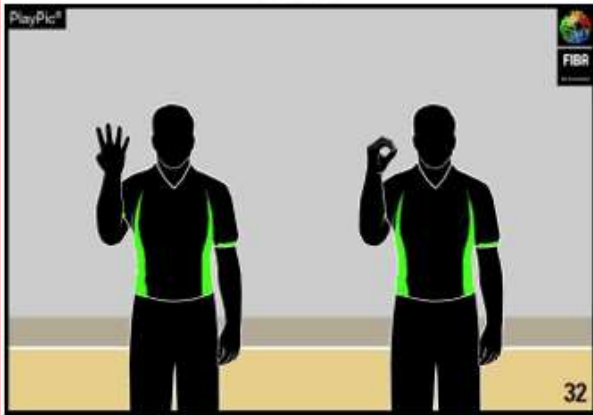


- Avec la main droite et si nécessaire la main gauche.
- Un poing pour 10 entre 11 et 15.
- D'abord les dizaines (dos de la main visible) et puis les unités (paume visible).

Le numéro des joueurs

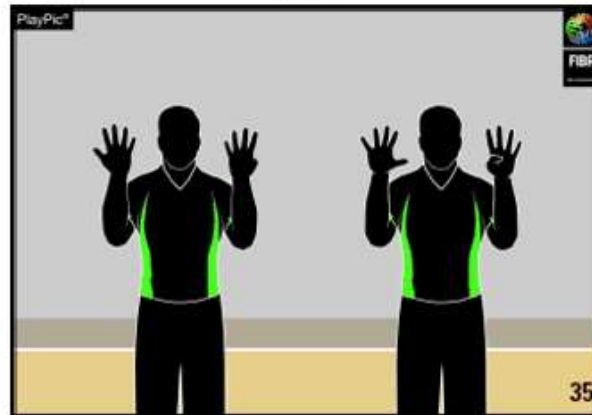
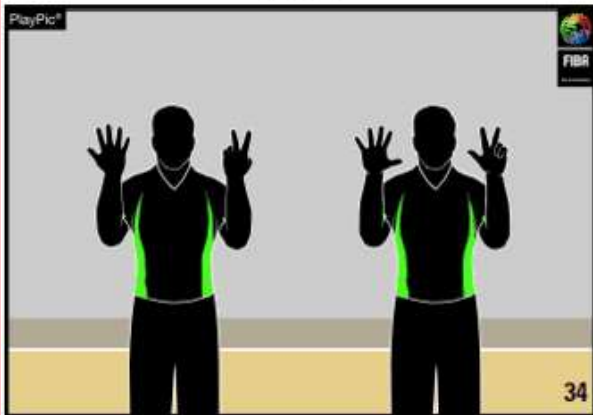
No. 40

No. 62



No. 78

No. 99



De 00 à 99.
Mais que 12 à la
fois sur la feuille
de match.

Les fautes personnelles

TENIR



OBSTRUCTION OU ECRAN ILLEGAL



POUSSEE OU CHARGE SANS BALLON



CONTRÔLE DE LA MAIN



CONTACT DE LA TETE



USAGE ILLEGAL DES MAINS



CHARGE AVEC BALLON



CONTACT ILLEGAL SUR LA MAIN



USAGE EXCESSIF DU COUDE



Les sanctions

PAS DE LANCER FRANC



se note : P

UN LANCER FRANC



se note : P1

DEUX LANCERS FRANCS



se note : P2

TROIS LANCERS FRANCS



se note : P3



U10 : Toujours P1 indiqué par une croix.

- Le shoot est marqué -> Le panier est validé plus un lancer-franc pour une valeur de 2 points s'il est marqué
- Le shoot est raté -> Le joueur a un lancer-franc pour une valeur de 2 points s'il est marqué

Les plaquettes



1 faute à 1 joueur



2 fautes à 1 joueur



1 faute à 2 joueurs

Après les sanctions, balle ...



Comme après un panier de plein jeu



Aux Victimes



Aux Victimes



Pour l'équipe qui contrôlait le ballon ou allait le contrôler

Inscription des fautes

Papier

Electronique

Clic sur la faute et le numéro du joueur

P0 P1 P2 P3

4	5
6 CAP	7
8	9
10	11
13	19
25	56

Team A : BC BELLEFLAMME		Mat : 1058	
Time-outs		Team Fouls	
1st half	Period 1	Period 2	Period 3
2nd half	Period 3	Period 4	Extra periods
№	Li	Name of Players	Fouls
			1 2 3 4 5
5		PIRON T	
6	L	AUSSENS D	X P
7		BERTRAND B	
8	I	MILANOVIC G	X P2
9		NOEL L (Cap)	X
10		CLAVIER M	
11	A	DURHANNE R	X U2
14		DHEUR A	
17		HILIPPOU N	X P3
Coach : BANTUELE J			414435
Assistant Coach :			

Les fautes d'équipe : U12 et maxi

A partir de la cinquième faute d'équipe dans le quart temps toute faute commise entraîne une séance de 2 lancers-francs pour l'équipe adverse.
 Un objet **rouge** est mis en avance pour le signaler aux arbitres.



EQUIPE A _____				matr. _____			
Q1	X	≡	≡	Q2	X	X	X
fautes				fautes			
Q3	1	2	3	Q4	1	2	3
				Temps Morts			
				Q3 Q4			

Clôtures des fautes

Team A		B. C. INTERNATIONAL							
Time-outs		Team fouls							
7		Period ①	②						
7	3 10	Period ③	④						
Extra periods									
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls					
				1	2	3	4	5	
0 0 1	FERNANDEZ, J	4	X	P	P ₂	P ₁	P ₃		
0 0 2	TOTOVA, M (CAP)	5	X	P	P				
0 0 3	MAYER, F	8							
0 0 4	JONS, N	10	X	P	T ₁	T ₁	GD		
0 0 5	FRANK, L	12	X	P	P ₂	D ₂			
0 10	SANCHEZ, M	15							
0 11	MANOS, K	20	X	P ₂	P ₁	P ₂	P ₃	P	D
0 12	SOCRATES, P	33	X	U ₂	P ₃	P ₂			
0 13	KING, P	35	X	U ₂	P				
0 14	ALONSO J	41	X	U _c	P ₂	P ₁			
0 2 5	LOORK, M	60	X	P ₂	P ₂				
0 2 6	ADONJIC, G	69	X	P ₁	P ₂				
0 2 7	SEETING, R	70	X	P ₂	P ₂				
Coach	788 MENDOZA, A					B ₂	C ₁	B ₂	GD
Assistant coach	555 PIMENTEL, J. A.					D			

Papier

Fautes				
X	X	3	4	5
X	X	3	4	5
X	X	X	X	X
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
X	X	3	4	5
X	X	X	X	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

Mi-temps : Ligne brisée continue – Fin match : lignes horizontales

Le temps mort



Temps-mort d'équipe
(siffler simultanément)



- Le coach demande un TM à la table tant que la balle est dans les mains de l'arbitre.
- TM accordé au premier arrêt de chrono OU sur un panier encaissé.
 - Le premier coach qui le demande le reçoit
- Déclencher le chronomètre des temps morts immédiatement dès que l'arbitre fait le signal de temps-mort
 - Faire retentir son signal après 50s,
 - Faire retentir son signal à la fin du temps.

Inscription du temps mort

Maxi Basket :

Inscrire : 10-(minutes restantes)

Pas d'apostrophe (des minutes de degrés d'angle)



Temps-mort d'équipe
(siffler simultanément)



Team A : BC HOME Mat : 888

Time-outs Team Fouls

1st half 5 8 Period 1 X 2 3 X Period 2 X X

2nd half = 9 Period 3 ~~1 2 3 4~~ Period 4 X

Extra periods

U12 : Une croix pour chaque quart temps.

EQUIPE A _____ matr. _____

Q1 1 2 3 4 Q2 1 2 3 4 X Q2

fautes fautes Temps Morts

Q3 1 2 3 4 Q4 1 2 3 4 Q3 Q4

Papier

Inscription du temps mort



Temps-mort d'équipe
(siffler simultanément)



Inscrire : minutes et secondes restantes



TM

Temps morts

1	4	5				OT			
2									

TM à la fin du match

Team A : **BC HOME** Mat : **888**

Time-outs Team Fouls

1st half **5 8** Period 1 ~~XXXX~~ Period 2 ~~XX~~

2nd half **= 9** Period 3 ~~XXXX~~ Period 4 ~~X~~

Extra periods

check final	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls				
					1	2	3	4	5
	95	MASSÉ G.	5	X					
	97	MÉLOTTE J	6	X	P				
	91	HUBERT C	7	X					
	88	JAUROT C	8	X	P2				
	80	BODERÉT G (CAP)	9	X	PC				
	94	GRUDLER A	10	X					
	91	LACROIX A	11	X	U2	U2	60	60	60
	92	DAMSEAUX A	14	X					
	91	ROMAIN A	12	X	P3	D2			

Coach : **SUARS J (23015)**

Assistant Coach :

Le coach A demande un temps mort, il reste 1'58" dans le quatrième quart temps.

En fonction de la modification de la règle, et vu que l'équipe n'a pas encore pris un temps mort dans la seconde mi-temps, le marqueur devra :

- Barrer d'une double barre le 1^{er} temps mort.
- Inscrire le temps du temps mort dans la seconde case

Calcul automatique sur la feuille électronique

Le remplacement

Le joueur vient s'asseoir à côté de la table.
Il demande pour monter au jeu.

Au premier arrêt de chrono, la table signale le changement à l'arbitre.
Le joueur monte au jeu quand l'arbitre lui signifie.



Team A: **BC HOME** Mat: **888**

Time-outs: 1st half **5** 8, 2nd half **9**

Team Fouls: Period 1 **XXXX**, Period 2 **XX**, Period 3 **XXXX**, Period 4 **X**

sheet	Lic.	Name of Players	N°	Fouls					
				in	1	2	3	4	5
95		MASSET G.	5	X					
97		MÉLOTTE J.	6	X					
91		HUBERT C.	7	X					
82		JAUCOT C.	8	X					
70		BOVERET G (CAP)	9	X					
94		GRUDLER A.	10	X					
91		LACROIX A.	11	X					
92		DANSEAUX A.	14	X					
91		ROMAIN A.	17	X					

Coach: **SUARS J (23015)**

Papier

Indiquer une croix quand le joueur monte

4	5
6 CAP	7

Electronique

Clic sur la case grise du joueur qui monte

L'entre-deux

Ballon tenu ou
Ballon coincé entre la planche et l'anneau

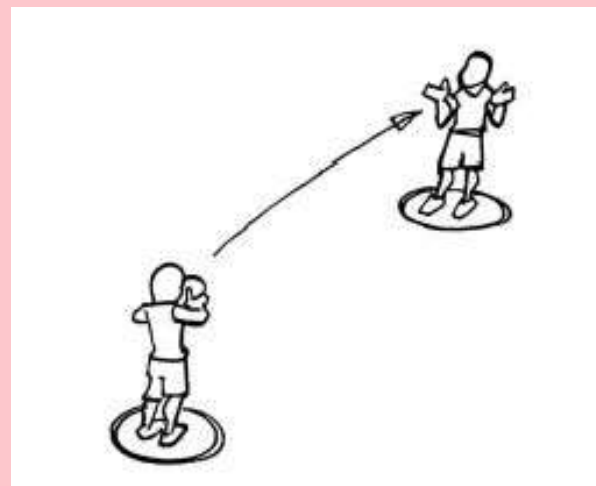
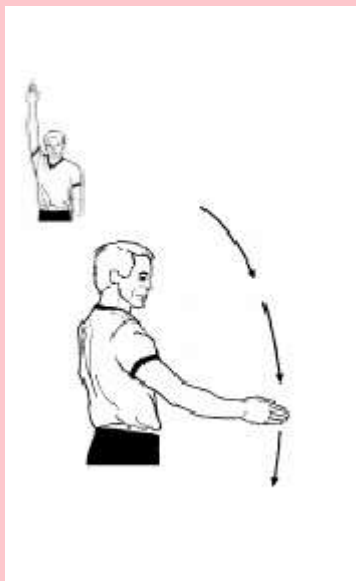


La flèche indique le sens de reprise du jeu.

Dès que le jeu a repris, le sens de la flèche est inversé

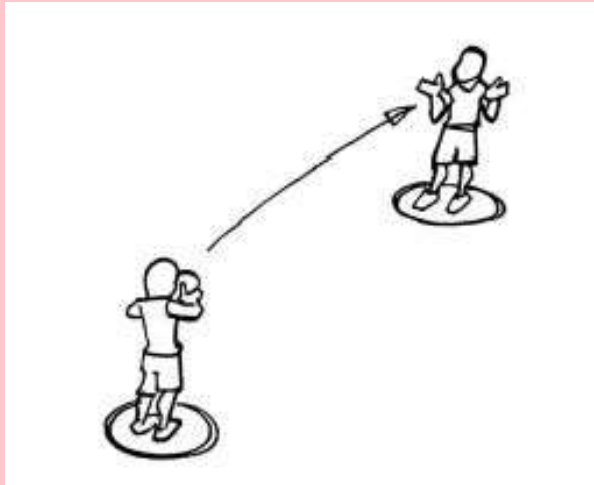


Remise en route du chrono



- Lors d'un entre-deux, le ballon est légalement touché par un sauteur.
- Après un dernier ou unique lancer franc manqué et que le ballon continue à être vivant, le ballon touche ou est touché par un joueur sur le terrain de jeu.
- Lors d'une remise en jeu, le ballon touche ou est touché par un joueur sur le terrain de jeu.

Mise en route du chrono pour les quarts temps suivants



Comme après un entre-deux



Arrêt du chrono dans les 2 dernières minutes du match



Sur panier marqué, arrêt quand le ballon quitte le filet. Il permet à l'équipe qui encaisse de faire un changement. Si tel est le cas, l'adversaire peut en faire également.

Clôture de la feuille papier

Aucune case ne peut rester vide

- **Fautes** après chaque quart temps
- **Points** à la fin du match
- **Temps morts** après chaque mi-temps
- **Score** après chaque quart temps
- **Vainqueur** à la fin du match

PUIS

- Signatures des officiels de table
- Contrôle, heure de fin et signature par l'arbitre

Clôture de la feuille électronique

Fin de rencontre



FDM - Match n°AWR1HT001

NON CONNECTÉ Dernière sauvegarde: -- SAUVER

FIN DE LA 4ÈME PÉRIODE (15 - 7)

← AWR1HT001 04/06/2021 20:00

Q1 14-7 Q2 11-8 Q3 8-11 Q4 15-7 OT -

FIN DE LA RENCONTRE →

Equipe TEST 1

48

Equipe TEST 2

33

Fautes équipe Temps morts TM

Fautes équipe	Temps morts	TM
1: X X X X X X X X X X	1: X X X X X X X X X X	1: [] [] [] [] [] [] [] [] [] []
2: X X X X X X X X X X	2: X X X X X X X X X X	2: [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

OT [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

TM [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Equipe TEST 2

33

Fautes équipe Temps morts TM

Fautes équipe	Temps morts	TM
1: X X X X X X X X X X	1: X X X X X X X X X X	1: [] [] [] [] [] [] [] [] [] []
2: X X X X X X X X X X	2: X X X X X X X X X X	2: [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

OT [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

TM [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Sortir de l'encodage des actions



FDM - Match n°AWR1HT001

NON CONNECTÉ Dernière sauvegarde: -- SAUVER

FIN DU MATCH À 21:35

← AWR1HT001 04/06/2021 20:00

Q1 14-7 Q2 11-8 Q3 8-11 Q4 15-7 OT -

RÉCAPITULATIF →

Signature de l'arbitre



SIGNATURE

Veuillez signer la feuille de match:

ANNULER OK

Téléchargement de la feuille



MINI Basket

RECAPITULATIF DES REGLES ET FONCTIONNEMENT



U6 - U7 - U8	U9 - U10	U12
3x3	4 contre 4	5 contre 5

CONCERTATION ENTRE FORMATEURS MINI Basket
OBLIGATOIRE POUR OBJECTIVER CHAQUE PERIODE DE LA RENCONTRE

EQUIPEMENT			
Taille du terrain	Demi-terrain (voir schéma)	3/4 terrain (voir schéma)	Terrain entier
Hauteur de l'anneau	2,60M Hauteur maximale		2,60M
Type de ballon	Ballon jaune	Ballon rouge ou N°5	
Ligne des LF	Pas de LF	Ligne située à 3,50M	Ligne située à 4,00M

ORGANISATION ET GESTION DE LA RENCONTRE		
U6 - U7 - U8	U9 - U10	U12
3x3	4 contre 4	5 contre 5

Durée de la rencontre	8 périodes de 4 minutes		4 quarts temps de 8 minutes
	Sans arrêt de chrono		Avec arrêts de chrono
Temps de repos	Entre P1-P2-P3-P4 1 minute		Entre Q1-Q2 1 minute
	Entre P4-P5 5 à 10 minutes		Mi-temps 5 à 10 minutes
	Entre P5-P6-P7-P8 1 minute		Entre Q3-Q4 1 minute
Temps mort Remplacement	Non		1 TM/ quart temps non cumulable
	Autorisé si un joueur se blesse		Autorisé mais pas OBLIGATOIRE
Echauffement	Commun aux deux équipes - OBLIGATOIRE		En équipe
Composition des équipes	MAXIMUM 10 JOUEURS	Nombre idéal 8 - Maximum 10	Nombre idéal 10 - maximum 12
	Former des oppositions équilibrées		Former des équipes équilibrées
	Possibilité de mélanger les équipes		Visité contre visiteur
Participation au jeu	A la mi-temps, chaque enfant doit avoir joué au minimum 1 période Tous les enfants doivent avoir joué le même temps de jeu à 1 période près		Chaque enfant doit avoir joué au minimum dans une des 2 périodes avant la mi-temps

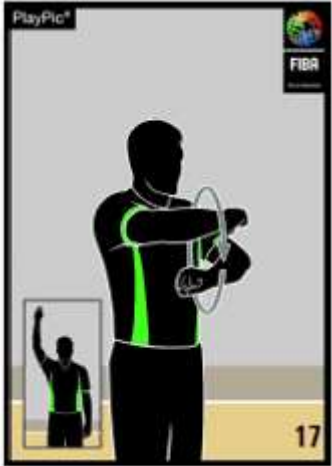
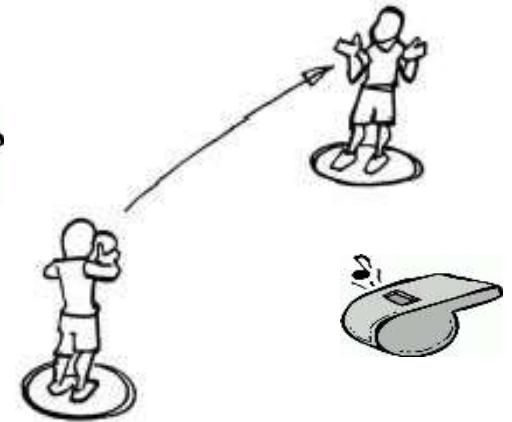
CONCERTATION AVANT LE DEBUT DE LA RENCONTRE ET A LA MI-TEMPS			
Gestion de la rencontre	Les 2 formateurs MINI Basket	Les 2 formateurs MINI Basket de préférence ou règle de l'alternance	2 formateurs MINI Basket extérieurs à l'équipe ou un seul
LE SCORE	PAS DE SCORE	Calcul des points par période sur la feuille de la rencontre	AU MARQUOIR Le score final de la rencontre qui apparaît sur la feuille est pris en considération
	PAS DE MARQUOIR	AU MARQUOIR Période gagnée: 3 points Période perdue: 1 point Egalité: 2 points	
Feuille de la rencontre	Feuille adaptée		Feuille adaptée REMARQUE: ne pas utiliser une seconde feuille

GESTION DU CODE DE JEU

ADAPTATIONS		
Les 4 règles essentielles	OUI	
3 secondes	NON	OUI SI ABUS
5 - 8 et 24 secondes	NON	
Tir à 3 points	NON	
Retour en zone	NON	OUI
Entre deux	NON	OUI - en début de rencontre La règle de l'alternance pour la suite
Remise en jeu	Effectuée par Le formateur MINI Basket	Effectuée par le joueur avec son défenseur à côté de lui
Fautes joueurs	NON	OUI
Fautes d'équipe	NON	OUI - 4 par quart temps - remise à zéro pour la période suivante
Lancer-franc	NON	OUI
	Uniquement sur shoot raté ou marqué Un seul LF - valeur de 2 points	2 LF - shoot raté - valeur 1 point chacun 2 LF - 4 fautes d'équipe - valeur 1 point 1 LF - shoot marqué - valeur 1 point

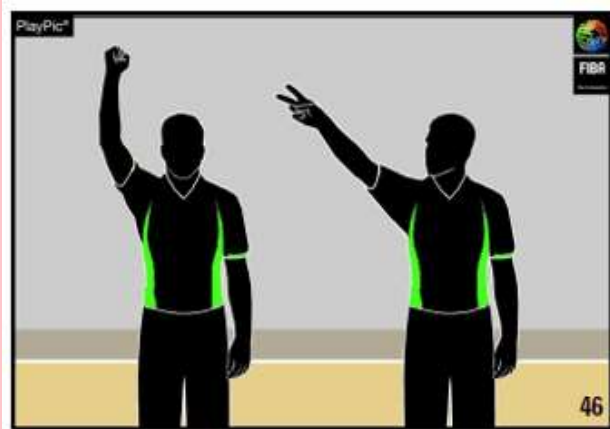


Une petite pause ?

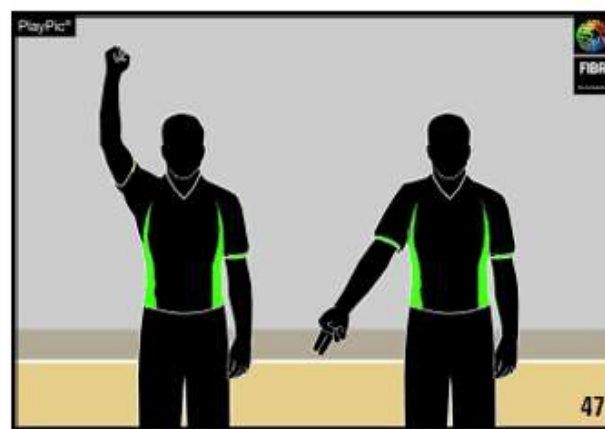


Chrono : Arrêt pour faute personnelle

FAUTE SUR LE TIR



FAUTE HORS D'UN TIR







FAUTE OFFENSIVE



L'arbitre siffle et serre son poing.
Avec un bras vertical contre la défense ou
un bras horizontal contre l'attaque.

Les gestes de l'arbitre sur une faute



Lever le bras poing fermé	Indiquer le n° du joueur	Indiquer la faute	Indiquer la sanction
			

VERS LA TABLE



L'arbitre montre 4 gestes successifs :
l'équipe fautive, le numéro du joueur, la faute et la sanction

Les autres fautes



Antisportive :
U (1-2-3)

Technique : T1

Disqualifiante
D2

Double faute :
P, U, D aux 2
joueurs

2

1

Le joueur doit quitter la salle : GD

Les fautes du coach

Les fautes du coach ne compte pas dans les fautes de l'équipe



Technique au banc : B1

Technique au Coach : C1

2 + 1

3 + 0

0 + 2



Disqualifiante D2

1

Après les sanctions, balle ...



Comme
après un
panier de
plein jeu



Aux
Victimes



Aux
Victimes



Pour l'équipe
qui contrôlait
le ballon ou
allait le
contrôler

Inscription des fautes

Papier

1^{er} Quart temps

A6 fait une faute personnelle sur B7

A8 fait une faute personnelle sur B7, qui shoote à 2 points

A17 fait une faute personnelle sur B15, qui shoote à 3 points

A11 fait une faute antisportive sur B12

Team A : BC BELLEFLAMME		Mat : 1058	
Time-outs		Team Fouls	
1st half		Period 1	X X X X
2nd half		Period 2	1 2 3 4
		Period 3	1 2 3 4
		Period 4	1 2 3 4
		Extra periods	
№	Loc	Name of Players	Fouls
			1 2 3 4 5
5		PIRON T	
L 57		AUSSENS D	X P
91		BERTRAND B	
I 88		MILANOVIC G	X P2
80		NOEL L (Cap)	X
94		CLAVIER M	
A 91		DURHANNE R	X U2
92		DHEUR A	
91		HILIPPOU N	X P3
Coach : BANTUELLÉ J			
Assistant Coach :			

Electronique

U12 et Maxi

Inscription des fautes

Electronique

FDM - Match n°AWT004 Dernière sauvegarde: 28/08/2021 01:09:44 SAUVER

CLUB TEST 1 : +2 DU JOUEUR N°6 (2 POINTS)

← AWT004 26/08/2021 19:15 Q1 9-5 Q2 0-0 Q3 0-0 Q4 0-0 OT3 0-0/0-0 FIN DE LA RENCONTRE →

Club test 1

Fautes équipe: 1 [X][X][X][X] 2 [][][][] 3 [][][][] 4 [][][][]

Temps morts: 1 [][][][] 2 [][][][] OT [][][][]

11

TM

Club test 2

Fautes équipe: 1 [][][][] 2 [][][][] 3 [][][][] 4 [][][][]

Temps morts: 1 [4][5][][] 2 [][][][] OT [][][][]

5

TM

4 6

9 10

11 12

13 CAP 55

62

COACH

+1 +2 +3 P0 P1 P2 P3 ...

U1 U2 U3 UC T1 TC C1 B1 B2

D0 D1 D2 D3 DC F OUT

ACTIONS DU MATCH

28/08 01:09	Club test 1	[OT3] +2 du joueur n°6 (2 points)	11 - 5	☑	×
26/08 08:49		[OT3] Fin de la 3ème prolongation		☑	↺
26/08 08:49		[OT3] Debut de la 3ème prolongation	9 - 5		×
26/08 08:49		[OT2] Fin de la 2ème prolongation (0 - 0)	9 - 5	☑	×
26/08 08:49		[OT2] Debut de la 2ème prolongation	9 - 5		×

4 5

7 CAP 8

9 10

11 12

13 14

COACH

Situation de bagarre

Team B : REBOND NEUVILLE		Mar :	1625						
Time-outs:		Team Fouls							
1st half	Period 1	2 3 4	Period 2						
			X X 3 4						
2nd half	Period 3	1 2 3 4	Period 4						
			X 2 3 4						
Extra periods									
№	Li.	Name of Players	W	F	1	2	3	4	5
	87	BONINVERT A	6	X	F	F	F	F	F
	91	HERTAY J	7	X	U3				
	84	NISIN J	8						
	88	LEEMANS M	9	X	T1				
	88	HUSSER JP	10	X	F	F	F	F	F
	88	NEYT B (Cap)	11	X					
R.	80	DEFRAINE O	14	X	Pc				
	87	HERRETO N	15	X					
				X					
IC Coach :		BLOEMERS JJ	415022	C1	B1	B1	G		
Assistant Coach :		NEYT B.	88	Bc					

F : Quitter le banc mais ne se bagarre pas =>Disqualifié

D : Se bagarre =>Disqualifié

Clôtures des fautes

Team A		B. C. INTERNATIONAL							
Time-outs		Team fouls							
7		Period ①							
7	3 10	Period ③							
		Period ②							
		Period ④							
		Extra periods							
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls					
				1	2	3	4	5	
0 0 1	FERNANDEZ, J	4	X	P	P ₂	P ₁	P ₃		
0 0 2	TOTOVA, M (CAP)	5	X	P	P				
0 0 3	MAYER, F	8							
0 0 4	JONS, N	10	X	P	T ₁	T ₁	GD		
0 0 5	FRANK, L	12	X	P	P ₂	D ₂			
0 10	SANCHEZ, M	15							
0 11	MANOS, K	20	X	P ₂	P ₁	P ₂	P ₃	P	D
0 12	SOCRATES, P	33	X	U ₂	P ₃	P ₂			
0 13	KING, P	35	X	U ₂	P				
0 14	ALONSO J	41	X	U _c	P ₂	P ₁			
0 2 5	LOORK, M	60	X	P ₂	P ₂				
0 2 6	ADONJIC, G	69	X	P ₁	P ₂				
0 2 7	SEETING, R	70	X	P ₂	P ₂				
Coach	788 MENDOZA, A					B ₂	C ₁	B ₂	GD
Assistant coach	555 PIMENTEL, J. A.					D			

Fautes				
X	X	3	4	5
X	X	3	4	5
X	X	X	X	X
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
X	X	3	4	5
X	X	X	X	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

Mi-temps : Ligne brisée continue – Fin match : lignes horizontales

Récapitulatif des fautes

Toutes les combinaisons possibles pour les fautes.

P	P ₁	P ₂	P ₃		Faute personnelle (1, 2, 3, avec 1, 2, 3, lancer(s) franc(s))
T ₁					Faute technique d'un joueur sur le terrain
U ₁	U ₂	U ₃			Faute antisportive d'un joueur sur le terrain
B ₁					Faute technique d'un joueur ou accompagnateur sur le banc d'équipe
C ₁					Faute technique du coach
D	D ₁	D ₂	D ₃		Faute disqualifiante
F					Faute d'une personne qui quitte le banc d'équipe pour monter sur le terrain (bagarre)
P _e	T _e	B _e	D _e		Fautes contre les deux équipes impliquant des sanctions de même gravité et annulées en vertu de l'Art. 42
GD					Pour les joueurs, ou coach qui sont disqualifiés pour 2 fautes techniques, ou antisportives [joueurs].



Si un membre accompagnant la délégation est disqualifié :

Entraîneur principal	B ₂	B₂	
----------------------	----------------	----------------------	--

Quand y-a-t 'il des prolongations ?

94-94

En cas d'égalité à la fin du temps de jeu.

- Pour un match de championnat senior
- Pour un match de coupe en une manche
- Pour un match retour de coupe quand le score cumulé aller-retour est une égalité.

Arrêt du chrono dans les prolongations



Dans les deux dernières minutes de chaque prolongations, sur panier marqué, arrêt quand le ballon quitte le filet. Il permet à l'équipe qui encaisse de faire un changement. Si tel est le cas, l'adversaire peut en faire également.

TM dans les prolongations

Team A: BC HOME Mat: 888

Time-outs: 1st half 5 8 2nd half 9

Team Fouls: Period 1 XXXX Period 2 XX==
 Period 3 1234 Period 4 X==
 Extra periods

check Flat.	Lic.	Name of Players	N°	In	Fouls				
					1	2	3	4	5
	95	MASSET G.	5	X					
	97	MÉLOTTE J	6	X	P				
	91	HUBERT C	7	X					
	88	JAUROT C	8	X	P2				
	80	BODERET B (CAP)	9	X	PC				
	94	GRUDLER A	10	X					
	91	LACROIX A	11	X	U2	U2	G3	G3	G0
	92	DANSEAUX A	14	X					
	91	ROMAIN A	17	X	P3	D2			

Coach: SUARS J (23015)

Assistant Coach:

-Le coach a droit à 1 temps-mort par prolongation.

-Dans les deux dernières minutes de chaque prolongation, le droit d'option s'applique également.

Points et prolongations

	A	B	
8	86	86	4
8	87	87	14
	88	88	14
10	89	89	
	90	90	14
8	91	91	
	92	92	
	93	93	4
8	94	94	9
	95	95	
	96	96	
8	97	97	5
	98	98	
	99	99	
8	100	100	5
	101	101	
12	102	102	
	103	103	
	104	104	
	105	105	
	106	106	
	107	107	
	108	108	
	109	109	



Simple ligne à la fin du Q4.
Double ligne en fin de match.

Ajouter la somme des points de toutes les prolongations.

Scores	Quarter ①	A	<u>24</u>	B	<u>20</u>
	Quarter ②	A	<u>20</u>	B	<u>31</u>
	Quarter ③	A	<u>19</u>	B	<u>19</u>
	Quarter ④	A	<u>37</u>	B	<u>24</u>
	Overtimes	A	<u>8</u>	B	<u>6</u>

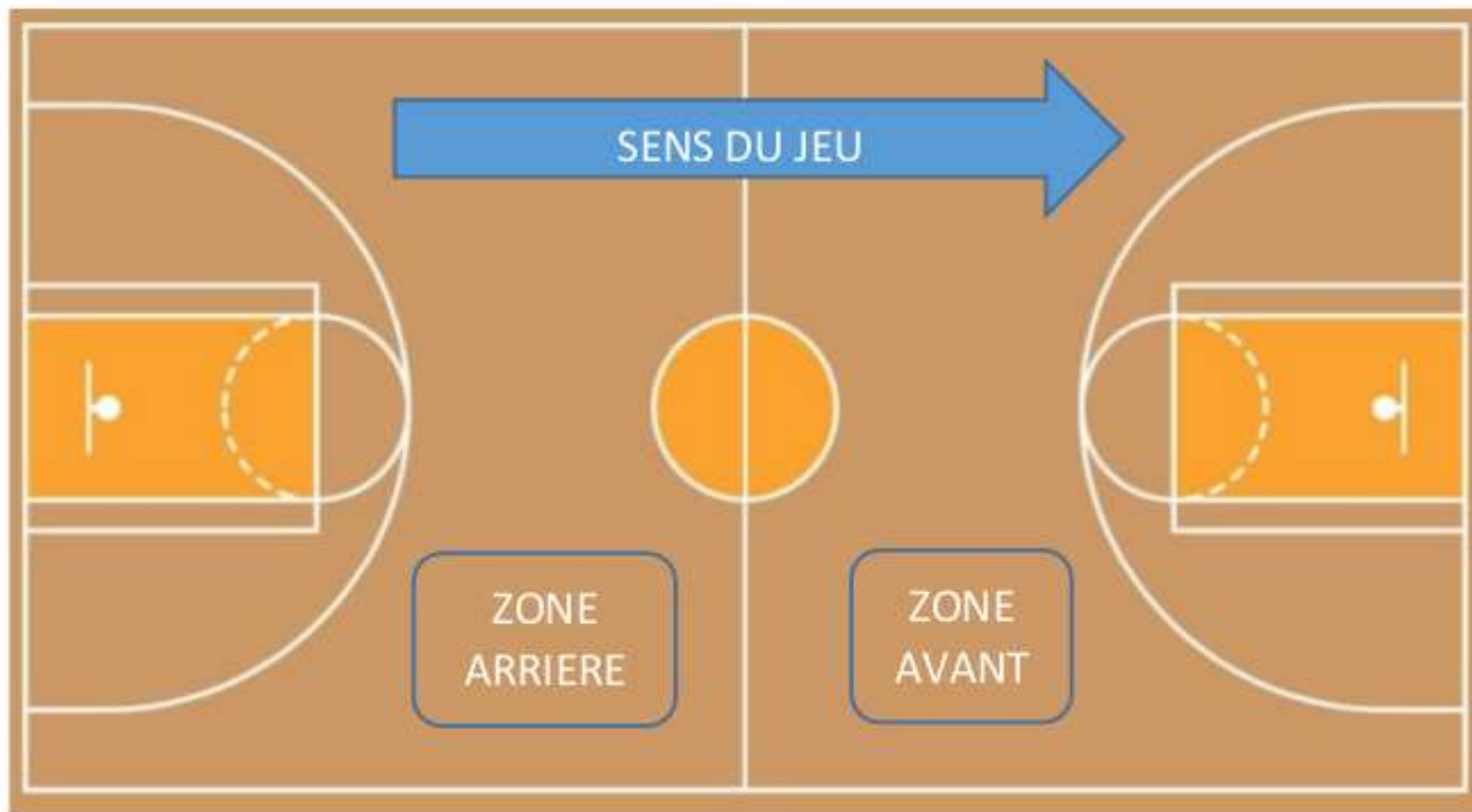
Temps de Tir

-Le temps de tir : C'est le temps qu'une équipe a pour tenter un tir.

-La possession : tenir la balle, la dribbler ou la passer.

Arrière >< Avant

La règle est différente en fonction de la zone avant ou arrière



Les gestes du temps de Tir

Remettre à 24s ou 14s



Temps écoulé



Actions sur le chrono de Tir

Le décompte,
l'arrêt,
la recharge et
l'extinction.

Début et arrêt du décompte

Début du décompte :

- Une équipe établit un nouveau contrôle du ballon.
- Le ballon est touché par un joueur sur le terrain suite à une remise latérale.

Arrêt du Chrono : Comme pour le chrono des temps.

L'extinction du décompte

- Pendant le rebond
avant la possession suivante

- Dans les 14 dernières secondes
de chaque quart.

Recharge à 24 secondes



- La première possession d'un quart temps : 24s
- La possession change sans arrêt du jeu : 24s
- Après un panier marqué, après une perte de balle ou une mauvaise passe : Recharge à 24s

La possession change

**Après un arrêt de jeu ou
si aucune équipe contrôlait le ballon.**

Remise en zone arrière => Recharge à **24s**.

Remise en zone avant => Recharge à **14s**.

L'équipe garde la possession après une sortie



le décompte continue

Après un arrêt de jeu, l'équipe garde la possession

Cause : Pied, FT, Élément extérieur...

Remise en zone **arrière**, arrêt causé par l'**adversaire**
=> Recharge à **24s**.

Remise en zone **arrière**, arrêt causé par l'**équipe**.
=> **le décompte continue**.

Remise en zone **avant** arrêt causé par l'**adversaire**
=> Le temps restant est supérieur à 14s : **le décompte continue**.

=> Le temps restant est inférieur à 14s : Recharge à **14s**.

Remise en zone **avant** arrêt causé par l'**équipe**.
=> **le décompte continue**.

Après un rebond

La première possession après le rebond qui **ne touche pas l'anneau** :

=> à la défense : 24s.

=> à l'attaque : le décompte continue.

La première possession après le rebond **qui touche l'anneau ou après un ballon coincé** :

=> à la défense : 24s.

=> à l'attaque : 14s.

Temps de tir après l'option du coach

2 dernières minutes du 4ème quart ou prolongation, si le coach qui prend TM à la possession qui suit

Zone
arrière

24 secondes
après faute,
violation ou
panier marqué

Le décompte
continue si sortie
latérale ou une
autre raison

Zone
avant

14 secondes s'il
restait 14 ou plus
secondes

Le décompte
continue s'il
restait 13 ou
moins secondes

Crédits et références

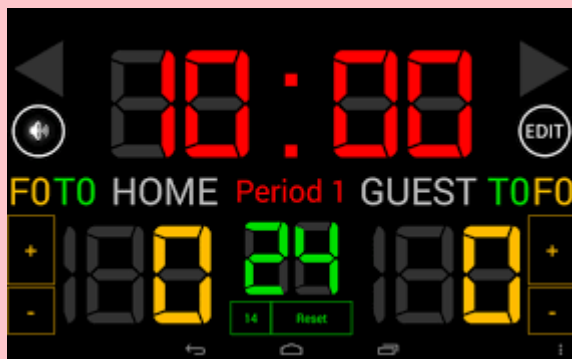
Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : www.fiba.basketball/fr/documents
www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/

- le R.O.I. de la fédération : www.awbb.be/rubrique/statuts/

- pour le Mini-Basket : www.awbb.be/mini-basket/ ou
www.cpnamur.be / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes...



<= Appli : scoreboard basketball