



comité  
provincial  
de Namur

# Tip 2

## L'avant match.

# Préparation de la feuille avant le match

Délégué de club Mini-Basket  
Délégué aux arbitres Maxi-Basket



**Hors du Public,  
hors du banc des joueurs  
à la disposition des arbitres**

# Détail de la feuille papier

# L'écriture



**TEAM B**  
 Time : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_  
 Umpire : \_\_\_\_\_

RUNNING SCORE							
A		B		A		B	
1	1	36	36	71	71	106	106
2	2	37	37	72	72	107	107
3	3	38	38	73	73	108	108
4	4	39	39	74	74	109	109
5	5	40	40	75	75	110	110
6	6	41	41	76	76	111	111
7	7	42	42	77	77	112	112
8	8	43	43	78	78	113	113
9	9	44	44	79	79	114	114
10	10	45	45	80	80	115	115
11	11	46	46	81	81	116	116
12	12	47	47	82	82	117	117
13	13	48	48	83	83	118	118
14	14	49	49	84	84	119	119
15	15	50	50	85	85	120	120
16	16	51	51	86	86	121	121
17	17	52	52	87	87	122	122
18	18	53	53	88	88	123	123
19	19	54	54	89	89	124	124
20	20	55	55	90	90	125	125
21	21	56	56	91	91	126	126
22	22	57	57	92	92	127	127
23	23	58	58	93	93	128	128
24	24	59	59	94	94	129	129
25	25	60	60	95	95	130	130
26	26	61	61	96	96	131	131
27	27	62	62	97	97	132	132
28	28	63	63	98	98	133	133
29	29	64	64	99	99	134	134
30	30	65	65	100	100	135	135
31	31	66	66	101	101	136	136
32	32	67	67	102	102	137	137
33	33	68	68	103	103	138	138
34	34	69	69	104	104	139	139
35	35	70	70	105	105	140	140

Final Score : Team A \_\_\_\_\_ Team B \_\_\_\_\_  
 Name of Winning Team : \_\_\_\_\_  
 Referee (Sign.) \_\_\_\_\_ Captain's signature in case of protest \_\_\_\_\_

Coach : \_\_\_\_\_  
 Assistant Coach : \_\_\_\_\_

Scores: Period ① A B ② A B  
 Period ③ A B ④ A B  
 Extra periods A B

Scorekeeper : \_\_\_\_\_  
 Timekeeper : \_\_\_\_\_  
 2nd Operator : \_\_\_\_\_  
 Commissioner : \_\_\_\_\_  
 Deleg. A : \_\_\_\_\_  
 Deleg. B : \_\_\_\_\_

Travel \_\_\_\_\_  
 Indem. \_\_\_\_\_  
 Total \_\_\_\_\_  
 Signature \_\_\_\_\_

# QUE DES MAJUSCULES IMPRIMEES

~~Minuscules~~

*Curatives*

# L'entête de la feuille

30 minutes avant le début de la rencontre

Le délégué complète l'entête  
en choisissant  
la couleur foncée (**NOIR** ou **BLEU**):  
le numéro du match, la division et la date.

Format: 5C/5    Dimensions: tout terrain    Nbr périodes: 4    Durée périodes: 8 minutes    Avec/sans arrêt: Avec

N° rencontre: NA172022    Catégorie + série: U12GB    Date: 11/09/2022    Heure: 15:30

Arbitre 1: \_\_\_\_\_    Arbitre 2: \_\_\_\_\_

Les arbitres inscrivent leurs noms et l'heure réelle du début

# Les deux équipes

Team A : **BC HOME** Mat : **888**

Three-outs: Team Folds

1st nat: **5 8** Period 1: **X X X X** Period 2: **X X**

2nd nat: **9** Period 3: **X X X X** Period 4: **X**

Extra periods

No	Ln	Name of Players	N°
1	35	MASSET G.	3
2	37	MÉLETTE J.	6
3	31	HUBERT C.	7
4	38	JAUROT C.	8
5	30	BODREY B. (CAP)	9
6	37	GRUDER A.	10
7	31	LACROIX A.	11
8	32	DANSBAUX A.	14
9	31	ROMAIN A.	12

Captain: **SIVAS J (23045)**

Team B : **HEROND NEUVILLE** Mat : **1628**

Three-outs: Team Folds

1st nat: **1 2 2 0 4** Period 1: **1 0 0 0 4**

2nd nat: **1 2 2 0 4** Period 2: **1 0 0 0 4**

Extra periods

No	Ln	Name of Players	N°	Points	1	2	3	4	5
1	31	BONNIVERSO A.	6						
2	31	HETWAL J.	7						
3	31	NEIJM J.	8						
4	31	LEENHARD M.	7						
5	31	REUSER J.P.	39						
6	31	NIYI B (CHG)	12						
7	31	EDIMANE C.	14						
8	31	FERRETO H.	15						

Ensuite, les délégués rempliront les renseignements concernant leur équipe.

Nom et numéro de matricule du club ;

Année de naissance, Nom, initiale du Prénom (\*)

et Numéro de la vareuse de chaque joueur ;

(\*) Si vous avez deux joueurs avec le même nom et la même initiale, mettre le prénom en entier.

Pour le capitaine inscrire : (Cap) ;

Nom, Initial du prénom du coach et numéro de licence pour coacher. (A défaut d'une licence pour coacher, l'année de naissance)



N°AWBB >< N° Licence technique

# Les officiels et les délégués

**TEAM A**

Scorekeeper	HABETS M (98)
Timekeeper	BODSON A (65)
24" Operator	
Commissioner	
Deleg. A	IATCOUCHEN A (92)
Deleg. B	

Enfin, le **délégué A** inscrira le nom, initial du prénom et année de naissance du

- Chronométrateur ;
- Chronométrateur des Tirs ;
- Délégué de son club. **(Attention, il faut inscrire une personne affiliée)**

Le **délégué B** inscrira le nom, initial du prénom et année de naissance du

**TEAM B**

Scorekeeper	SLAVIER J (49)
Timekeeper	
24" Operator	
Commissioner	
Deleg. A	
Deleg. B	BONNIVERT P (57)

- Marqueur ;
- Délégué de son club. **(Attention, il faut inscrire une personne affiliée)**

Important : Les officiels de table doivent avoir au minimum 13 ans et ne sont pas obligés de faire partie du club (visité ou visiteur).  
Les délégués doivent être majeurs et être affiliés dans le club qu'ils représentent.

Pour une feuille U12 (poussins et Benjamins), c'est la même procédure, sauf qu'il n'y a pas de chronométrateur de Tirs.

Toutes les personnes inscrites à la feuille doivent être affiliées à l'AWBB  
Seul un coach-joueur peut être inscrit deux fois sur une feuille

# Le contrôle de la feuille

**20 minutes avant le début de la rencontre**

Dans les vestiaires des arbitres, avec la farde des licences, les certificats médicaux et le PC53.  
Aligné et Non qualifié => Forfait

*Pour les joueurs et membres*

DOCUMENTS	QUALIFIE	SUR FEUILLE
Licence photo et CM	Oui	V
Licence sans photo + ID et CM	Oui	V
Licence sans photo, sans ID et CM manquant	Non	IA
Pas de licence + ID et CM	Oui	L
Pas de licence, pas ID et CM manquant	Non	LIA
Licence sans photo, sans ID, CM Ok	Non	I
CM manquant	Non si 1 <sup>er</sup> match officiel / Oui si déjà contrôlé ok	A
Liste PC 53	Si déjà sur liste : OK / sinon Non	R

Les inscriptions de l'arbitre sont contrôlées par le comité provincial.  
sept.-22 Elles peuvent entraîner un forfait

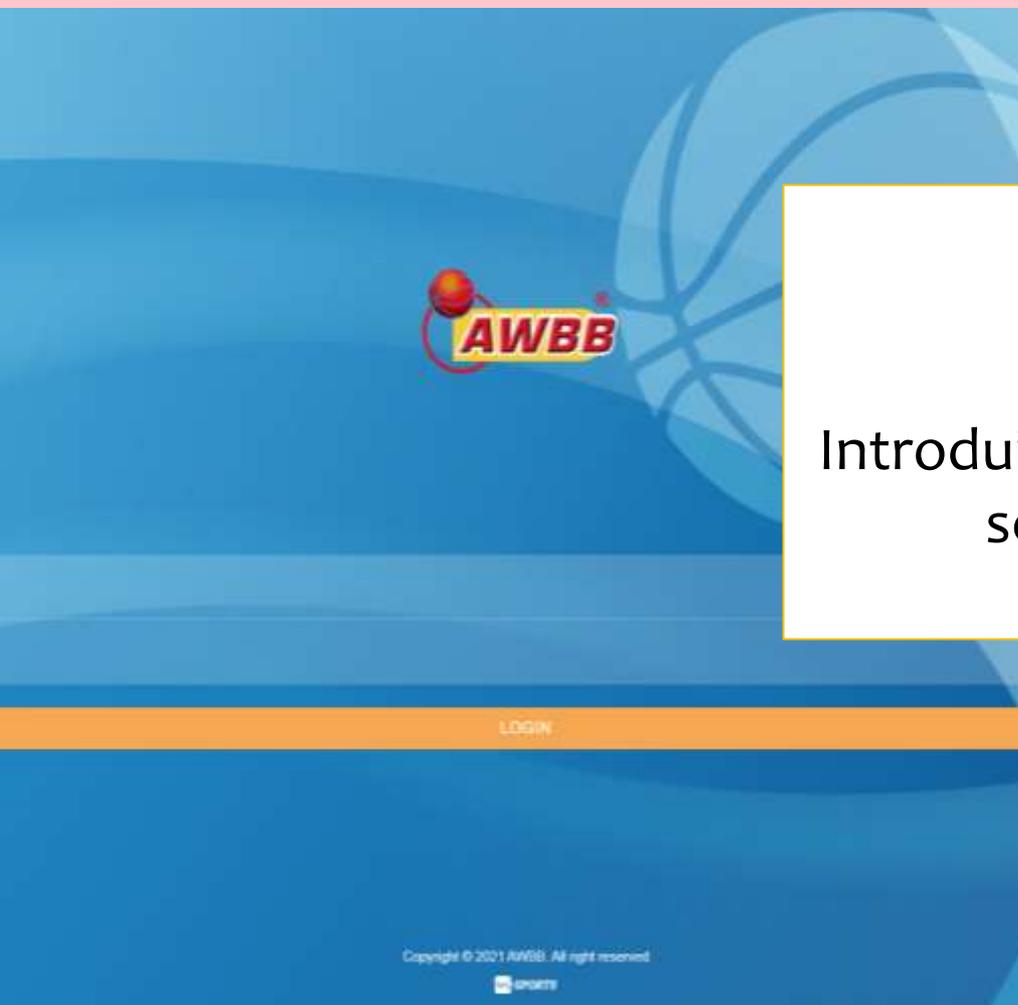
# Détail de la feuille numérique

# Le matériel informatique



Support : Ordinateur ou tablette  
Résolution d'écran : 1280 x 800 pixels  
CPU : Quad-core ARM @ 1.8GHz  
Espace disque : 1Gb disponible  
RAM : 4Gb  
Une connexion internet

# L'écran de connexion



<http://fdm.awbb.be>

Introduire les identifiants fournis par le  
secrétariat général de l'AWBB

# Recherche du match

**30 minutes avant le début de la rencontre**

Taper soit le n° de match, soit le nom du club, soit l'équipe ou soit la compétition

FDM - Feuille de match électronique de l'AWBB

Rechercher un match

ex : AWB001AE

🔍 Pour rechercher un match, entrez le numéro de match, le nom du club, de l'équipe, de la compétition, etc. )



Mes feuilles de match téléchargées

Vous n'avez pas de feuille de match téléchargée

# Recherche du match

FDM - Feuille de match électronique de l'AWBB

Rechercher un match

ex : AWR2DB148

AWR2DB148

Union Huy Basket A

Match n° AWR2DB148 en R2DB  
06/03/2021 18h00  
@ HO Huy

Rebond Ottignies B

TÉLÉCHARGER

Mes feuilles de match téléchargées

Vous n'avez pas de feuille de match téléchargée

# Recherche du match

FDM - Feuille de match électronique de l'AWBB

Rechercher un match

ex : AWR2DB145

🔍 Pour rechercher un match, entrez ici le n° de match, le nom du club, de l'équipe, de la compétition, etc...

Mes feuilles de match téléchargées



Equipe TEST 1

Match n° AWR1HT001 en Reg.1 Hommes (Test)

04/06/2021 20h00



Equipe TEST 2

DÉMARRER →

✕ SUPPRIMER

# Module « Avant le match »

FDM - Avant match n°AWR1HT001 Dernière sauvegarde: --- SAUVER

← AUTRE MATCH Equipe TEST 1 Match n°AWR1HT001 en Rég 1 Hommes (Test) 04/06/2021 20h00 Equipe TEST 2 DÉMARRER →

<p>R1H Equipe TEST 1 Composition de l'équipe A</p> <p><i>Détails de l'équipe A</i></p> <p>Bonus Forfait Couleur <input type="text"/></p>	<p>R1H Equipe TEST 2 Composition de l'équipe B</p> <p><i>Détails de l'équipe B</i></p> <p>Bonus Forfait Couleur <input type="text"/></p>
<p>Officiels de table Composition de la table de match:</p> <p><i>Détails sur les officiels de table</i></p>	
<p>Arbitres Composition du corps arbitral</p> <p><i>Détails sur les arbitres</i></p>	

LA RENCONTRE NE PEUT PAS DÉMARRER →

# Module « Avant le match »

Introduire la couleur du maillot de l'équipe

R1H Equipe TEST 1  
Composition de l'équipe A

Bonus

Forfait  
Pas de forfait

Couleur

>



# Module « Avant le match »

Introduire le nom des joueurs

R1H Club test 1

Bonus Forfait Couleur

Composition de l'équipe A

Forfait

+

JOUEURS

+ AJOUTER

2	CAP	5	👤	
2	CAP	5	👤	
2	CAP	5	👤	
2	CAP	5	👤	
2	CAP	5	👤	
2	CAP	5	👤	
2	CAP	5	👤	



# Module « Avant le match »

Filtrer le nom d'un joueur

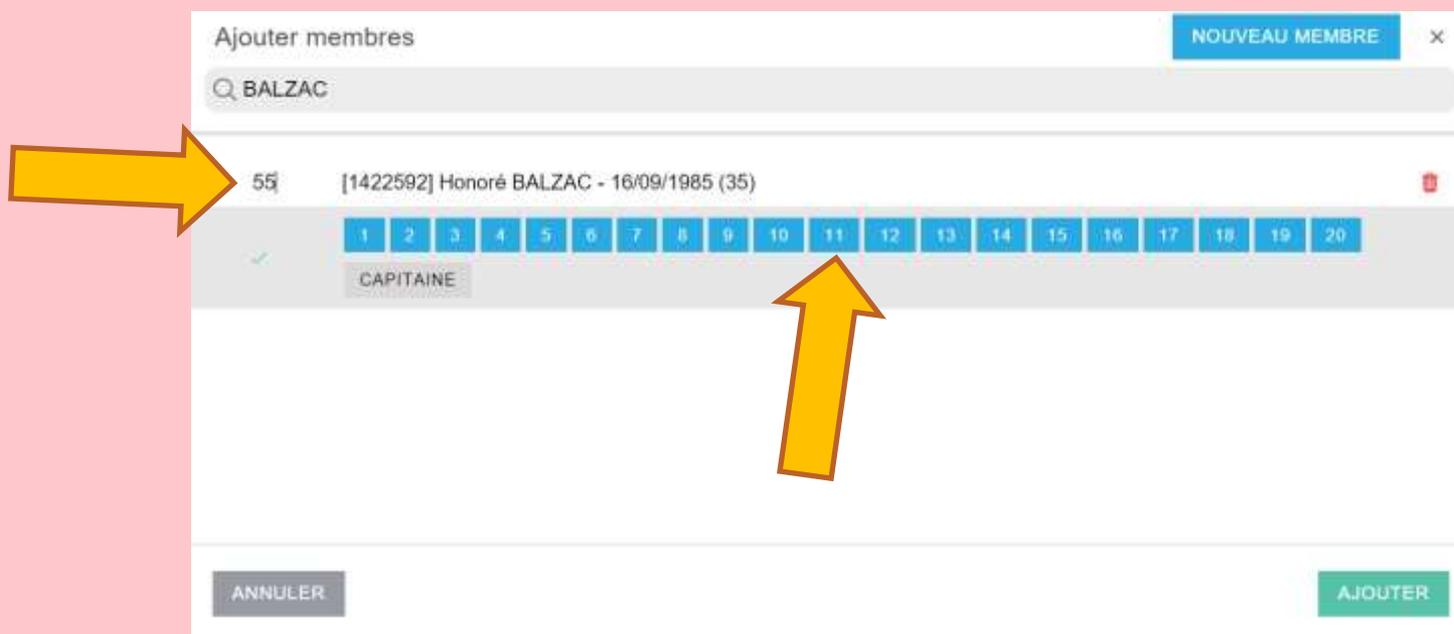


A screenshot of a web application interface for adding members. The window title is "Ajouter membres" with a close button "x" and a "NOUVEAU MEMBRE" button. A search bar contains the text "BALZAC". Below the search bar, a player card is displayed for "[1422592] Honoré BALZAC - 16/09/1985 (35)". The card includes a trash icon, a row of 20 numbered buttons (1-20), a checkmark, and a "CAPITAINE" button. At the bottom of the window are "ANNULER" and "AJOUTER" buttons. A yellow arrow points to the search bar.

# Module « Avant le match »

## Choisir son numéro de maillot

Par la case bleue sous le nom ou par l'encodage devant le nom



Ajouter membres NOUVEAU MEMBRE x

Q BALZAC

55 [1422592] Honoré BALZAC - 16/09/1985 (35)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

✓ CAPITAINE

ANNULER AJOUTER

# Module « Avant le match »

Introduire la couleur du maillot de l'équipe

R1H Equipe TEST 1  
Composition de l'équipe A

Bonus

Forfait  
Pas de forfait

Couleur

>



# Module « Avant le match »

Ajout d'un nouveau membre...

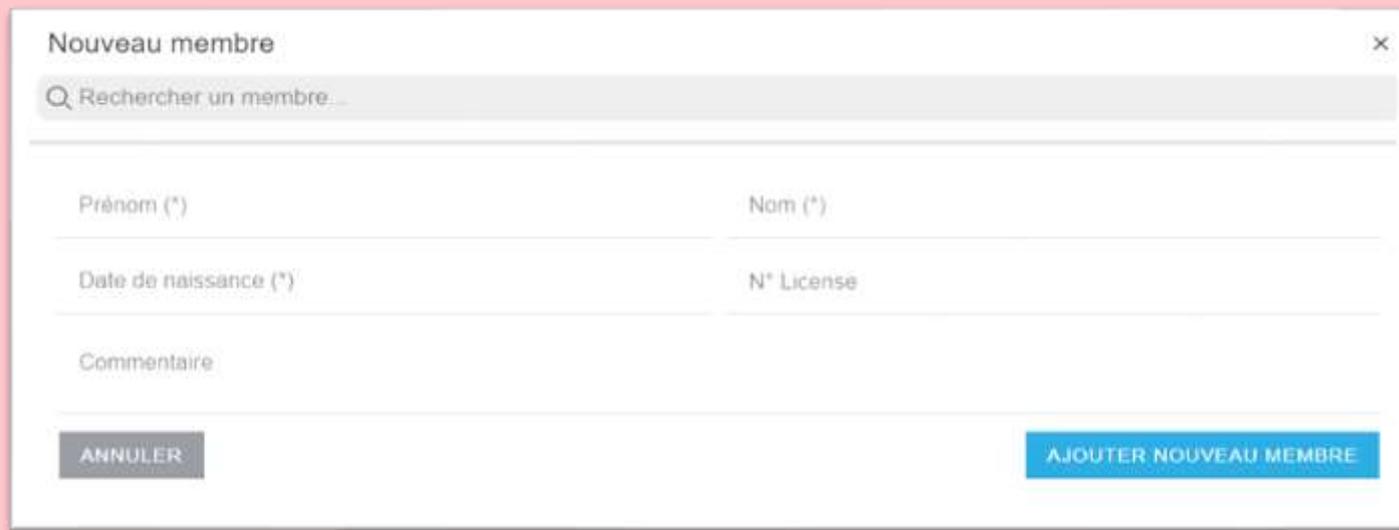


Ajouter membres

Rechercher un membre...

NOUVEAU MEMBRE

... en complétant toutes ses données



Nouveau membre

Rechercher un membre...

Prénom (\*)

Nom (\*)

Date de naissance (\*)

N° License

Commentaire

ANNULER

AJOUTER NOUVEAU MEMBRE

# Module « Avant le match »

## Le capitaine

CAP

# Les officiels et les délégués

**TEAM A**

Scorekeeper	HABETS M (68)
Timekeeper	BODSON A (65)
24" Operator	
Commissioner	
Deleg. A	IATCOUCHEN A (92)
Deleg. B	

Enfin, le **délégué A** inscrira le nom, initial du prénom et année de naissance du

- Chronométrateur ;
- Chronométrateur des Tirs ;
- Délégué de son club. **(Attention, il faut inscrire une personne affiliée)**

Le **délégué B** inscrira le nom, initial du prénom et année de naissance du

**TEAM B**

Scorekeeper	SLAVIER J (49)
Timekeeper	
24" Operator	
Commissioner	
Deleg. A	
Deleg. B	BONNIVERT P (57)

- Marqueur ;
- Délégué de son club. **(Attention, il faut inscrire une personne affiliée)**

**Important :** Les officiels de table doivent avoir au minimum 13 ans et ne sont pas obligés de faire partie du club (visité ou visiteur).  
Les délégués doivent être majeurs et être affiliés dans le club qu'ils représentent.

Pour une feuille U12 (poussins et Benjamins), c'est la même procédure, sauf qu'il n'y a pas de chronométrateur de Tirs.

Toutes les personnes inscrites à la feuille doivent être affiliées à l'AWBB  
Seul un coach-joueur peut être inscrit deux fois sur une feuille

# Le contrôle de la feuille papier

**20 minutes avant le début de la rencontre**

Dans les vestiaires des arbitres, avec la farde des licences, les certificats médicaux et le PC53.  
Aligné et Non qualifié => Forfait

## *Pour les joueurs et membres*

DOCUMENTS	QUALIFIE	SUR FEUILLE
Licence photo et CM	Oui	V
Licence sans photo + ID et CM	Oui	V
Licence sans photo, sans ID et CM manquant	Non	IA
Pas de licence + ID et CM	Oui	L
Pas de licence, pas ID et CM manquant	Non	LIA
Licence sans photo, sans ID, CM Ok	Non	I
CM manquant	Non si 1 <sup>er</sup> match officiel / Oui si déjà contrôlé ok	A
Liste PC 53	Si déjà sur liste : OK / sinon Non	R

Les inscriptions de l'arbitre sont contrôlées par le comité provincial.  
sept.-22 Elles peuvent entraîner un forfait

# Le contrôle de la feuille électronique

20 minutes avant le début de la rencontre

À la table de match, avec la farde des licences, les certificats médicaux et le PC53.  
Aligné et Non qualifié => Forfait



Les inscriptions de l'arbitre sont contrôlées par le comité provincial.  
sept.-22 Elles peuvent entraîner un forfait

**Les contrôles finis, la  
feuille papier reste chez  
l'arbitre qui la donnera  
ensuite  
au marqueur.**

# Crédits et références

Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : [www.fiba.basketball/fr/documents](http://www.fiba.basketball/fr/documents)  
[www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/](http://www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/)

- le R.O.I. de la fédération : [www.awbb.be/rubrique/statuts/](http://www.awbb.be/rubrique/statuts/)

- pour le Mini-Basket : [www.awbb.be/mini-basket/](http://www.awbb.be/mini-basket/) ou  
[www.cpnamur.be](http://www.cpnamur.be) / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes...



**<= Appli : scoreboard basketball**