



comité  
provincial  
de Namur

# Tip 7

## Prolongations.

# Quand y-a-t 'il des prolongations ?

94-94

**En cas d'égalité à la fin du temps de jeu.**

- Pour un match de championnat senior
- Pour un match de coupe en une manche
- Pour un match retour de coupe quand le score cumulé aller-retour est une égalité.

# Arrêt du chrono dans les prolongations



Dans les deux dernières minutes de chaque prolongations, sur panier marqué, arrêt quand le ballon quitte le filet. Il permet à l'équipe qui encaisse de faire un changement. Si tel est le cas, l'adversaire peut en faire également.

# TM dans les prolongations

Team A : <u>BC HOME</u>		Mat : <u>888</u>							
Time-outs		Team Fouls							
1st half	<u>5</u> <u>8</u>	Period 1	<u>X</u> <u>X</u> <u>X</u> <u>X</u> Period 2 <u>X</u> <u>X</u> <u>==</u>						
2nd half	<u>=</u> <u>9</u>	Period 3	<u>1</u> <u>2</u> <u>3</u> <u>4</u> Period 4 <u>X</u> <u>==</u>						
<u>    </u> <u>    </u> Extra periods									
check Flat.	Lic.	Name of Players	N°	In	Fouls				
					1	2	3	4	5
<u>95</u>		<u>MASSET G.</u>	<u>5</u>	<u>X</u>					
<u>97</u>		<u>MÉLOTTE J</u>	<u>6</u>	<u>X</u>	<u>P</u>				
<u>91</u>		<u>HUBERT C</u>	<u>7</u>	<u>X</u>					
<u>88</u>		<u>JAUCOT C</u>	<u>8</u>	<u>X</u>	<u>P2</u>				
<u>80</u>		<u>BODERET B (CAP)</u>	<u>9</u>	<u>X</u>	<u>PC</u>				
<u>94</u>		<u>GRUDLER A</u>	<u>10</u>	<u>X</u>					
<u>91</u>		<u>LACROIX A</u>	<u>11</u>	<u>X</u>	<u>U2</u>	<u>U2</u>	<u>G3</u>	<u>G3</u>	<u>G0</u>
<u>92</u>		<u>DANSEAUX A</u>	<u>14</u>	<u>X</u>					
<u>91</u>		<u>ROMAIN A</u>	<u>17</u>	<u>X</u>	<u>P3</u>	<u>D2</u>			
Coach : <u>SUARS J (23015)</u>									
Assistant Coach :									

-Le coach a droit à 1 temps-mort par prolongation.

-Dans les deux dernières minutes de chaque prolongation, le droit d'option s'applique également.

# Points et prolongations

	A	B	
8	86	86	4
8	87	87	14
	88	88	14
10	89	89	
	90	90	14
8	91	91	
	92	92	
	93	93	4
8	94	94	9
	95	95	
	96	96	
8	97	97	5
	98	98	
	99	99	
8	100	100	5
	101	101	
12	102	102	
	103	103	
	104	104	
	105	105	
	106	106	
	107	107	
	108	108	
	109	109	

Simple ligne à la fin du Q4.  
Double ligne en fin de match.

Ajouter la somme des points de  
toutes les prolongations.

Scores	Quarter ①	A	<u>24</u>	B	<u>20</u>
	Quarter ②	A	<u>20</u>	B	<u>31</u>
	Quarter ③	A	<u>19</u>	B	<u>19</u>
	Quarter ④	A	<u>37</u>	B	<u>24</u>
	Overtimes	A	<u>8</u>	B	<u>6</u>

# Crédits et références

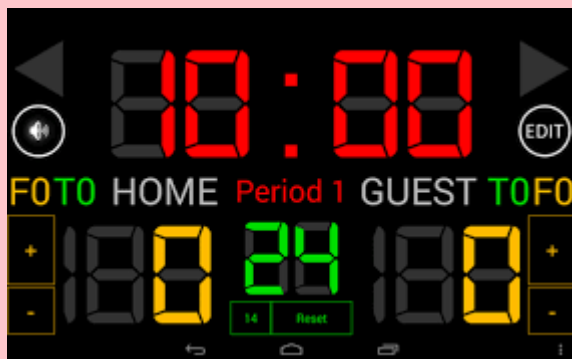
Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : [www.fiba.basketball/fr/documents](http://www.fiba.basketball/fr/documents)  
[www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/](http://www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/)

- le R.O.I. de la fédération : [www.awbb.be/rubrique/statuts/](http://www.awbb.be/rubrique/statuts/)

- pour le Mini-Basket : [www.awbb.be/mini-basket/](http://www.awbb.be/mini-basket/) ou  
[www.cpnamur.be](http://www.cpnamur.be) / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes...



**<= Appli : scoreboard basketball**