comité provincial de Namur

Tip's

Pour les officiels de table.

sept.-22

Sommaire

- Troisième équipe
- Règles spécifiques au mini-basket
- Temps de jeu
- Préparation de la feuille avant le match
- Déroulement du match
- Fautes du maxi-basket
- Chrono de Tir
- Questions / Réponses

comité provincial de Namur

Tip 1

La troisième équipe, les feuilles et les temps de jeu.

sept.-22

comité provincial de Namur

La troisième équipe

- La troisième équipe est composée : des arbitres et des officiels à la table (marqueur, chronométreurs des temps de jeu et de tirs.
- Cette équipe éphémère a une mission et ses membres doivent communiquer entre-eux pour la mener à bien.

comité provincial de Namur

La mission de l'arbitre

- L'arbitrage c'est être à la bonne place, au bon moment pour prendre la bonne décision !
- Il faut siffler ce qui est bon pour le jeu.

comité provincial de Namur

Les quatre feuilles En Mini-Basket

sept.-22

comité provincial de Namur

La feuille U6-U7-U8

en tournoi

CP NAMUR

MINI BASKET TOURNOI 3&3

N° TOURNOI	DATE

INFORMATIONS
Nom du club + n° de matricule
Nom-Prénom du FORMATEUR
N° Licence
DELEGUE + (année naissance)

Equipe A	Equipe B	Equipe C

NOM + Prénom du joueur	Année naissance	NOM + Prénom du joueur	Année naissance	NOM + Prénom du joueur	Année naissance

INFORMATIONS
Nom du club + n° de matricule
Nom-Prénom du FORMATEUR
N° Licence
DELEGUE + (année naissance)

Equipe D	Equipe E

NOM + Prénom du joueur	Année naissance	NOM + Prénom du joueur	Année naissance

COMMENTAIRES

SIGNATURE DU FORMATEUR Team A

SIGNATURE DU FORMATEUR Team B

SIGNATURE DU FORMATEUR Team C

SIGNATURE DU FORMATEUR Team D

SIGNATURE DU FORMATEUR Team E

sept.-22

Table Tip's n°1

comité provincial de Namur

La feuille U8

en championnat

FEUILLE DE RENCONTRE : CATEGORIE U8
FORMULE ALLER/RETOUR

Format: 3&3	Dimensions: 1/2 terrain	Nbr périodes: 8	Durée périodes: 4 minutes	Avec/sans arrêt: Sans

ECHAUFFEMENT COMMUN

N° rencontre: _____ Catégorie + série: _____ Date: ___/___/_____ Heure: ___:___

Equipe A: _____ Matricule: _____

Nais	Noms des joueurs	N°	Participation 1	2	3	4	5	6	7	8

Formateur (lic.)
Assistant (lic.)

Equipe B: _____ Matricule: _____

Nais	Noms des joueurs	N°	Participation 1	2	3	4	5	6	7	8

Formateur (lic.)
Assistant (lic.)

Délégués et officiels

Délégué A : _____ ( )
Délégué B : _____ ( )

Commentaires	
Equipe A	Equipe B

Objectif(s) de la rencontre	
Equipe A	Equipe B

Signature(s) des formateurs	
Equipe A	Equipe A

sept.-22

Table Tip's n°1

comité provincial de Namur

La feuille U9-U10

FEUILLE DE RENCONTRE : CATEGORIE U10

Format: 4C/4 | Dimensions: 3/4 terrain | Nbr périodes: 8 | Durée périodes: 4 minutes | Avec/sans arrêt: Avec

N° rencontre: _____ Catégorie + série: _____ Date: ___ / ___ / _____ Heure: ___ : ___

Arbitre 1: _____ Arbitre 2: _____

Equipe A: _____ Matricule: _____

Nais	Noms des joueurs	N°	Participation 1 2 3 4 5 6 7 8	Fautes 1 2 3 4 5

Formateur (lic.)

Assistant (lic.)

Equipe B: _____ Matricule: _____

Nais	Noms des joueurs	N°	Participation 1 2 3 4 5 6 7 8	Fautes 1 2 3 4 5

Formateur (lic.)

Assistant (lic.)

Délégués et officiels

Marqueur B : ( )

Chronomètreur A : ( )

Délégué A : ( )

Délégué B : ( )

EVOLUTION DU SCORE

1/8		2/8		3/8		4/8		5/8		6/8		7/8		8/8	
A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16
18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18
20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22
24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24
26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26
28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28
30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32
34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34
36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36
38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40
42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44
46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46
48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48
50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50

		A	B
Période 1	:	1 2 3	1 2 3
Période 2	:	1 2 3	1 2 3
Période 3	:	1 2 3	1 2 3
Période 4	:	1 2 3	1 2 3
Période 5	:	1 2 3	1 2 3
Période 6	:	1 2 3	1 2 3
Période 7	:	1 2 3	1 2 3
Période 8	:	1 2 3	1 2 3
Concours	:	1 2 3	1 2 3
RESULTAT	:		

Objectif(s) de la rencontre

Equipe A	Equipe B

Signature(s) des formateurs

Equipe A	Equipe A

sept.-22

Table Tip's n°1

comité provincial de Namur

La feuille U12

FEUILLE DE RENCONTRE : CATEGORIE U12

Format: 5C/5 | Dimensions: tout terrain | Nbr périodes: 4 | Durée périodes: 8 minutes | Avec/sans arrêt: Avec

N° rencontre: _____ Catégorie + série: _____ Date: ___ / ___ / _____ Heure: ___ : ___

Arbitre 1: _____ Arbitre 2: _____

Equipe A: _____ Matricule: _____

Temps morts		Fautes d'équipe				
Période 1		Période 1	1	2	3	4
Période 2		Période 2	1	2	3	4
Période 3		Période 3	1	2	3	4
Période 4		Période 4	1	2	3	4

			Participation				Fautes				
Nais	Noms des joueurs	N°	1	2	3	4	1	2	3	4	5

Formateur (lic.)

Assistant (lic.)

Equipe B: _____ Matricule: _____

Temps morts		Fautes d'équipe				
Période 1		Période 1	1	2	3	4
Période 2		Période 2	1	2	3	4
Période 3		Période 3	1	2	3	4
Période 4		Période 4	1	2	3	4

			Participation				Fautes				
Nais	Noms des joueurs	N°	1	2	3	4	1	2	3	4	5

Formateur (lic.)

Assistant (lic.)

Délégués et officiels

Marqueur B : _____ ( )

Chronomètreur A : _____ ( )

Délégué A : _____ ( )

Délégué B : _____ ( )

EVOLUTION DU SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	26	26	51	51	76	76
2	2	27	27	52	52	77	77
3	3	28	28	53	53	78	78
4	4	29	29	54	54	79	79
5	5	30	30	55	55	80	80
6	6	31	31	56	56	81	81
7	7	32	32	57	57	82	82
8	8	33	33	58	58	83	83
9	9	34	34	59	59	84	84
10	10	35	35	60	60	85	85
11	11	36	36	61	61	86	86
12	12	37	37	62	62	87	87
13	13	38	38	63	63	88	88
14	14	39	39	64	64	89	89
15	15	40	40	65	65	90	90
16	16	41	41	66	66	91	91
17	17	42	42	67	67	92	92
18	18	43	43	68	68	93	93
19	19	44	44	69	69	94	94
20	20	45	45	70	70	95	95
21	21	46	46	71	71	96	96
22	22	47	47	72	72	97	97
23	23	48	48	73	73	98	98
24	24	49	49	74	74	99	99
25	25	50	50	75	75	XX	XX XX XX

RESULTAT

Période 1 : A _____ B _____

Période 2 : A _____ B _____

Période 3 : A _____ B _____

Période 4 : A _____ B _____

Concours : A _____ B _____

RESULTAT : A _____ B _____

Signature(s) des formateurs

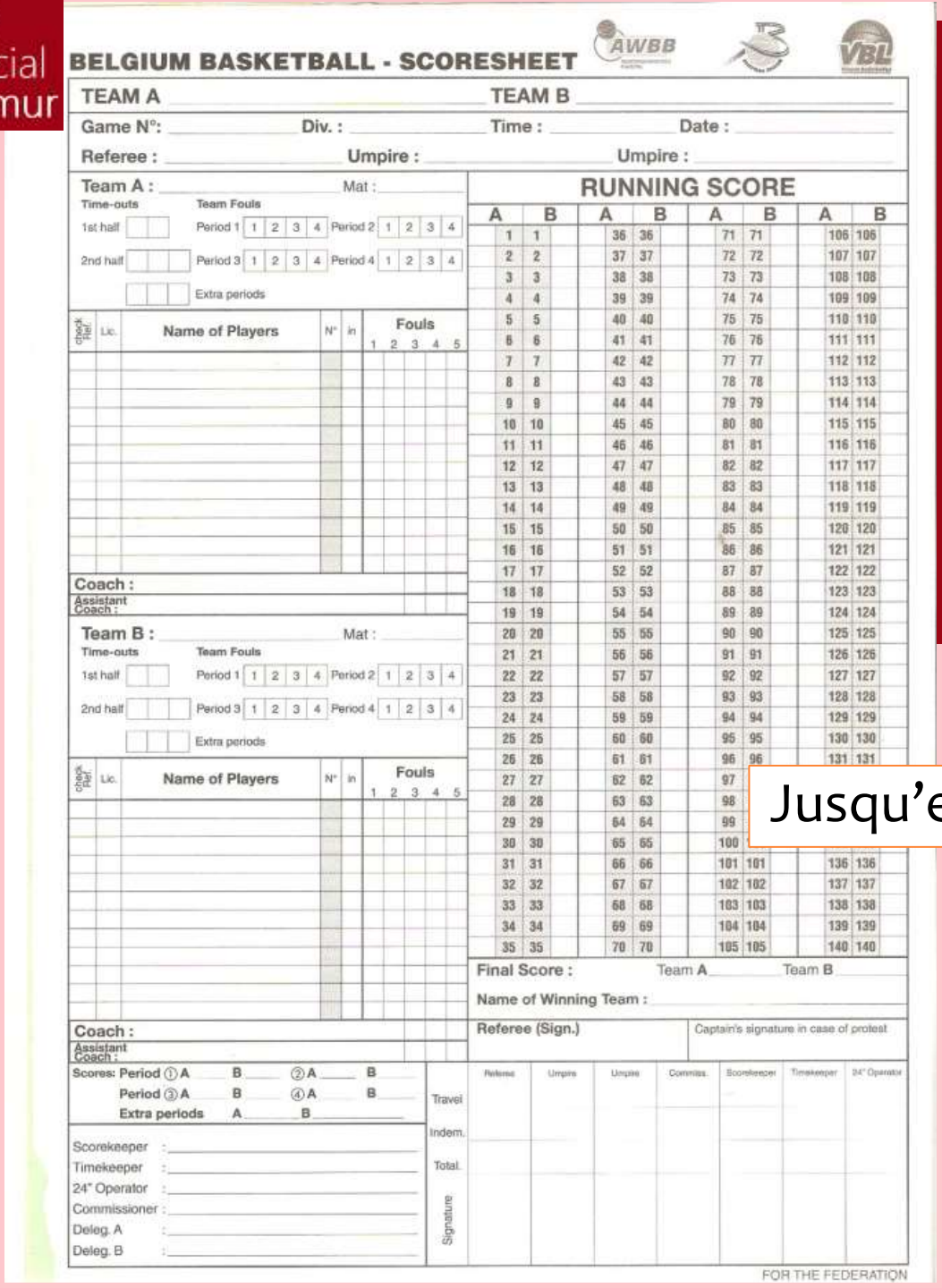
Equipe A	Equipe A

sept.-22

Table Tip's n°1

comité provincial de Namur

La feuille Maxi Basket papier



BELGIUM BASKETBALL - SCORESHEET

TEAM A _____ TEAM B _____

Game N°: _____ Div. : _____ Time : _____ Date : _____

Referee : _____ Umpire : _____ Umpire : _____

Team A : _____ Mat : _____

Time-outs — Team Fouls

1st half — Period 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | Period 2 | 1 | 2 | 3 | 4

2nd half — Period 3 | 1 | 2 | 3 | 4 | Period 4 | 1 | 2 | 3 | 4

Extra periods

check Ref.	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls 1 2 3 4 5

Coach :

Assistant Coach :

Team B : _____ Mat : _____

Time-outs — Team Fouls

1st half — Period 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | Period 2 | 1 | 2 | 3 | 4

2nd half — Period 3 | 1 | 2 | 3 | 4 | Period 4 | 1 | 2 | 3 | 4

Extra periods

check Ref.	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls 1 2 3 4 5

Coach :

Assistant Coach :

Scores: Period ① A ___ B ___ ② A ___ B ___

Period ③ A ___ B ___ ④ A ___ B ___

Extra periods A ___ B ___

Scorekeeper : _____

Timekeeper : _____

24" Operator : _____

Commissioner : _____

Deleg. A : _____

Deleg. B : _____

RUNNING SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	36	36	71	71	106	106
2	2	37	37	72	72	107	107
3	3	38	38	73	73	108	108
4	4	39	39	74	74	109	109
5	5	40	40	75	75	110	110
6	6	41	41	76	76	111	111
7	7	42	42	77	77	112	112
8	8	43	43	78	78	113	113
9	9	44	44	79	79	114	114
10	10	45	45	80	80	115	115
11	11	46	46	81	81	116	116
12	12	47	47	82	82	117	117
13	13	48	48	83	83	118	118
14	14	49	49	84	84	119	119
15	15	50	50	85	85	120	120
16	16	51	51	86	86	121	121
17	17	52	52	87	87	122	122
18	18	53	53	88	88	123	123
19	19	54	54	89	89	124	124
20	20	55	55	90	90	125	125
21	21	56	56	91	91	126	126
22	22	57	57	92	92	127	127
23	23	58	58	93	93	128	128
24	24	59	59	94	94	129	129
25	25	60	60	95	95	130	130
26	26	61	61	96	96	131	131
27	27	62	62	97			
28	28	63	63	98			
29	29	64	64	99			
30	30	65	65	100			
31	31	66	66	101	101	136	136
32	32	67	67	102	102	137	137
33	33	68	68	103	103	138	138
34	34	69	69	104	104	139	139
35	35	70	70	105	105	140	140

Final Score : Team A _____ Team B _____

Name of Winning Team : _____

Referee (Sign.) — Captain's signature in case of protest

	Referee	Umpire	Umpire	Commiss.	Scorekeeper	Timekeeper	24" Operator
Travel							
Indem.							
Total							
Signature							

FOR THE FEDERATION

Jusqu'en juin 2021

sept.-22

Table Tip's n°1

comité provincial de Namur

Les catégories du mini-basket

L'enfant joue dans sa catégorie ou celle immédiatement supérieure

Saison 2021-2022

U12 - 5c5 – : 2010 et 2011 + 2012

U10 - 4c4 – : 2012 + 2013

U9 - 4c4 – : 2013 + 2014

U8 – 3&3 – : 2014 + 2015

U7 – 3&3 – : 2015 + 2016 et 5ans

U6 – 3&3 – : 2016 + 2017 et 5ans

Garçon => Mixte **Fille => Fille**

comité provincial de Namur

Les temps de jeu

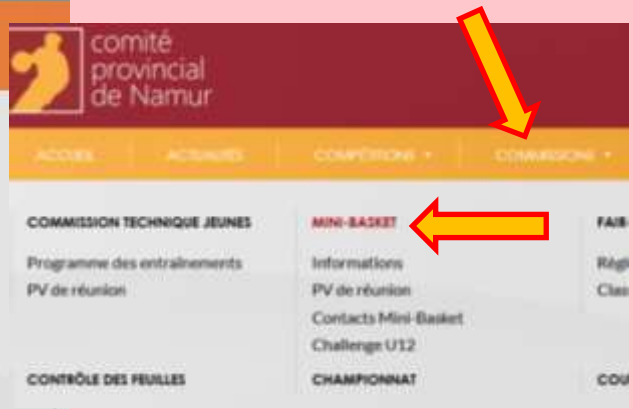
	Temps de jeu	Entre les périodes	Mi-temps
Seniors	4 x 10 min	2 min	15 min
Jeunes	4 x 10 min	2 min	10 min
u12	4 x 8 min	1 min	5 à 10 min
u10-u9	8 x 4 min	1 min	10 min
u8-u7-u6	8 x 4 min **sans arrêt**	1 min	10 min
TOURNOI u8-u7-u6	4 x 4 min **sans arrêt**	1 min	10 min

sept.-22

Table Tip's n°1

comité provincial de Namur

Les informations du Mini-Basket



Sans règle spécifique au Mini-Basket,
ce sont les règles du Maxi-Basket qui s'appliquent

sept.-22

Table Tip's n°1

comité provincial de Namur

Crédits et références

Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : www.fiba.basketball/fr/documents
www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/

- le R.O.I. de la fédération : www.awbb.be/rubrique/statuts/

- pour le Mini-Basket : www.awbb.be/mini-basket/ ou www.cpnamur.be / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes…

<= Appli : scoreboard basketball

comité provincial de Namur

Tip 2

L'avant match.

sept.-22

comité provincial de Namur

Préparation de la feuille avant le match

Délégué de club Mini-Basket
Délégué aux arbitres Maxi-Basket

Hors du Public,
hors du banc des joueurs
à la disposition des arbitres

sept.-22

Table Tip's n°2

comité provincial de Namur

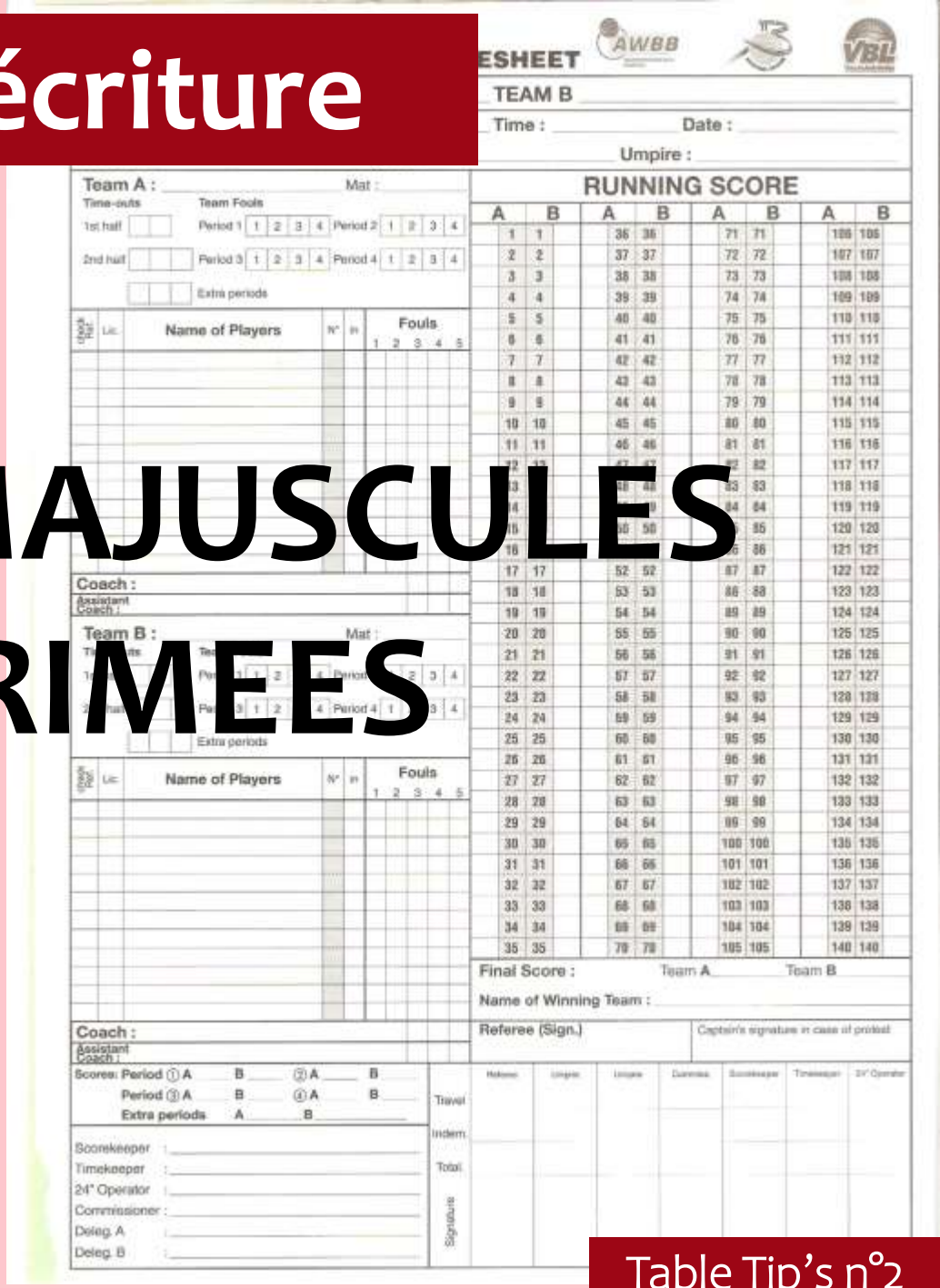
Détail de la feuille papier

sept.-22

Table Tip's n°2

comité provincial de Namur

L'écriture



QUE DES MAJUSCULES IMPRIMEES

~~Minuscules~~

~~Cursives~~

sept.-22

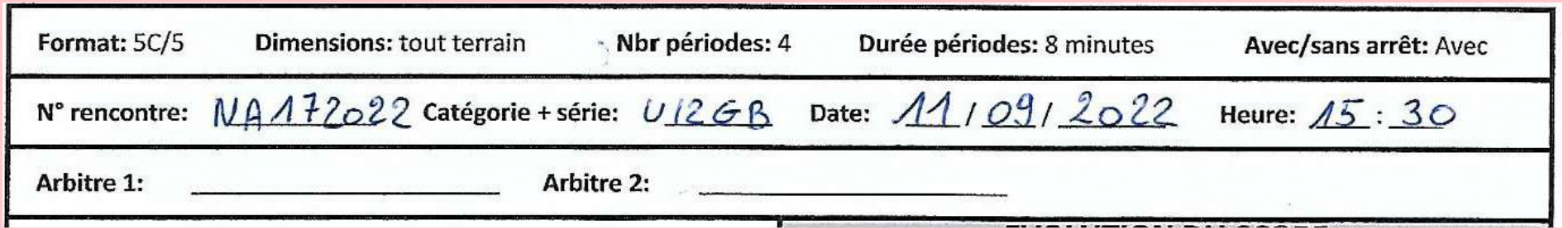
Table Tip's n°2

comité provincial de Namur

L'entête de la feuille

30 minutes avant le début de la rencontre

Le délégué complète l'entête
en choisissant
la couleur foncée (**NOIR** ou **BLEU**):
le numéro du match, la division et la date.

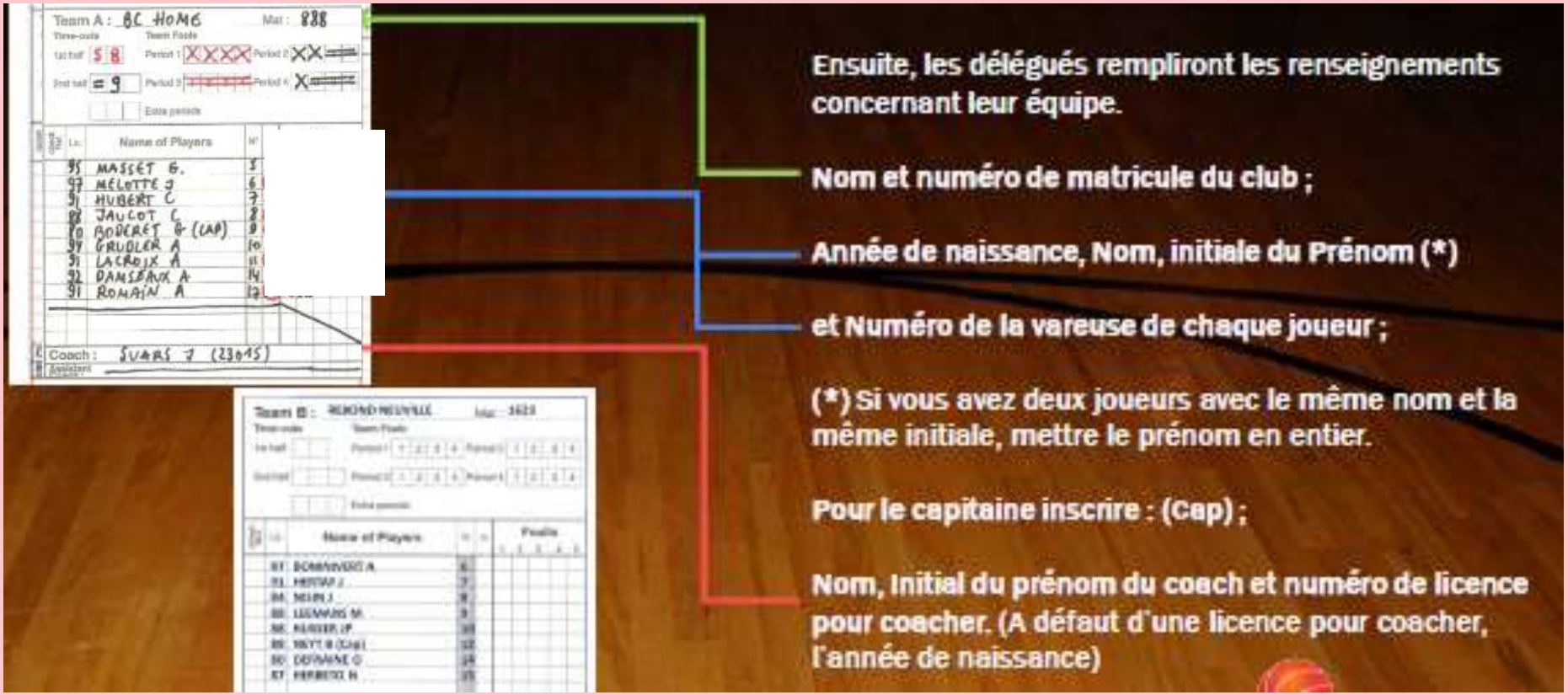


Format: 5C/5	**Dimensions:** tout terrain	**Nbr périodes:** 4	**Durée périodes:** 8 minutes	**Avec/sans arrêt:** Avec
N° rencontre: NA172022	**Catégorie + série:** U12GB	**Date:** 11/09/2022	**Heure:** 15 : 30	
Arbitre 1: _____	**Arbitre 2:** _____			

Les arbitres inscrivent leurs noms et l'heure réelle du début

comité provincial de Namur

Les deux équipes



AWBB

LICENCE DE COACH

Saison 2018-2019

26674

sept.-22

N°AWBB >< N° Licence technique

comité provincial de Namur

Les officiels et les délégués

Toutes les personnes inscrites à la feuille doivent être affiliées à l'AWBB
Seul un coach-joueur peut être inscrit deux fois sur une feuille

comité provincial de Namur

Le contrôle de la feuille

20 minutes avant le début de la rencontre

Dans les vestiaires des arbitres, avec la farde des licences, les certificats médicaux et le PC53.
Aligné et Non qualifié => Forfait

Pour les joueurs et membres

DOCUMENTS	QUALIFIE	SUR FEUILLE
Licence photo et CM	Oui	V
Licence sans photo + ID et CM	Oui	V
Licence sans photo, sans ID et CM manquant	Non	I A
Pas de licence + ID et CM	Oui	L
Pas de licence, pas ID et CM manquant	Non	L I A
Licence sans photo, sans ID, CM Ok	Non	I
CM manquant	Non si 1er match officiel / Oui si déjà contrôlé ok	A
Liste PC 53	Si déjà sur liste : OK / sinon Non	R

Les inscriptions de l'arbitre sont contrôlées par le comité provincial.
Elles peuvent entraîner un forfait

comité provincial de Namur

Détail de la feuille numérique

sept.-22

Table Tip's n°2

comité provincial de Namur

Le matériel informatique

Support : Ordinateur ou tablette
Résolution d'écran : 1280 x 800 pixels
CPU : Quad-core ARM @ 1.8GHz
Espace disque : 1Gb disponible
RAM : 4Gb
Une connexion internet

comité provincial de Namur

L'écran de connexion

http://fdm.awbb.be

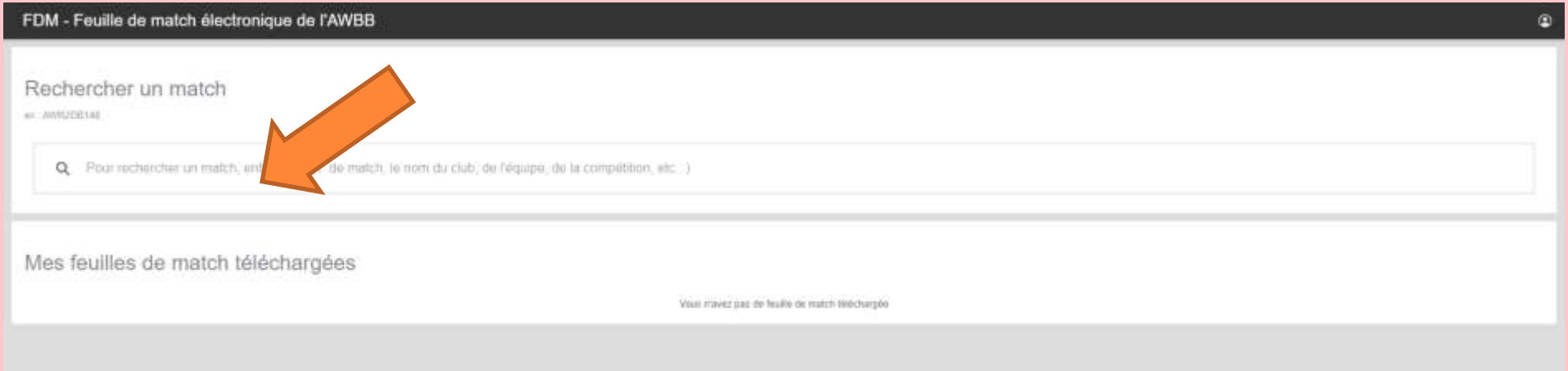
Introduire les identifiants fournis par le secrétariat général de l'AWBB

comité provincial de Namur

Recherche du match

30 minutes avant le début de la rencontre

Taper soit le n° de match, soit le nom du club, soit l'équipe ou soit la compétition

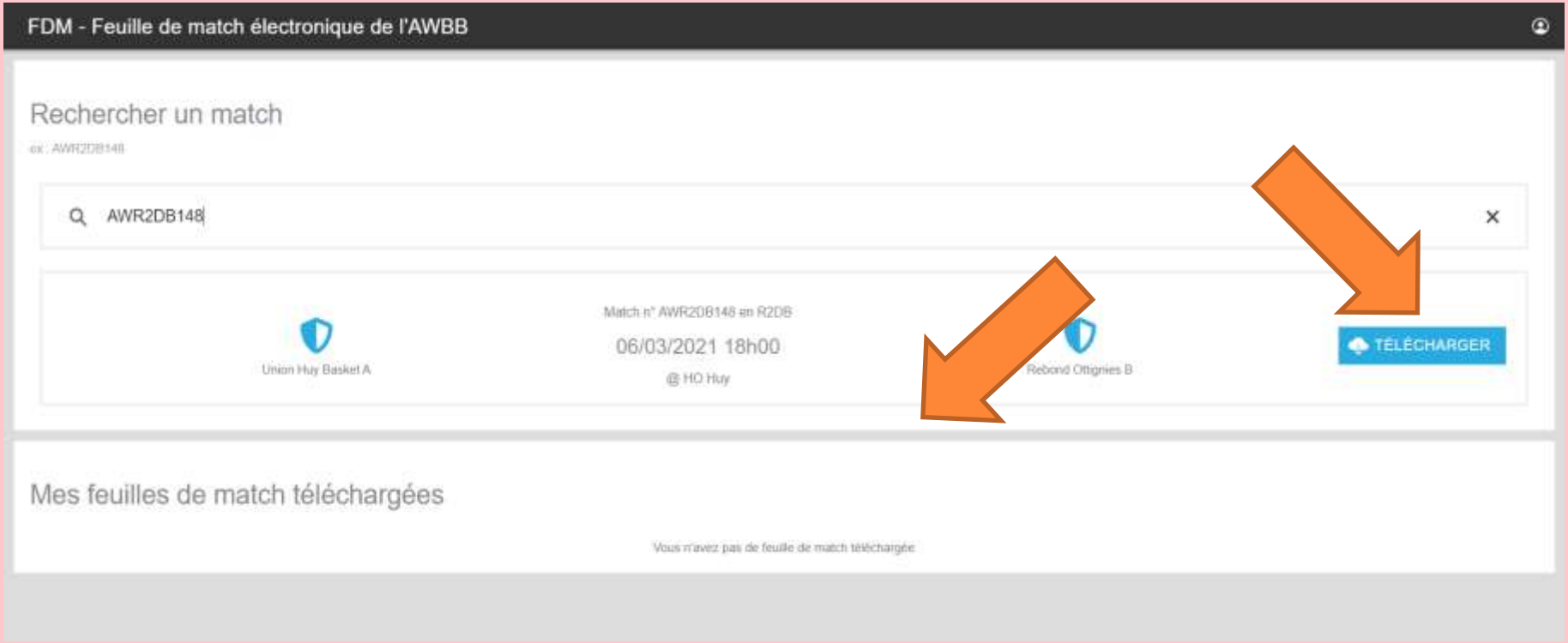


sept.-22

Table Tip's n°2

comité provincial de Namur

Recherche du match



sept.-22

Table Tip's n°2

comité provincial de Namur

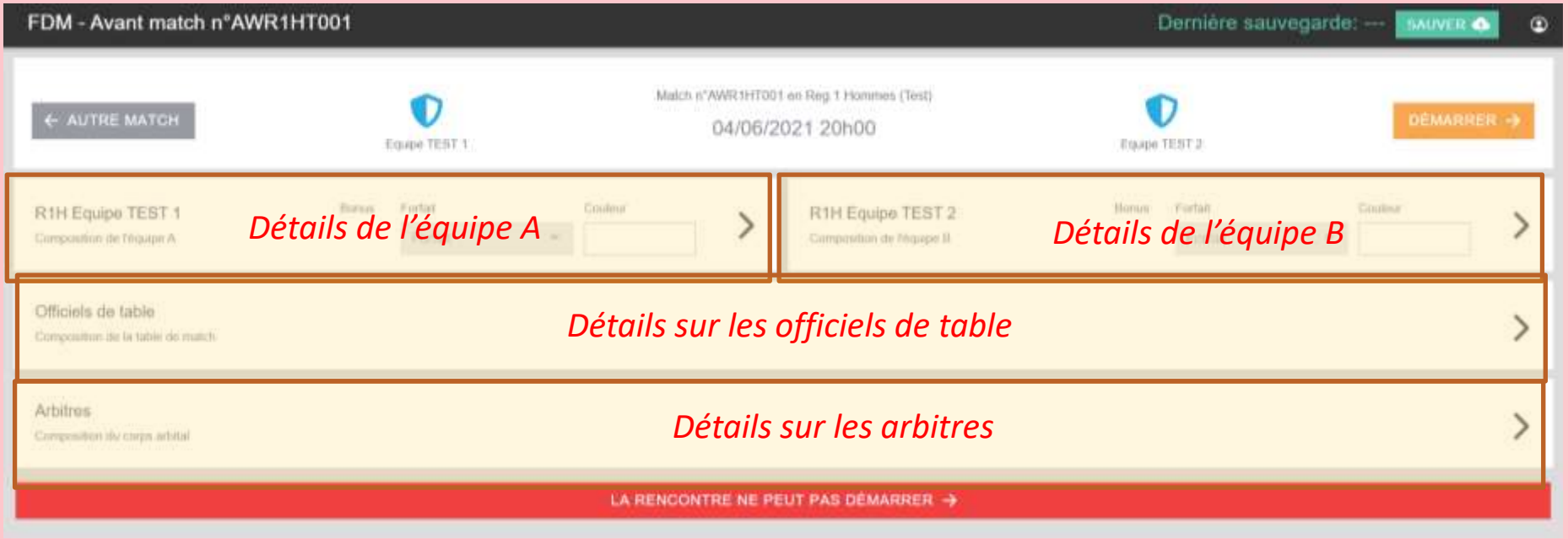
Recherche du match

sept.-22

Table Tip's n°2

comité provincial de Namur

Module « Avant le match »



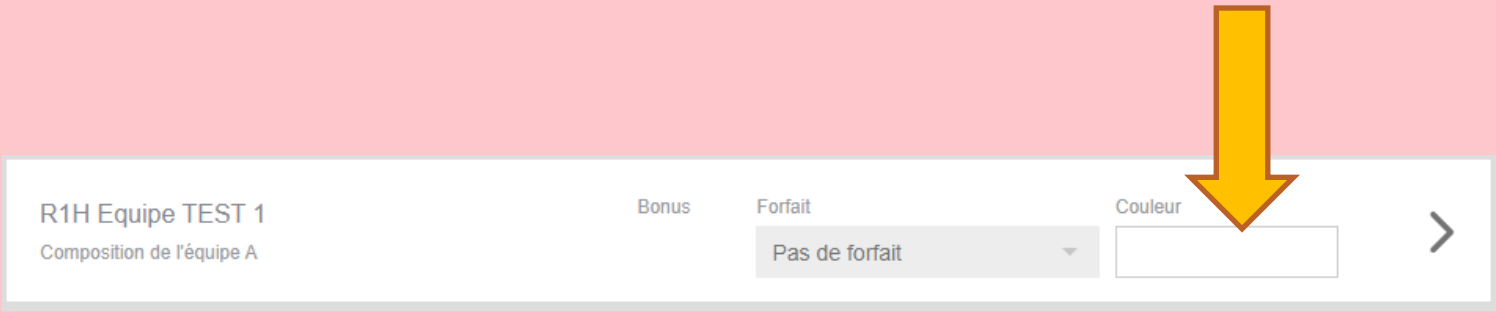
sept.-22

Table Tip's n°2

comité provincial de Namur

Module « Avant le match »

Introduire la couleur du maillot de l'équipe



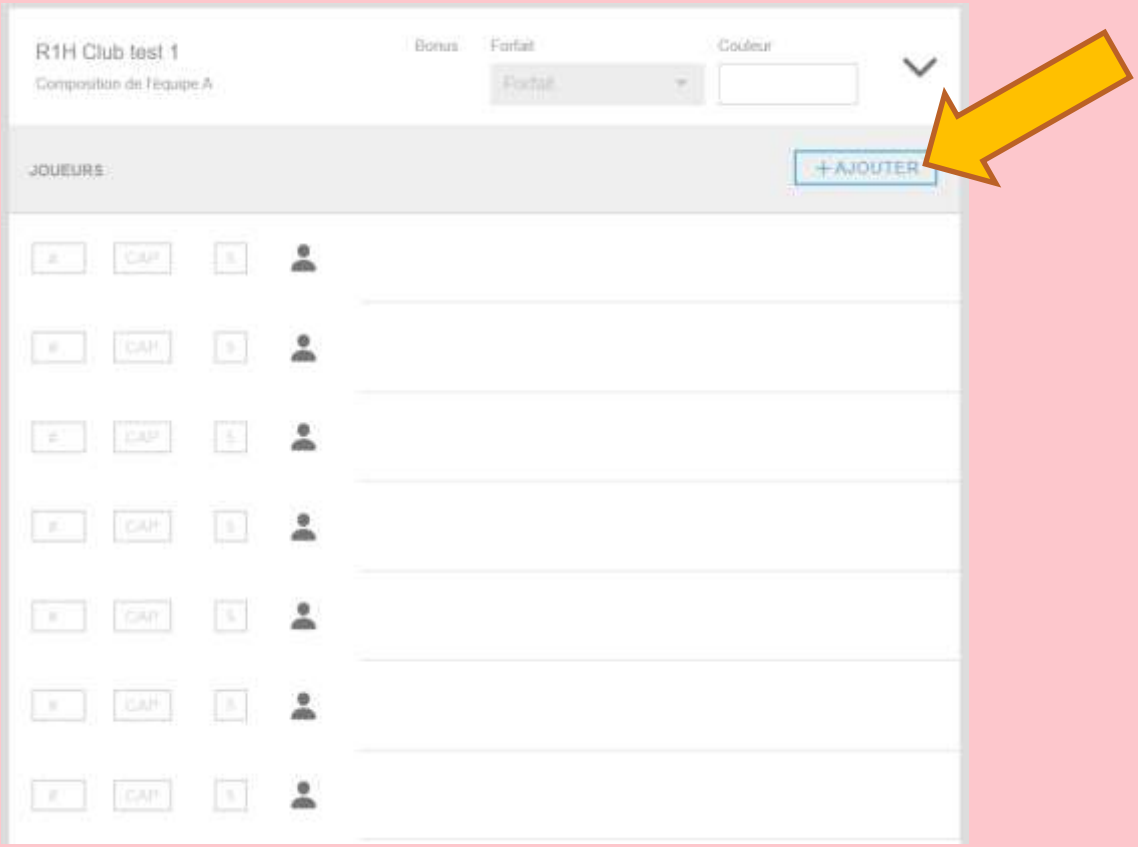
sept.-22

Table Tip's n°2

comité provincial de Namur

Module « Avant le match »

Introduire le nom des joueurs



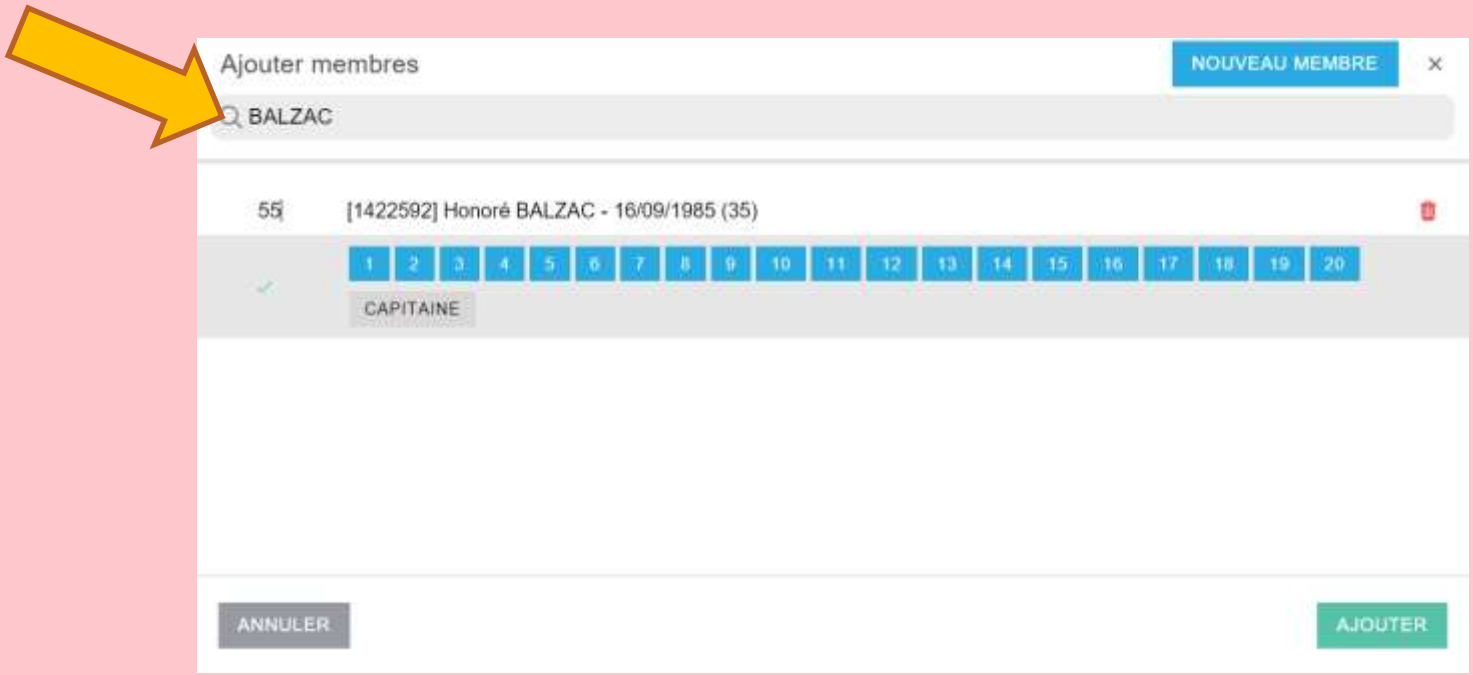
sept.-22

Table Tip's n°2

comité provincial de Namur

Module « Avant le match »

Filtrer le nom d'un joueur

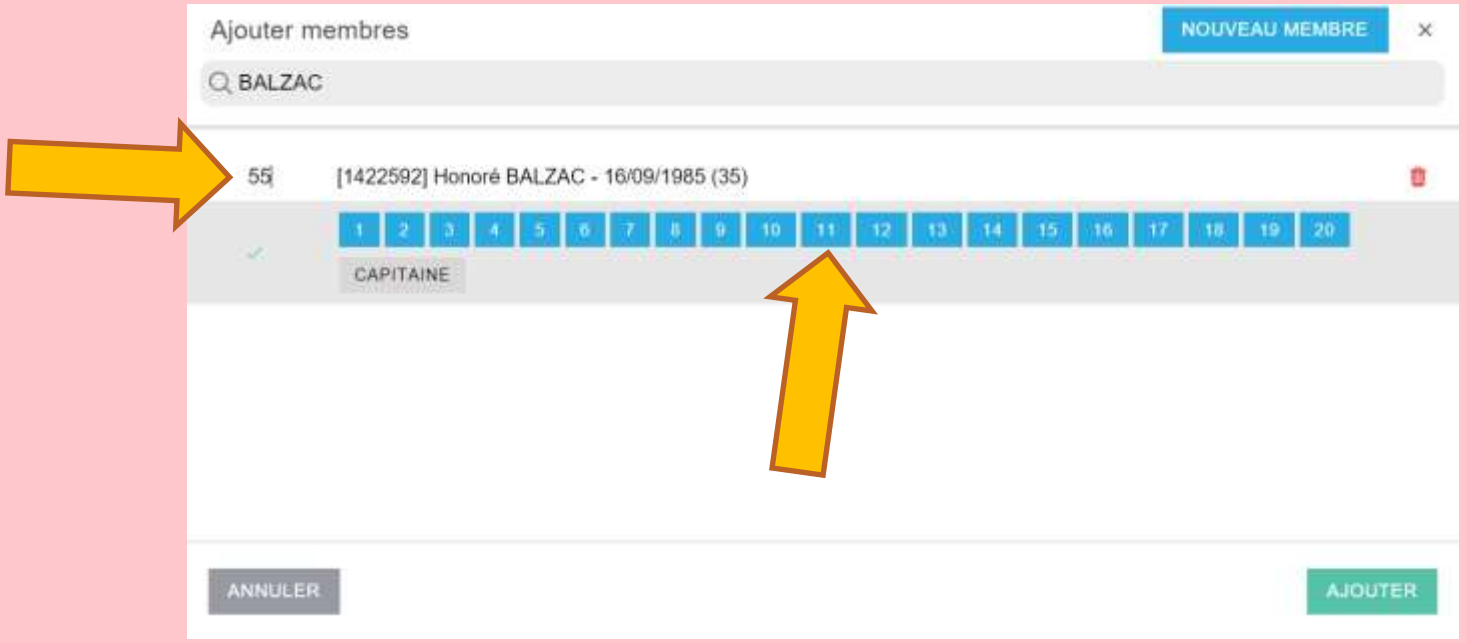


comité provincial de Namur

Module « Avant le match »

Choisir son numéro de maillot

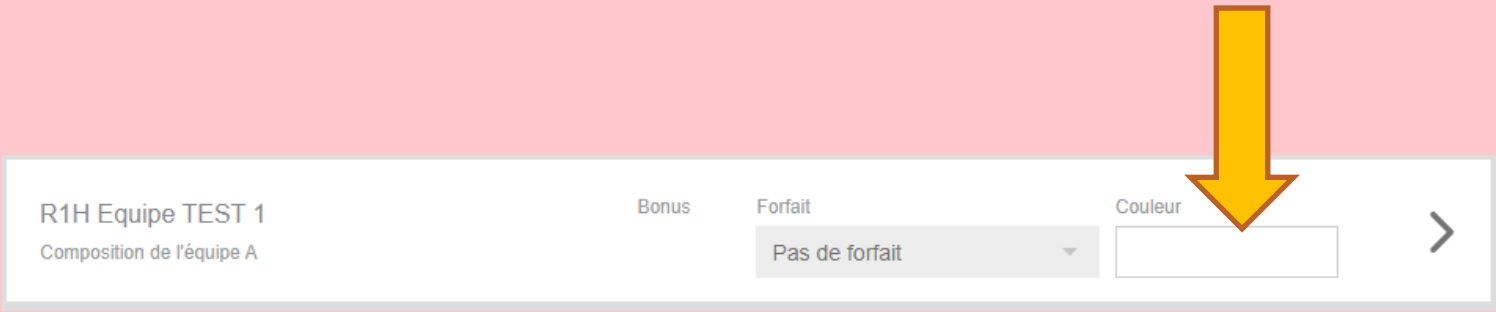
Par la case bleue sous le nom ou par l'encodage devant le nom



comité provincial de Namur

Module « Avant le match »

Introduire la couleur du maillot de l'équipe



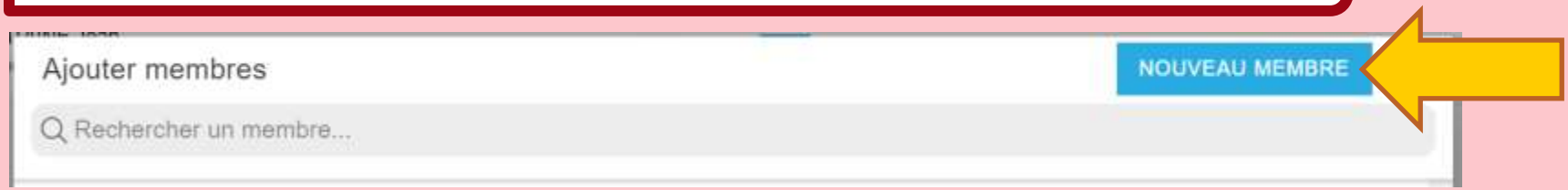
sept.-22

Table Tip's n°2

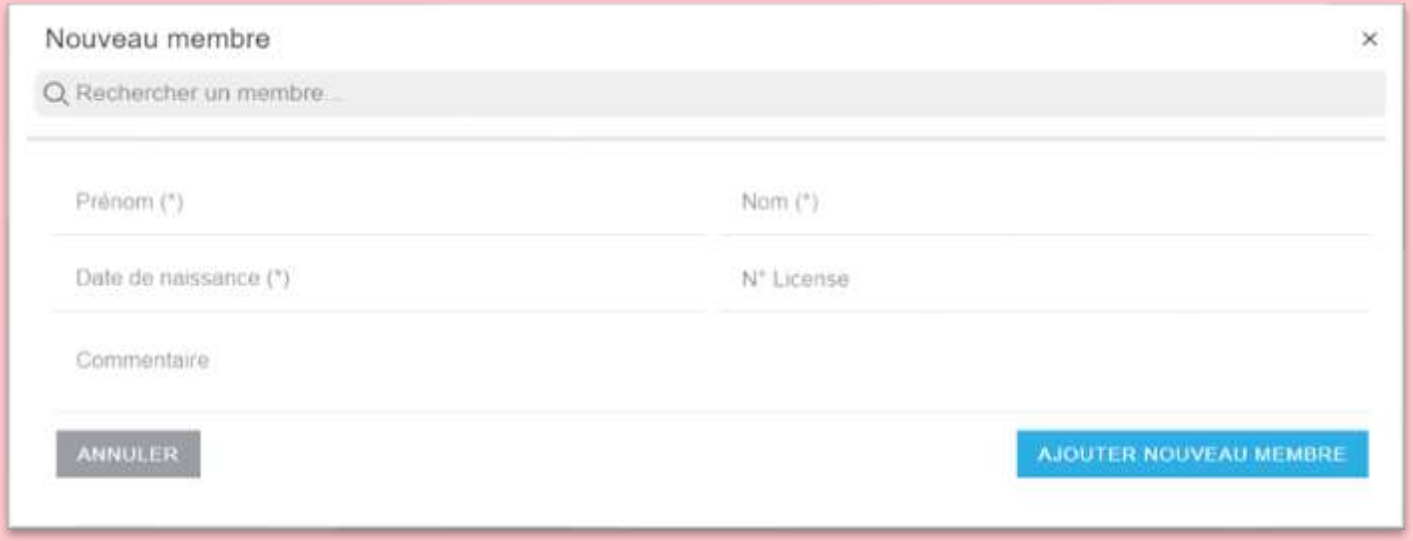
comité provincial de Namur

Module « Avant le match »

Ajout d'un nouveau membre…



… en complétant toutes ses données



comité provincial de Namur

Module « Avant le match »

Le capitaine

comité provincial de Namur

Les officiels et les délégués

Toutes les personnes inscrites à la feuille doivent être affiliées à l'AWBB
Seul un coach-joueur peut être inscrit deux fois sur une feuille

comité provincial de Namur

Le contrôle de la feuille papier

20 minutes avant le début de la rencontre

Dans les vestiaires des arbitres, avec la farde des licences, les certificats médicaux et le PC53.
Aligné et Non qualifié => Forfait

Pour les joueurs et membres

DOCUMENTS	QUALIFIE	SUR FEUILLE
Licence photo et CM	Oui	V
Licence sans photo + ID et CM	Oui	V
Licence sans photo, sans ID et CM manquant	Non	I A
Pas de licence + ID et CM	Oui	L
Pas de licence, pas ID et CM manquant	Non	L I A
Licence sans photo, sans ID, CM Ok	Non	I
CM manquant	Non si 1er match officiel / Oui si déjà contrôlé ok	A
Liste PC 53	Si déjà sur liste : OK / sinon Non	R

Les inscriptions de l'arbitre sont contrôlées par le comité provincial.
Elles peuvent entraîner un forfait

comité provincial de Namur

Le contrôle de la feuille électronique

20 minutes avant le début de la rencontre

À la table de match, avec la farde des licences, les certificats médicaux et le PC53.
Aligné et Non qualifié => Forfait

Les inscriptions de l'arbitre sont contrôlées par le comité provincial.
Elles peuvent entraîner un forfait

comité provincial de Namur

Les contrôles finis, la feuille papier reste chez l'arbitre qui la donnera ensuite au marqueur.

comité provincial de Namur

Crédits et références

Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : www.fiba.basketball/fr/documents
www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/

- le R.O.I. de la fédération : www.awbb.be/rubrique/statuts/

- pour le Mini-Basket : www.awbb.be/mini-basket/ ou www.cpnamur.be / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes…

<= Appli : scoreboard basketball

comité provincial de Namur

Tip 3

Début du match et points.

sept.-22

comité provincial de Namur

Dix minutes avant le début du match,
les officiels sont à la table.

comité provincial de Namur

Le Bic à 2 couleurs

1 Q
2 Q
3 Q
4 Q

1 Q
2 Q
3 Q
4 Q

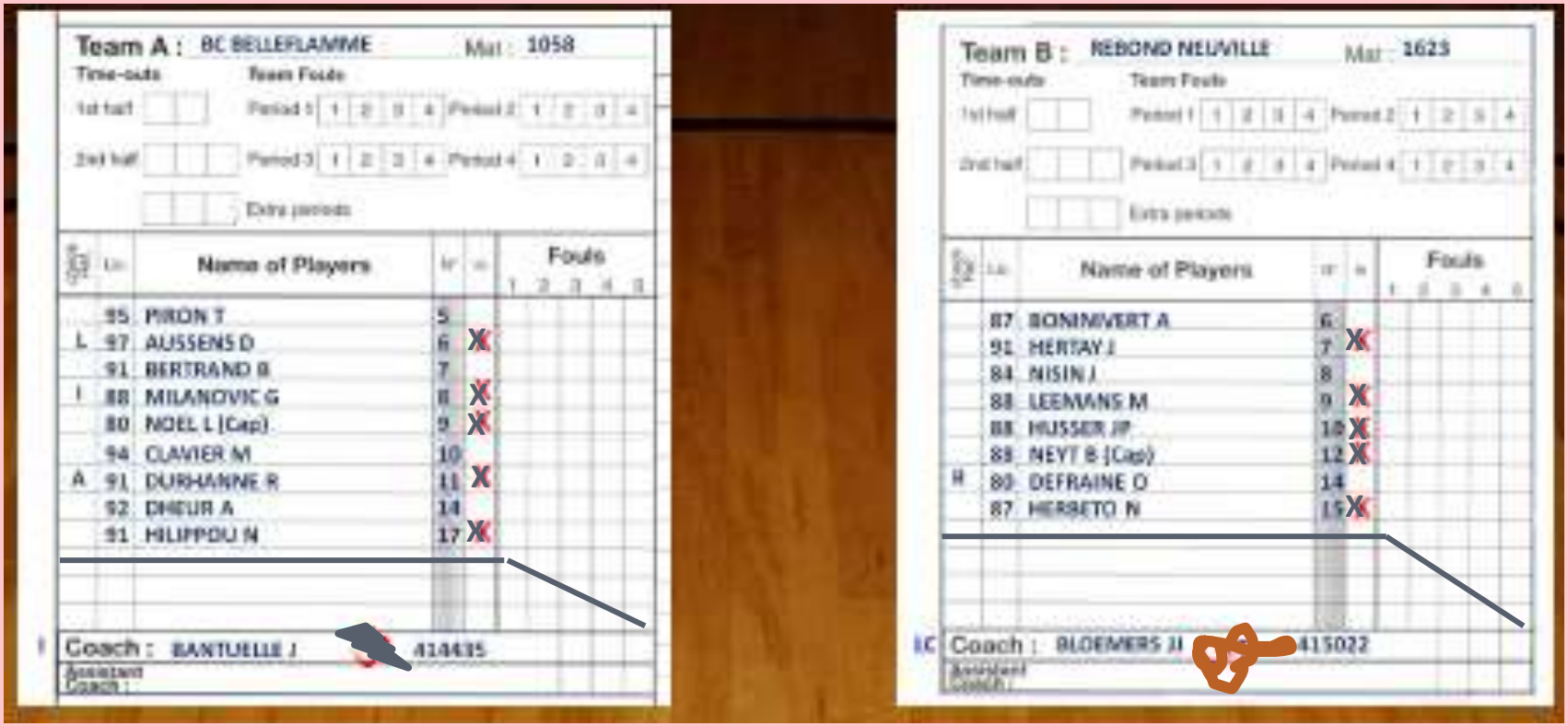
sept.-22

Table Tip's n°3

comité provincial de Namur

Le choix du 5 de base

10 minutes avant le début de la rencontre



X et signatures par les coachs.

Clôture des participants :

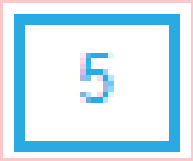
sept.-22

Table Tip's n°3

comité provincial de Namur

Le choix du 5 de base

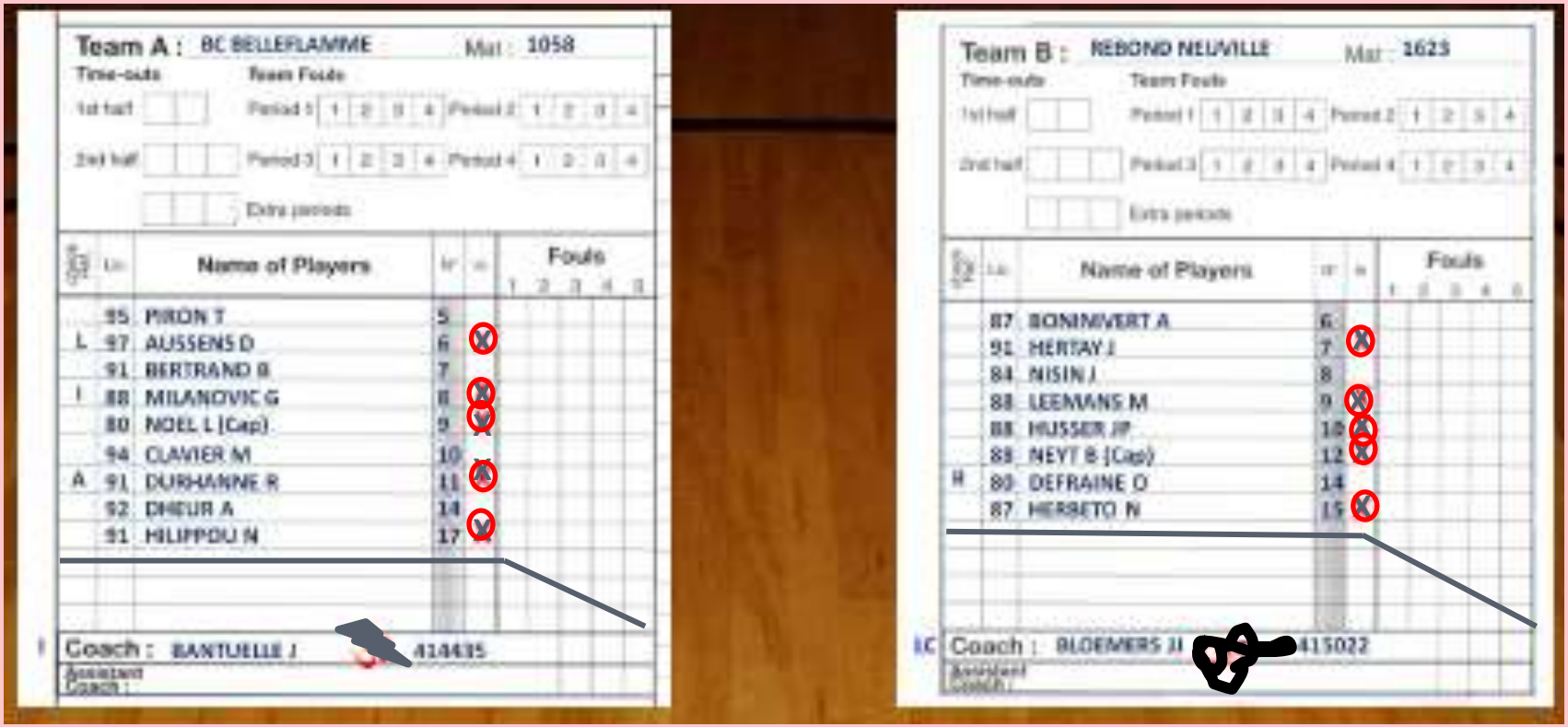
Clic sur les 5 cases après le nom des joueurs



comité provincial de Namur

Les joueurs sur terrain

Quand les joueurs montent sur terrain



O : lors de la montée des joueurs sur le terrain par le marqueur et le match peut commencer .

comité provincial de Namur

Le match peut commencer

comité provincial de Namur

Mise en route du chrono

MAXI et U12 : Début de la rencontre: entre-deux
U6->U10 : L'équipe visiteuse possède la première remise en jeu du milieu du terrain.

comité provincial de Namur

La première flèche

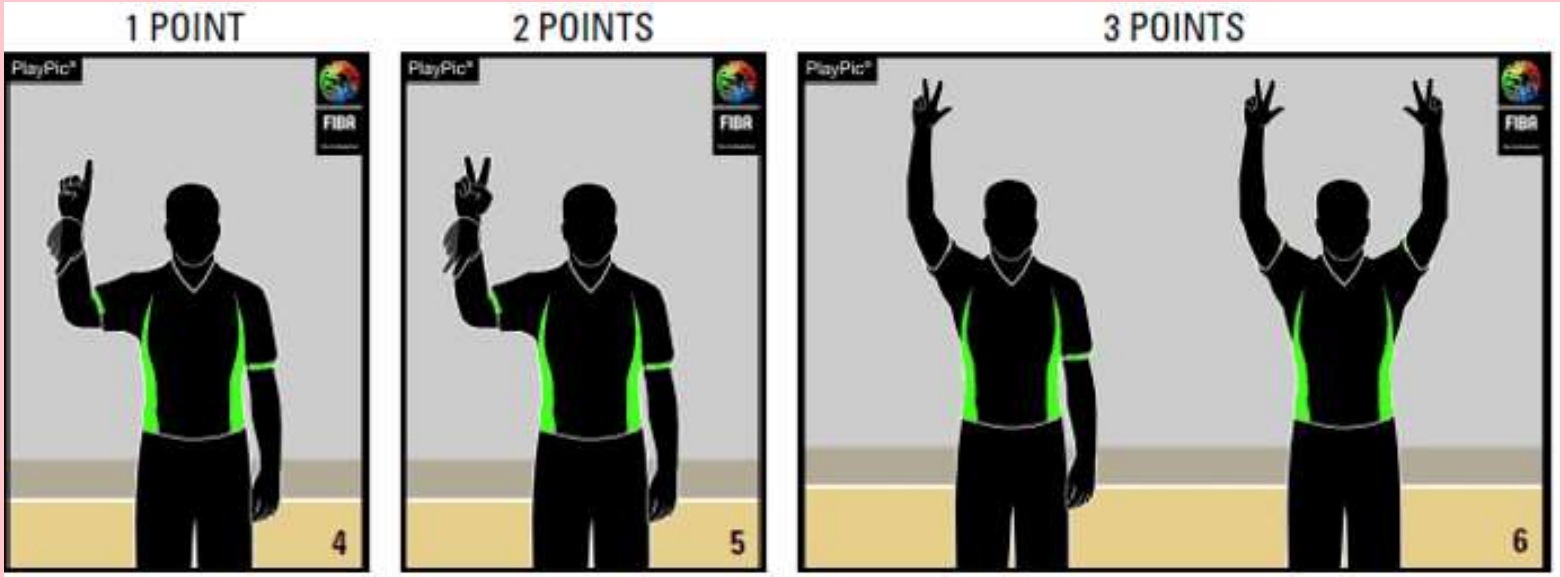
Contre l'équipe qui a la première possession :
Balle tenue,
première passe ou
premier dribble

sept.-22

Table Tip's n°3

comité provincial de Namur

Les points des paniers



6	~~50~~	~~50~~	4
8	~~51~~	~~51~~	14
	52	52	
	53	53	

8	~~51~~	~~51~~	14
	52	52	
10	~~53~~	53	

8	~~51~~	~~51~~	14
	52	52	
10	~~53~~	53	

8	~~55~~	55	14
	56	56	
	57	57	
(8)	~~58~~	58	

Papier

+1	+2	+3

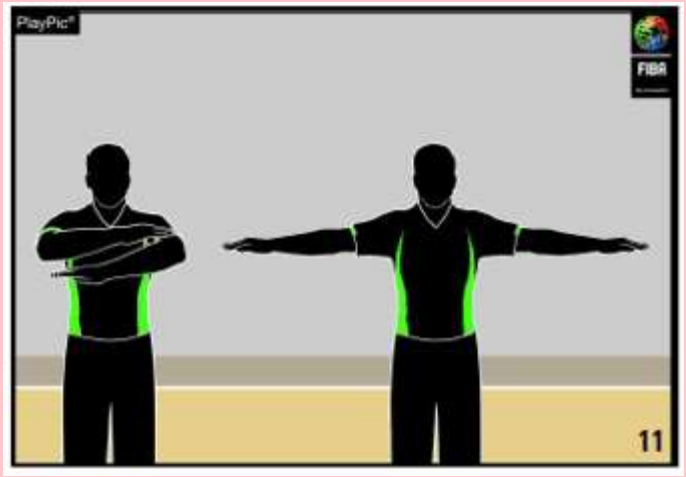
Electronique

sept.-22

Table Tip's n°3

comité provincial de Namur

Un panier sans point



PANIER ANNULE

Panier marqué après le coup de sifflet ou en fin de période.

comité provincial de Namur

L'évolution du score

A la fin du quart temps: entourer le score et souligner les dernières cases utilisées.

A la fin du match: souligner une seconde fois les dernières cases, barrer toutes non utilisées et inscrire le score final et le vainqueur.

sept.-22

Table Tip's n°3

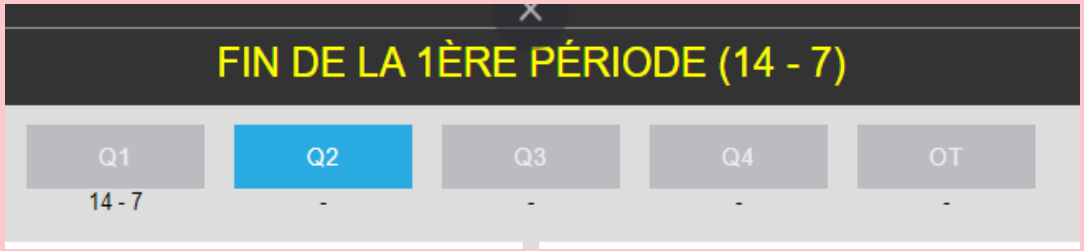
comité provincial de Namur

Le score de chaque quart temps dans le maxi basket

Q1 24-20, mi-temps 44-51,
Q3 53-70, Q4 84-84, Prolongation 92-90.

Scores					
	Quarter ①	A	24	B	20
	Quarter ②	A	20	B	31
	Quarter ③	A	19	B	19
	Quarter ④	A	31	B	24
	Overtimes	A	8	B	6

Papier



Electronique

sept.-22

Table Tip's n°3

comité provincial de Namur

Le score en U12

EVOLUTION DU SCORE															
A		B		A		B		A		B		A		B	
	1	1			26	26			51	51			76	76	
	2	2			27	27			52	52			77	77	
	3	3			28	28			53	53			78	78	
	4	4			29	29			54	54			79	79	
	5	5			30	30			55	55			80	80	
	6	6			31	31			56	56			81	81	
	7	7			32	32			57	57			82	82	
	8	8			33	33			58	58			83	83	
	9	9			34	34			59	59			84	84	
	10	10			35	35			60	60			85	85	
	11	11			36	36			61	61			86	86	
	12	12			37	37			62	62			87	87	
	13	13			38	38			63	63			88	88	
	14	14			39	39			64	64			89	89	
	15	15			40	40			65	65			90	90	
	16	16			41	41			66	66			91	91	
	17	17			42	42			67	67			92	92	
	18	18			43	43			68	68			93	93	
	19	19			44	44			69	69			94	94	
	20	20			45	45			70	70			95	95	
	21	21			46	46			71	71			96	96	
	22	22			47	47			72	72			97	97	
	23	23			48	48			73	73			98	98	
	24	24			49	49			74	74			99	99	
	25	25			50	50			75	75		XX	XX	XX	XX

RESULTAT

Période 1 : A _____ B _____

Période 2 : A _____ B _____

Période 3 : A _____ B _____

Période 4 : A _____ B _____

Concours : A _____ B _____

RESULTAT : A [ ] B [ ]

A 99, on ne compte plus !

Interdiction de publier les résultats : Sites et réseaux sociaux

sept.-22

En coupe 3-1 et vrai score

Table Tip's n°3

comité provincial de Namur

Le score en U9 et U10

EVOLUTION DU SCORE															
1/8		2/8		3/8		4/8		5/8		6/8		7/8		8/8	
A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16
18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18
20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22
24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24
26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26
28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28
30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32
34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34
36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36
38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40
42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44
46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46
48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48
50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50

Paniers 2 points même le lancer-franc.

U10-U9 : Le score change à la fin de chaque 8ème T

Le vainqueur reçoit 3 pts

Le perdant reçoit 1 pt

En cas d'égalité chacune 2 pts

Période 1	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 2	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 3	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 4	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 5	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 6	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 7	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Période 8	:	A	1	2	3	B	1	2	3
Concours	:	A	1	2	3	B	1	2	3
RESULTAT	:	A				B			

sept.-22

Interdiction de publier les résultats : Sites et réseaux sociaux

comité provincial de Namur

U8-U7-U6
Pas de score ni de marquoir.

Interdiction de publier les résultats : Sites et réseaux sociaux

sept.-22

Table Tip's n°3

comité provincial de Namur

Crédits et références

Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : www.fiba.basketball/fr/documents
www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/

- le R.O.I. de la fédération : www.awbb.be/rubrique/statuts/

- pour le Mini-Basket : www.awbb.be/mini-basket/ ou www.cpnamur.be / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes…

<= Appli : scoreboard basketball

comité provincial de Namur

Tip 4

Violations et fautes.

sept.-22

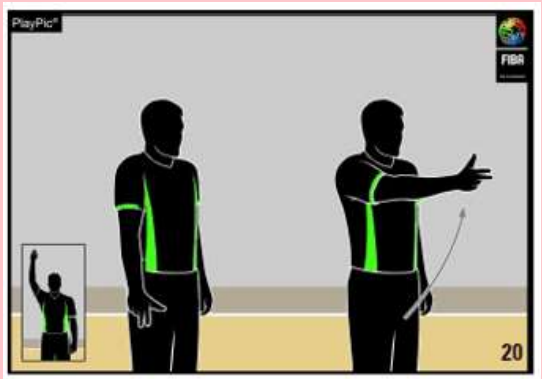
Chrono : Arrêt sur violation

L'arbitre siffle, lève son bras avec sa main ouverte.

comité provincial de Namur

Les violations

TROIS SECONDES

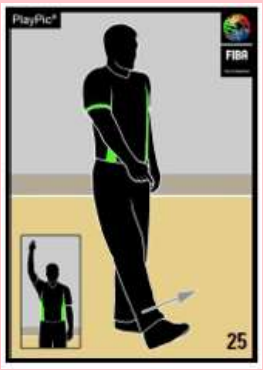


CINQ SECONDES

HUIT SECONDES

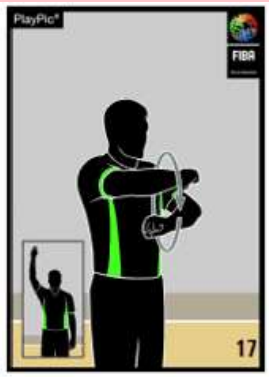
SORTIE

PIED ILLEGAL

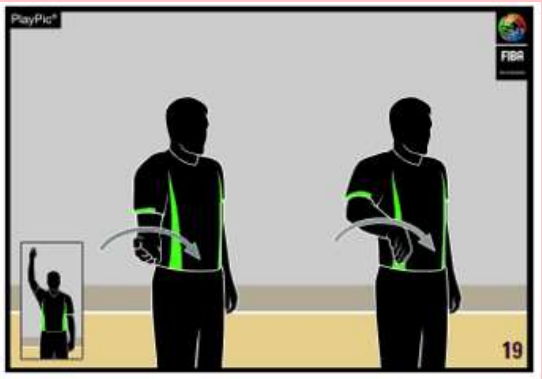


DRIBBLE ILLEGAL

MARCHE



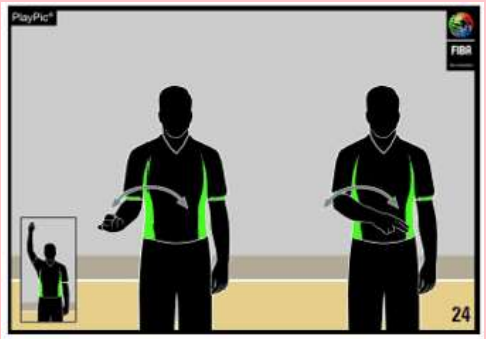
PORTER DE BALLE



MOUVEMENT ILLEGAL

FIN DES 24S

RETOUR EN ZONE ARRIERE



GOALTENDING

Rien n'est inscrit sur la feuille

sept.-22

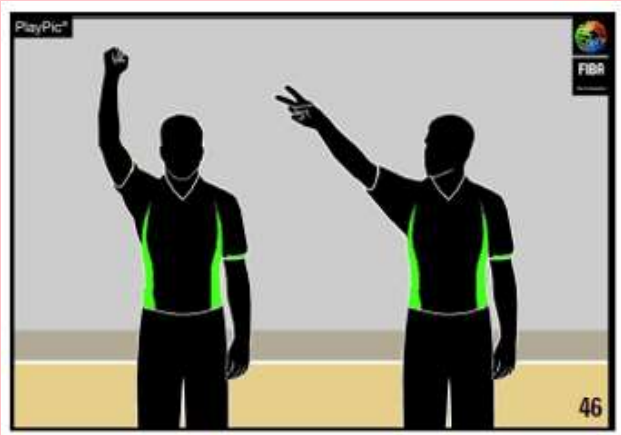
Table Tip's n°4

comité provincial de Namur

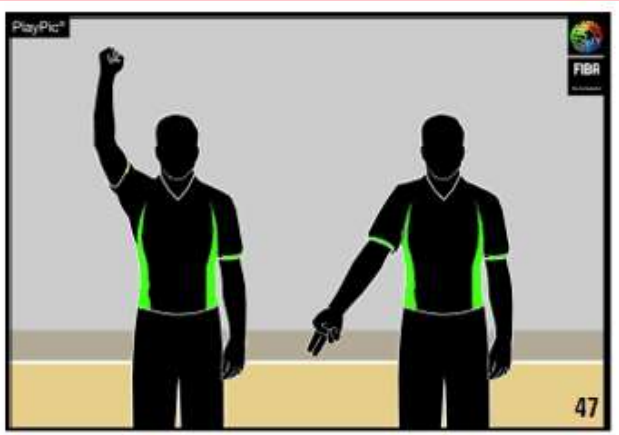
Chrono : Arrêt pour faute personnelle

les seules en Mini-Basket

FAUTE SUR LE TIR



FAUTE HORS D'UN TIR



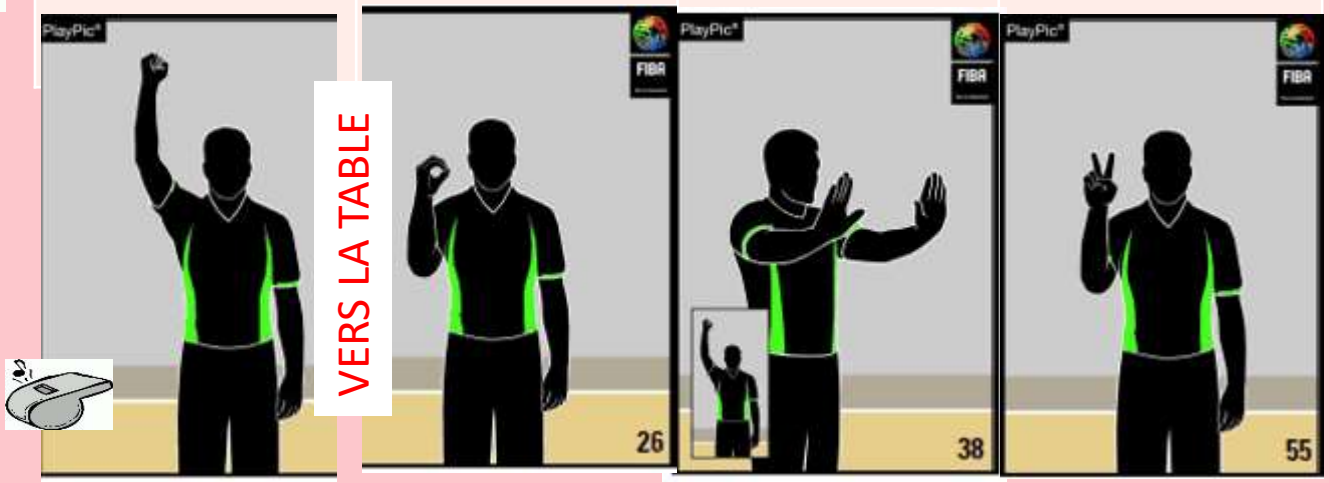
FAUTE OFFENSIVE

L'arbitre siffle et serre son poing.
Avec un bras vertical contre la défense ou un bras horizontal contre l'attaque.

comité provincial de Namur

Les gestes de l'arbitre sur une faute

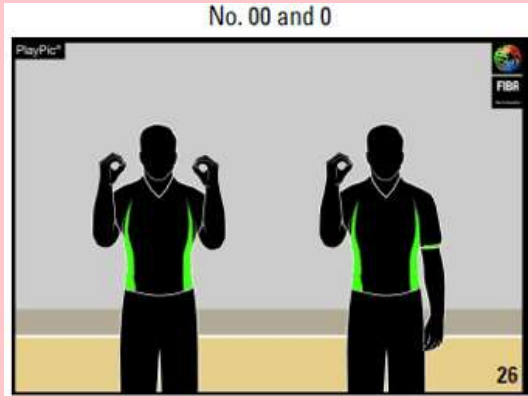
Lever le bras poing fermé	Indiquer le n° du joueur	Indiquer la faute	Indiquer la sanction

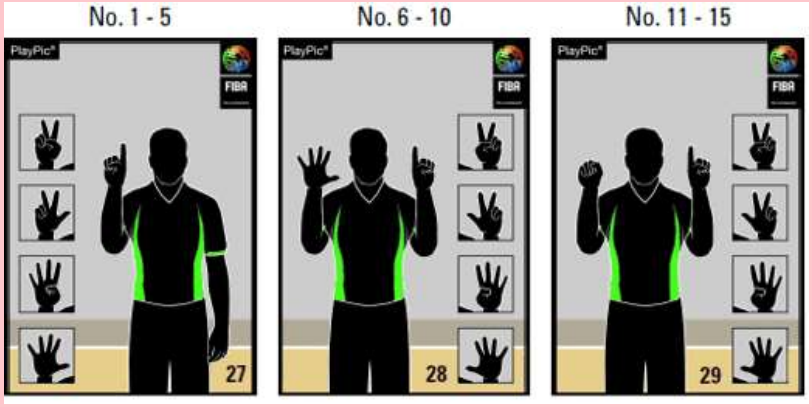


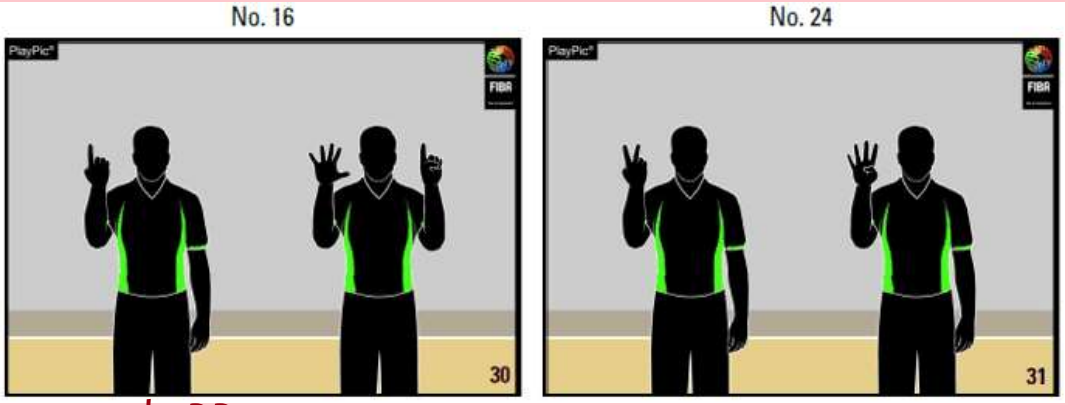
L'arbitre montre 4 gestes successifs :
l'équipe fautive, le numéro du joueur, la faute et la sanction

comité provincial de Namur

Le numéro des joueurs



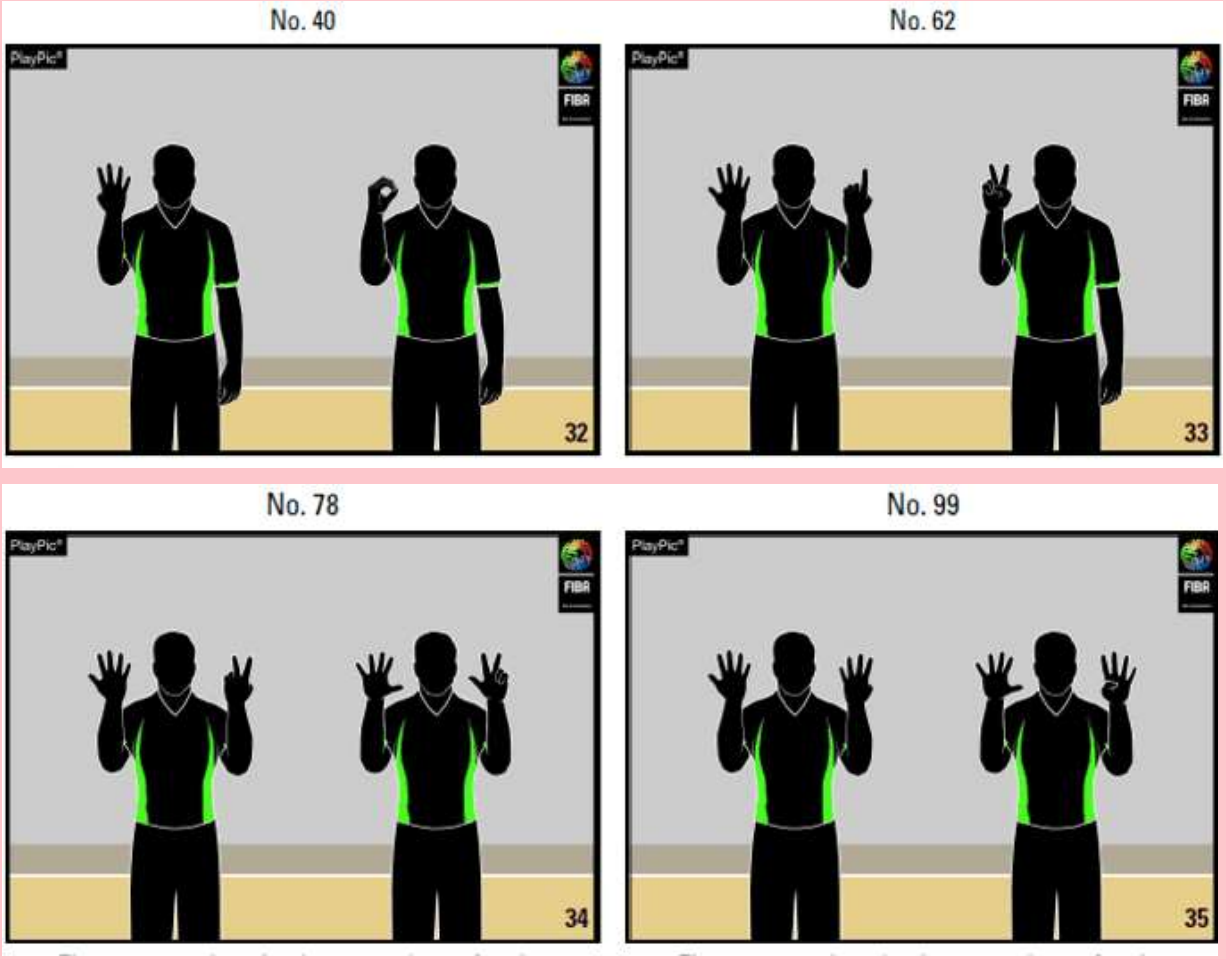




- Avec la main droite et si nécessaire la main gauche.
- Un poing pour 10 entre 11 et 15.
-D'abord les dizaines (dos de la main visible) et puis les unités (paume visible).

comité provincial de Namur

Le numéro des joueurs



De 00 à 99.
Mais que 12 à la fois sur la feuille de match.

comité provincial de Namur

Les fautes personnelles

TENIR

OBSTRUCTION OU ECRAN ILLEGAL

POUSSEE OU CHARGE SANS BALLON

CONTRÔLE DE LA MAIN

CONTACT DE LA TETE

USAGE ILLEGAL DES MAINS

CHARGE AVEC BALLON

CONTACT ILLEGAL SUR LA MAIN

USAGE EXCESSIF DU COUDE

CYLINDRE ILLEGAL

sept.-22

Table Tip's n°4

comité provincial de Namur

Les sanctions

PAS DE LANCER FRANC

se note : P

UN LANCER FRANC

se note : P1

DEUX LANCERS FRANCS

se note : P2

TROIS LANCERS FRANCS

se note : P3

sept.-22

U10 : Toujours P1 indiqué par une croix.
- Le shoot est marqué -> Le panier est validé plus un lancer-franc pour une valeur de 2 points s'il est marqué
- Le shoot est raté -> Le joueur a un lancer-franc pour une valeur de 2 points s'il est marqué

Table Tip's n°4

comité provincial de Namur

Les plaquettes

1 faute à 1 joueur

2 fautes à 1 joueur

1 faute à 2 joueurs

Les plaquettes sont levées par le chronométreur du temps

comité provincial de Namur

Les autres fautes

Antisportive :
U (1-2-3)

Technique : T1

Disqualifiante
D2

2

1

Double faute :
P, U, D aux 2 joueurs

Le joueur doit quitter la salle : GD

comité provincial de Namur

Les fautes du coach

Les fautes du coach ne compte pas dans les fautes de l'équipe

Technique au banc : B1

Technique au Coach : C1

2 + 1
3 + 0
0 + 2

Disqualifiante D2

1

Le coach doit quitter la salle : GD

sept.-22

Table Tip's n°4

comité provincial de Namur

Après les sanctions, balle …

Comme après un panier de plein jeu

Aux Victimes

Aux Victimes

Pour l'équipe qui contrôlait le ballon ou allait le contrôler

sept.-22

Table Tip's n°4

comité provincial de Namur

La faute hybride

se note : P1

Compte dans les fautes personnelles du joueur. Toujours une sanction d'un lancer-franc.
Après la sanction, comme pour une **T1** :
Pour l'équipe qui contrôlait le ballon ou allait le contrôler

comité provincial de Namur

Inscription des fautes

Papier

1er Quart temps

A6 fait une faute personnelle sur B7

A8 fait une faute personnelle sur B7, qui shoote à 2 points

A17 fait une faute personnelle sur B15, qui shoote à 3 points

A11 fait une faute antisportive sur B12

U12 et Maxi

sept.-22

Table Tip's n°4

comité provincial de Namur

Inscription des fautes

Electronique

sept.-22

Table Tip's n°4

comité provincial de Namur

Situation de bagarre

F : Quitter le banc mais ne se bagarre pas =>Disqualifié

D : Se bagarre =>Disqualifié

sept.-22

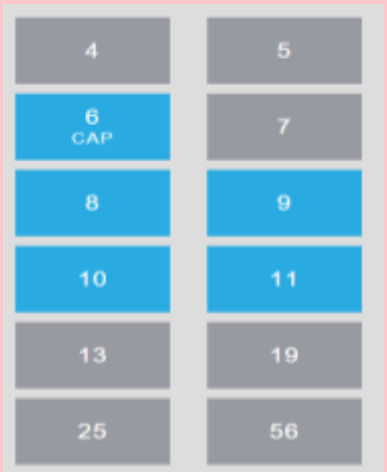
comité provincial de Namur

Inscription des fautes

Papier

Electronique

Clic sur la faute et le numéro du joueur



sept.-22

Table Tip's n°4

comité provincial de Namur

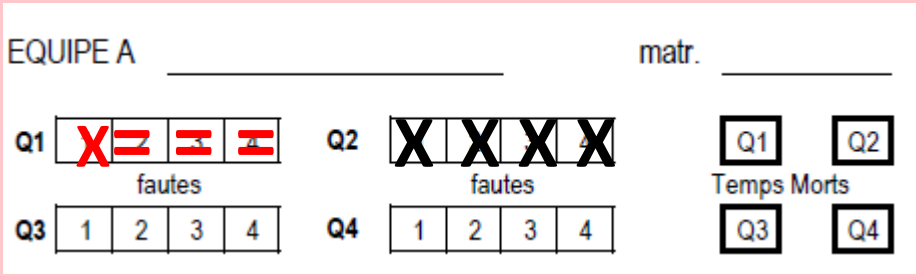
Faute on the buzzer

Si une faute est sifflée sur le buzzer en fin de période et qu'elle octroit des lancer-francs. Il doit y avoir la possibilité d'un rebond ou d'une rentrée.
Dans ce cas, le chronomètre doit être remis à au minimum 0.1s.

comité provincial de Namur

Les fautes d'équipe : U12 et maxi

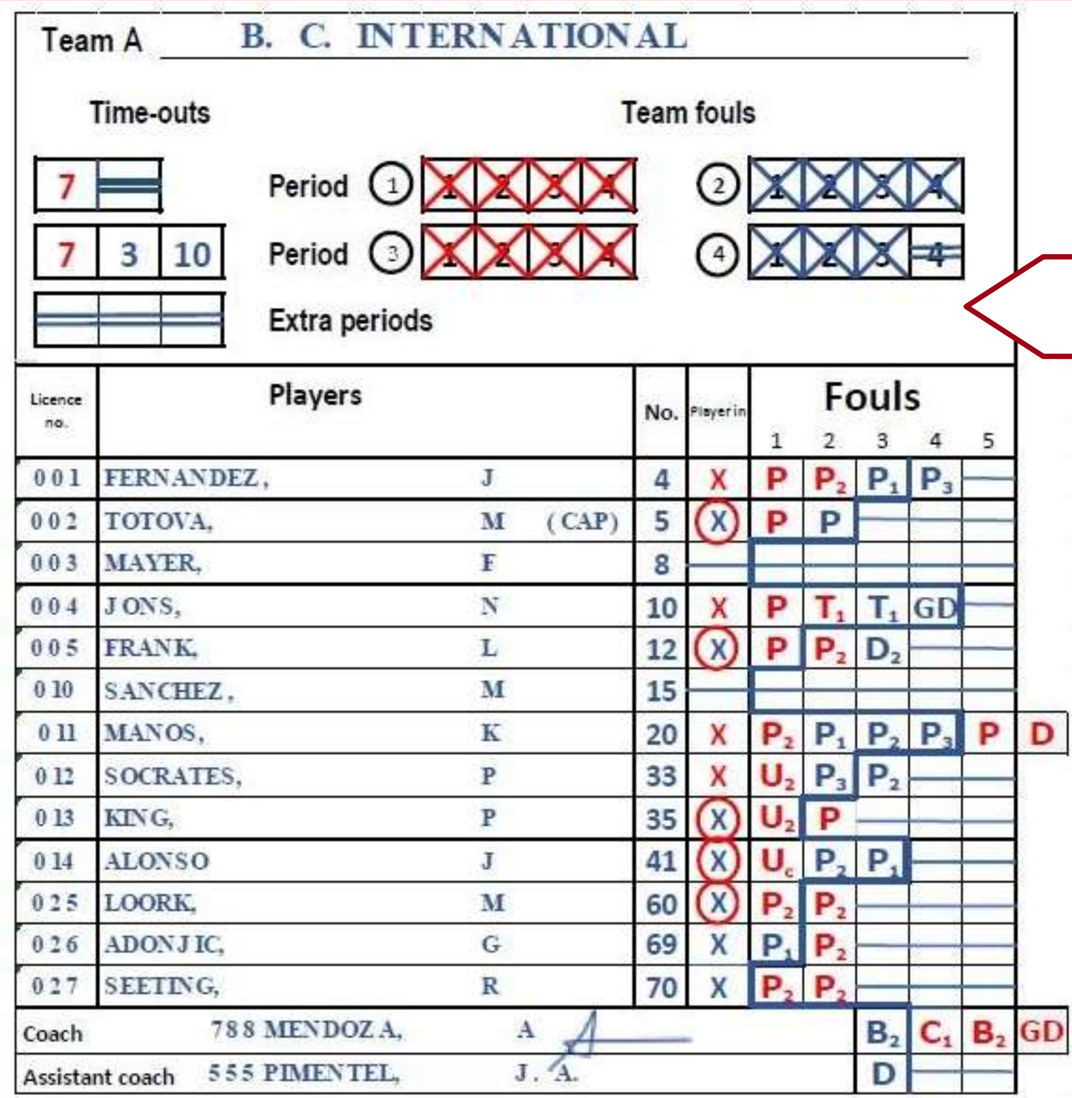
A partir de la cinquième faute d'équipe dans le quart temps toute faute commise entraîne une séance de 2 lancers-francs pour l'équipe adverse.
Un objet **rouge** est mis en avance pour le signaler aux arbitres.



sept.-22

Table Tip's n°4

Clôtures des fautes



Team A B. C. INTERNATIONAL

Time-outs: 7 | 7 3 10

Team fouls

Period ① 1 2 3 4 — Period ② 1 2 3 4

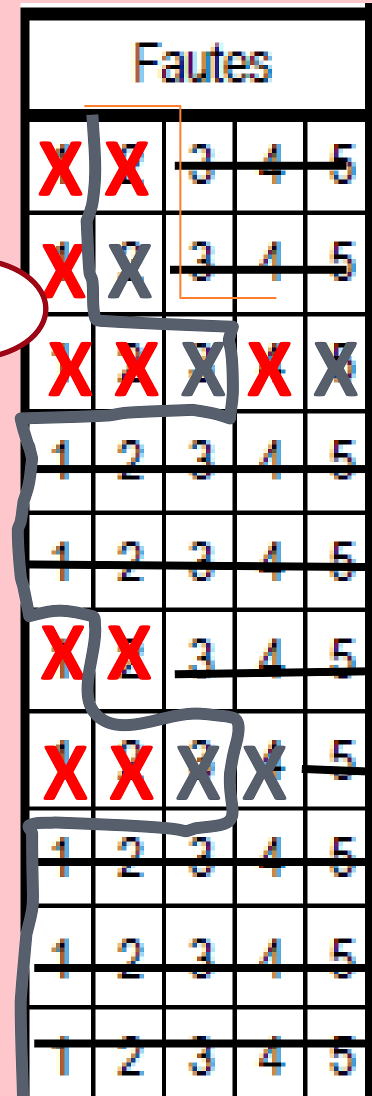
Period ③ 1 2 3 4 — Period ④ 1 2 3 4

Extra periods

Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls 1	2	3	4	5	
001	FERNANDEZ,	J	4	X	P	P_2	P_1	P_3		
002	TOTOVA,	M (CAP)	5	(X)	P	P				
003	MAYER,	F	8							
004	JONS,	N	10	X	P	T_1	T_1	GD		
005	FRANK,	L	12	(X)	P	P_2	D_2			
010	SANCHEZ,	M	15							
011	MANOS,	K	20	X	P_2	P_1	P_2	P_3	P	D
012	SOCRATES,	P	33	X	U_2	P_3	P_2			
013	KING,	P	35	(X)	U_2	P				
014	ALONSO	J	41	(X)	U_c	P_2	P_1			
025	LOORK,	M	60	(X)	P_2	P_2				
026	ADONJIC,	G	69	X	P_1	P_2				
027	SEETING,	R	70	X	P_2	P_2				

Coach	788 MENDOZA,	A	B_2	C_1	B_2	GD
Assistant coach	555 PIMENTEL,	J. A.	D			

Papier



Mi-temps : Ligne brisée continue – Fin match : lignes horizontales

comité provincial de Namur

Récapitulatif des fautes

Toutes les combinaisons possibles pour les fautes.

P P_1 P_2 P_3	Faute personnelle (1, 2, 3, avec 1, 2, 3, lancer(s) franc(s))
T_1	Faute technique d'un joueur sur le terrain
U_1 U_2 U_3	Faute antisportive d'un joueur sur le terrain
B_1	Faute technique d'un joueur ou accompagnateur sur le banc d'équipe
C_1	Faute technique du coach
D D_1 D_2 D_3	Faute disqualifiante
F	Faute d'une personne qui quitte le banc d'équipe pour monter sur le terrain (bagarre)
P_c T_c B_c D_c	Fautes contre les deux équipes impliquant des sanctions de même gravité et annulées en vertu de l'Art. 42
GD	Pour les joueurs, ou coach qui sont disqualifiés pour 2 fautes techniques, ou antisportives (joueurs).

NEW!

Si un membre accompagnant la délégation est disqualifié :

Entraîneur principal	B_2	B_2	

sept.-22

comité provincial de Namur

Crédits et références

Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : www.fiba.basketball/fr/documents
www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/

- le R.O.I. de la fédération : www.awbb.be/rubrique/statuts/

- pour le Mini-Basket : www.awbb.be/mini-basket/ ou www.cpnamur.be / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes…

<= Appli : scoreboard basketball

comité provincial de Namur

Tip 5

Temps mort et remplacement.

sept.-22

comité provincial de Namur

Le temps mort

Temps-mort d'équipe
(siffler simultanément)

- Le coach demande un TM à la table tant que la balle est dans les mains de l'arbitre.
- TM accordé au premier arrêt de chrono OU sur un panier encaissé.
- Le premier coach qui le demande le reçoit

- Déclencher le chronomètre des temps morts immédiatement dès que l'arbitre fait le signal de temps-mort

- Faire retentir son signal après 50s,
-Faire retentir son signal à la fin du temps.

comité provincial de Namur

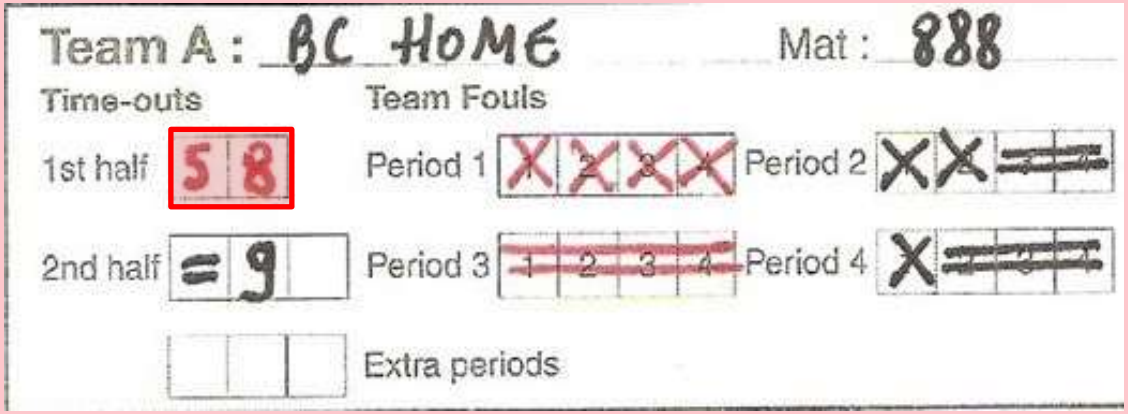
Inscription du temps mort

Temps-mort d'équipe
(siffler simultanément)

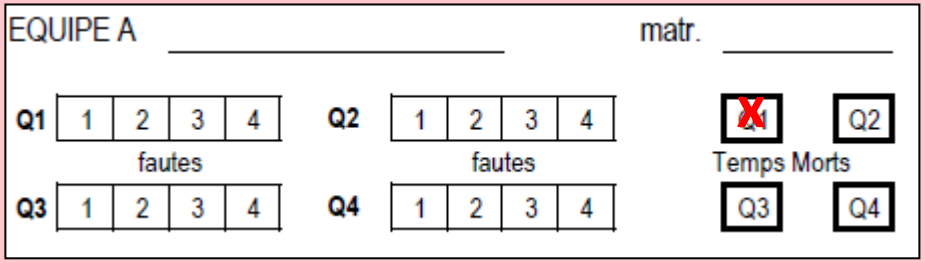
Maxi Basket :

Inscrire : 10-(minutes restantes)

Pas d'apostrophe (des minutes de degrés d'angle)



U12 : Une croix pour chaque quart temps.



Papier

sept.-22

Table Tip's n°5

comité provincial de Namur

Inscription du temps mort

Temps-mort d'équipe
(siffler simultanément)

TM

Electronique

Inscrire : minutes et secondes restantes

TM

Temps morts

1	4	5				
2				OT		

sept.-22

Table Tip's n°5

comité provincial de Namur

TM à la fin du match

Team A : BC HOME Mat : 888

Time-outs Team Fouls

1st half 5 8 Period 1 XXXX Period 2 XX

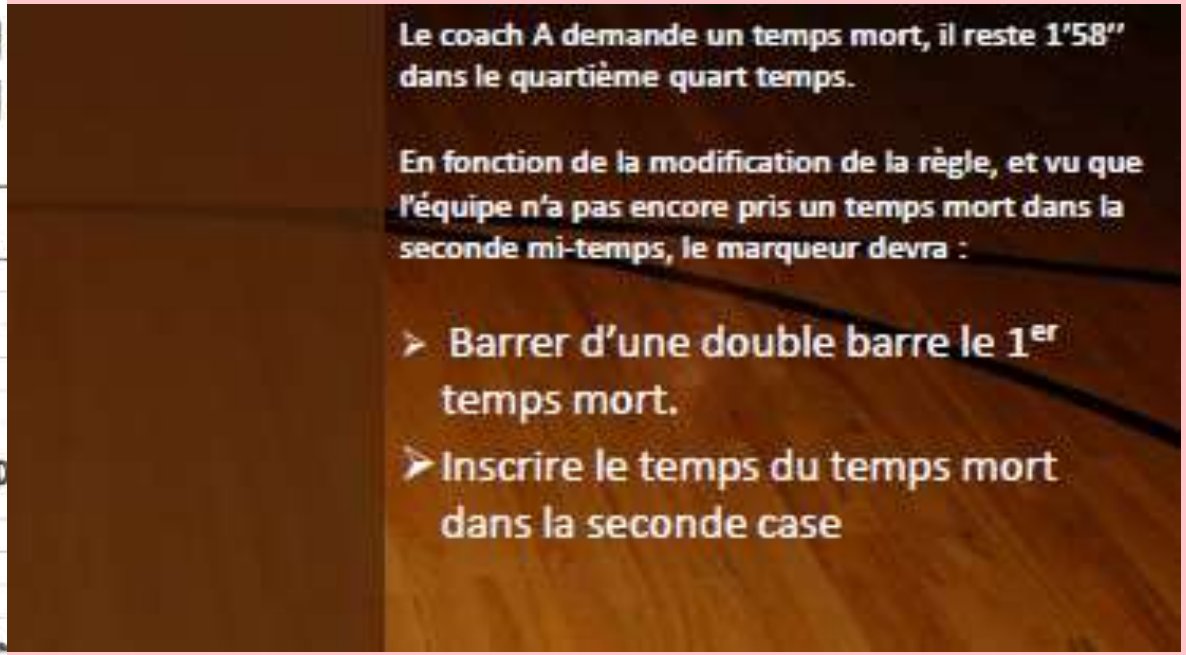
2nd half 9 Period 3 Period 4 X

Extra periods

check	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls 1	2	3	4	5
	95	MASSET G.	5	X					
	97	MELOTTE J	6	X	P				
	91	HUBERT C	7	X					
	88	JAUCOT C	8	X	P2				
	80	BODERET G (CAP)	9	X	Pc				
	94	GRUDLER A	10	X					
	91	LACROIX A	11	X	U2	U2	GD	GD	GD
	92	DAMSEAUX A	14	X					
	91	ROMAIN A	17	X	P3	D2			

Coach : SUARS J (23015)

Assistant



Calcul automatique sur la feuille électronique

sept.-22

Table Tip's n°5

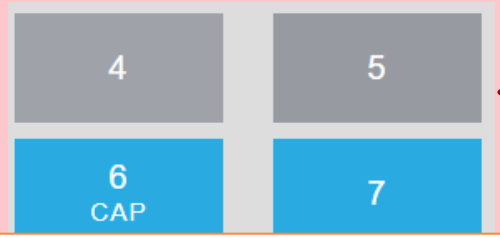
comité provincial de Namur

Le remplacement

Le joueur vient s'assoir à côté de la table.
Il demande pour monter au jeu.
Au premier arrêt de chrono, la table signale le changement à l'arbitre.
Le joueur monte au jeu quand l'arbitre lui signifie.

Papier

Indiquer une croix quand le joueur monte



Electronique

Clic sur la case grise du joueur qui monte

sept.-22

Table Tip's n°5

comité provincial de Namur

Crédits et références

Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : www.fiba.basketball/fr/documents
www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/

- le R.O.I. de la fédération : www.awbb.be/rubrique/statuts/

- pour le Mini-Basket : www.awbb.be/mini-basket/ ou www.cpnamur.be / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes…

<= Appli : scoreboard basketball

comité provincial de Namur

Tip 6

Entre-deux, chrono de jeu, flèche et clôture de la feuille.

sept.-22

L’entre-deux

Ballon tenu ou
Ballon coincé entre la planche et l’anneau

La flèche indique le sens de reprise du jeu.

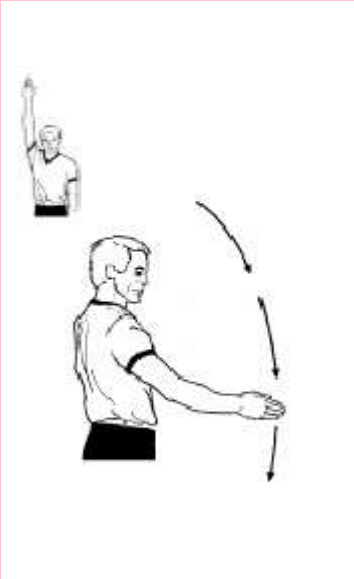
Dès que le jeu a repris, le sens de la flèche est inversé

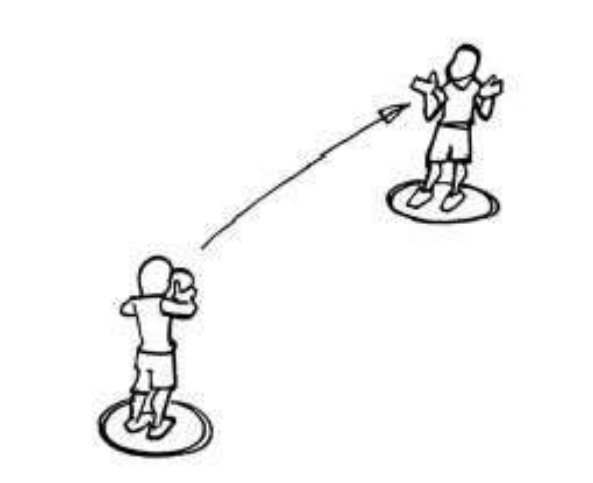
sept.-22

Table Tip’s n°6

comité provincial de Namur

Remise en route du chrono

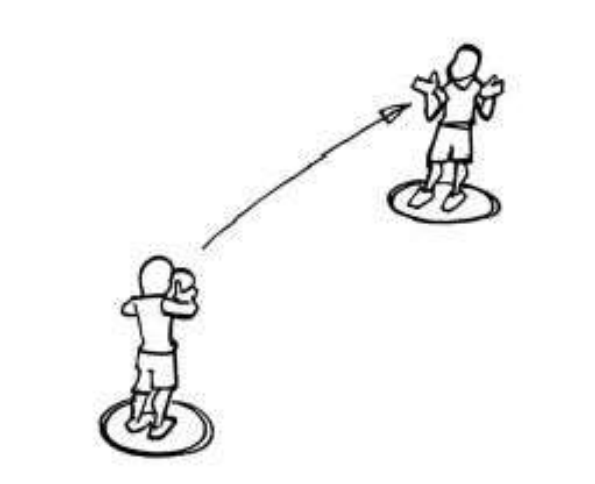




- Lors d'un entre-deux, le ballon est légalement touché par un sauteur.
- Après un dernier ou unique lancer franc manqué et que le ballon continue à être vivant, le ballon touche ou est touché par un joueur sur le terrain de jeu.
- Lors d'une remise en jeu, le ballon touche ou est touché par un joueur sur le terrain de jeu.

comité provincial de Namur

Mise en route du chrono pour les quarts temps suivants



Comme après un entre-deux

comité provincial de Namur

Arrêt du chrono dans les 2 dernières minutes du match

Sur panier marqué, arrêt quand le ballon quitte le filet. Il permet à l'équipe qui encaisse de faire un changement. Si tel est le cas, l'adversaire peut en faire également.

comité provincial de Namur

Clôture de la feuille papier

Aucune case ne peut rester vide

- **Fautes** après chaque quart temps
- **Points** à la fin du match
- **Temps morts** après chaque mi-temps
- **Score** après chaque quart temps
- **Vainqueur** à la fin du match

PUIS

- Signatures des officiels de table
- Contrôle, heure de fin et signature par l'arbitre

comité provincial de Namur

Clôture de la feuille électronique

Fin de rencontre

Sortir de l'encodage des actions

Signature de l'arbitre

Téléchargement de la feuille

sept.-22

Table Tip's n°6

comité provincial de Namur

MINI Basket

RECAPITULATIF DES REGLES ET FONCTIONNEMENT

U6 - U7 - U8	U9 - U10	U12
3&3	4 contre 4	5 contre 5

CONCERTATION ENTRE FORMATEURS MINI Basket
OBLIGATOIRE POUR OBJECTIVER CHAQUE PERIODE DE LA RENCONTRE

EQUIPEMENT

Taille du terrain	Demi-terrain (voir schéma)	3/4 terrain (voir schéma)	Terrain entier
Hauteur de l'anneau	2,60M Hauteur maximale		2,60M
Type de ballon	Ballon jaune	Ballon rouge ou N°5	
Ligne des LF	Pas de LF	Ligne située à 3,50M	Ligne située à 4,00M

ORGANISATION ET GESTION DE LA RENCONTRE

	U6 - U7 - U8	U9 - U10	U12
	3&3	4 contre 4	5 contre 5
Durée de la rencontre	8 périodes de 4 minutes		4 quarts temps de 8 minutes
	Sans arrêt de chrono	Avec arrêts de chrono	
Temps de repos	Entre P1-P2-P3-P4 1 minute Entre P4-P5 5 à 10 minutes Entre P5-P6-P7-P8 1 minute		Entre Q1-Q2 1 minute Mi-temps 5 à 10 minutes Entre Q3-Q4 1 minute
Temps mort *Remplacement*	Non Autorisé si un joueur se blesse		1 TM/ quart temps non cumulable Autorisé mais pas OBLIGATOIRE
Echauffement	Commun aux deux équipes - OBLIGATOIRE		En équipe
Composition des équipes	MAXIMUM 10 JOUEURS Former des oppositions équilibrées Possibilité de mélanger les équipes	Nombre idéal 8 - Maximum 10	Nombre idéal 10 - maximum 12 Former des équipes équilibrées Visité contre visiteur
Participation au jeu	A la mi-temps, chaque enfant doit avoir joué au minimum 1 période Tous les enfants doivent avoir joué le mêm temps de jeu à 1 période près		Chaque enfant doit avoir joué au minimum dans une des 2 périodes avant la mi-temps
	CONCERTATION AVANT LE DEBUT DE LA RENCONTRE ET A LA MI-TEMPS		
Gestion de la rencontre	Les 2 formateurs MINI Basket	Les 2 formateurs MINI Basket de préférence ou règle de l'alternance	2 formateurs MINI Basket extérieurs à l'équipe ou un seul
LE SCORE	PAS DE SCORE PAS DE MARQUOIR	Calcul des points par période sur la feuille de la rencontre AU MARQUOIR Période gagnée: 3 points Période perdue: 1 point Egalité: 2 points	AU MARQUOIR Le score final de la rencontre qui apparaît sur la feuille est pris en considération
Feuille de la rencontre	Feuille adaptée		Feuille adaptée REMARQUE: ne pas utiliser une seconde feuille

GESTION DU CODE DE JEU

	U6 - U7 - U8	U9 - U10	U12
	3&3	4 contre 4	5 contre 5
		ADAPTATIONS	
Les 4 règles essentielles	OUI		
3 secondes	NON		OUI SI ABUS
5 - 8 et 24 secondes	NON		
Tir à 3 points	NON		
Retour en zone	NON		OUI
Entre deux	NON		OUI - en début de rencontre La règle de l'alternance pour la suite
Remise en jeu	Effectuée par Le formateur MINI Basket	Effectuée par le joueur avec son défenseur à côté de lui	Effectuée par le joueur son défenseur sur le terrain
Fautes joueurs	NON	OUI	
Fautes d'équipe	NON		OUI - 4 par quart temps - remise à zéro pour la période suivante
Lancer-franc	NON	OUI Uniquement sur shoot raté ou marqué Un seul LF - valeur de 2 points	2 LF - shoot raté - valeur 1 point chacun 2 LF - 4 fautes d'équipe - valeur 1 point 1 LF - shoot marqué - valeur 1 point

sept.-22

Table Tip's n°6

comité provincial de Namur

Crédits et références

Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : www.fiba.basketball/fr/documents
www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/

- le R.O.I. de la fédération : www.awbb.be/rubrique/statuts/

- pour le Mini-Basket : www.awbb.be/mini-basket/ ou www.cpnamur.be / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes…

<= Appli : scoreboard basketball

comité provincial de Namur

Tip 7

Prolongations.

sept.-22

comité provincial de Namur

Quand y-a-t ’il des prolongations ?

94-94

En cas d’égalité à la fin du temps de jeu.

-Pour un match de championnat senior

-Pour un match de coupe en une manche

-Pour un match retour de coupe quand le score cumulé aller-retour est une égalité.

comité provincial de Namur

Arrêt du chrono dans les prolongations

Dans les deux dernières minutes de chaque prolongations, sur panier marqué, arrêt quand le ballon quitte le filet. Il permet à l'équipe qui encaisse de faire un changement. Si tel est le cas, l'adversaire peut en faire également.

TM dans les prolongations

Team A : BC HOME Mat : 888

Time-outs Team Fouls

1st half 5 8 Period 1 XXXX Period 2 XX

2nd half = 9 Period 3 Period 4 X

Extra periods

check list	Lic.	Name of Players	N°	In	Fouls 1 2 3 4 5
	95	MASSET G.	5	X	
	97	MELOTTE J	6	X	P
	91	HUBERT C	7	X	
	88	JAUCOT C	8	X	P2
	80	BODERET B (CAP)	9	X	Pc
	94	GRUDLER A	10	X	
	91	LACROIX A	11	X	U2 U2 GD GD GD
	92	DAMSEAUX A	14	X	
	91	ROMAIN A	17	X	P3 D2

Coach : SUARS J (23015)

Assistant

-Le coach a droit à 1 temps-mort par prolongation.

-Dans les deux dernières minutes de chaque prolongation, le droit d'option s'applique également.

comité provincial de Namur

Points et prolongations

A		B	
8	86	86	4
8	87	87	14
	88	88	14
10	89	89	
	90	90	14
8	91	91	
	92	92	
	93	93	4
(8)	94	94	(9)
	95	95	
	96	96	
(8)	97	97	(5)
	98	98	
	99	99	
(8)	100	100	(5)
	101	101	
12	102	102	
	103	103	
	104	104	
	105	105	
	106	106	
	107	107	
	108	108	
	109	109	

Simple ligne à la fin du Q4.
Double ligne en fin de match.

Ajouter la somme des points de toutes les prolongations.

Scores					
	Quarter ①	A	24	B	20
	Quarter ②	A	20	B	31
	Quarter ③	A	19	B	19
	Quarter ④	A	31	B	24
	Overtimes	A	8	B	6

sept.-22

Table Tip's n°7

comité provincial de Namur

Crédits et références

Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : www.fiba.basketball/fr/documents
www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/

- le R.O.I. de la fédération : www.awbb.be/rubrique/statuts/

- pour le Mini-Basket : www.awbb.be/mini-basket/ ou www.cpnamur.be / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes…

<= Appli : scoreboard basketball

comité provincial de Namur

Tip 8

Chrono de Tir.

sept.-22

comité provincial de Namur

Temps de Tir

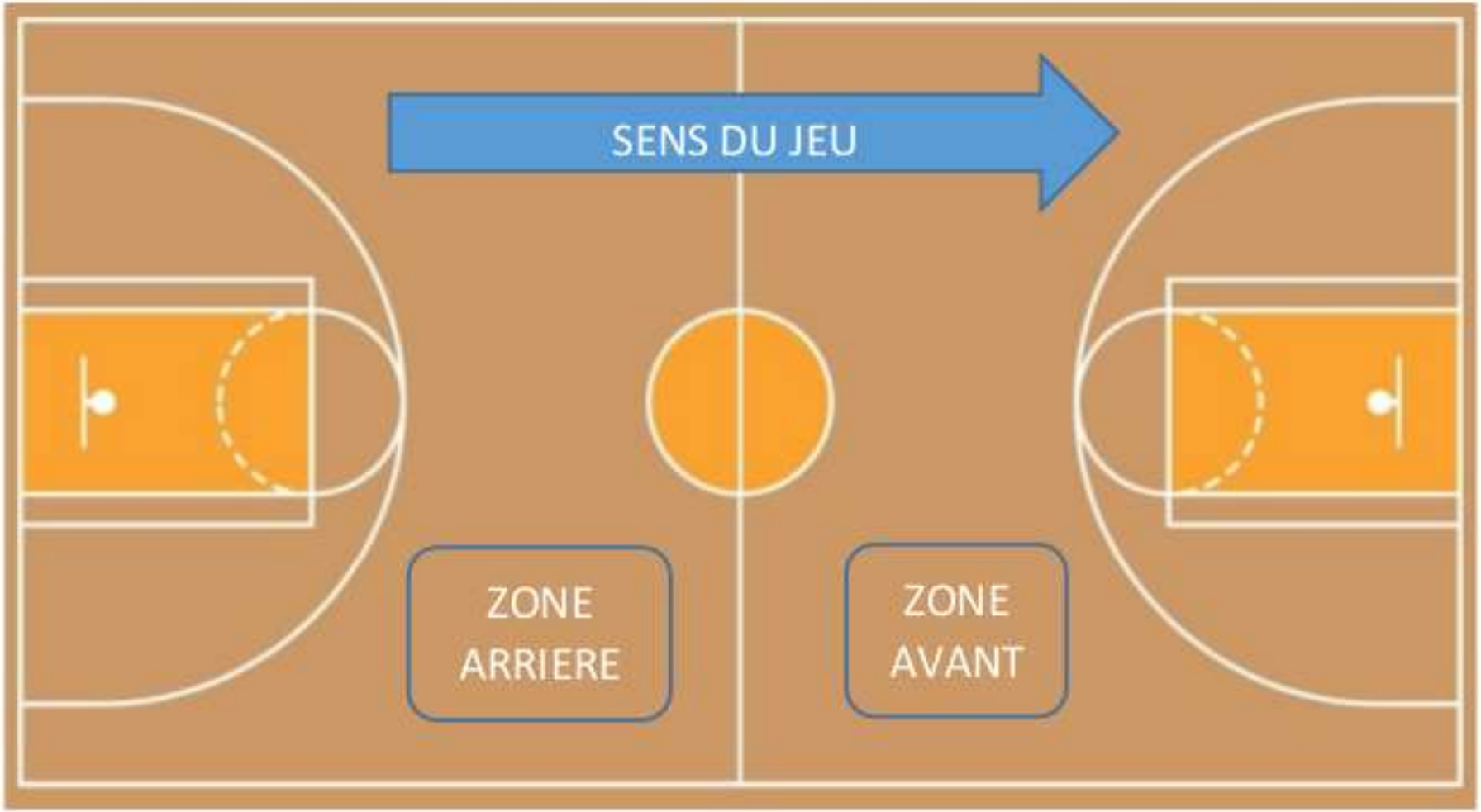
-**Le temps de tir** : C'est le temps qu'une équipe a pour tenter un tir.

-**La possession** : tenir la balle, la dribbler ou la passer.

comité provincial de Namur

Arrière >< Avant

La règle est différente en fonction de la zone avant ou arrière



sept.-22

Table Tip's n°8

comité provincial de Namur

Les gestes du temps de Tir

Remettre à 24s ou 14s

Temps écoulé

sept.-22

Table Tip's n°8

comité provincial de Namur

Actions sur le chrono de Tir

Le décompte,

l'arrêt,

la recharge et

l'extinction.

comité provincial de Namur

Début et arrêt du décompte

Début du décompte :

- Une équipe établit un nouveau contrôle du ballon.
- Le ballon est touché par un joueur sur le terrain suite à une remise latérale.

Arrêt du Chrono : Comme pour le chrono des temps.

comité provincial de Namur

Possession sur rentrée

Début de la possession :

- Quand le joueur qui fait la remise latérale reçoit la balle de l'arbitre.

Début du décompte :

- Quand le ballon est touché légalement par un joueur quelconque sur le terrain.

comité provincial de Namur

L’extinction du décompte

- Pendant le rebond
avant la possession suivante

- Dans les 14 dernières secondes
de chaque quart.

comité provincial de Namur

Recharge à 24 secondes

- La première possession d'un quart temps : 24s
- La possession change sans arrêt du jeu : 24s
- Après un panier marqué, après une perte de balle ou une mauvaise passe : Recharge à 24s

comité provincial de Namur

La possession change

Après un arrêt de jeu ou si aucune équipe contrôlait le ballon.

Remise en zone arrière => Recharge à 24s.

Remise en zone avant => Recharge à 14s.

comité provincial de Namur

L'équipe garde la possession après une sortie

le décompte continue

sept.-22

Table Tip's n°8

comité provincial de Namur

Après un arrêt de jeu, l'équipe garde la possession

Cause : Pied, FT, Elément extérieur…

Remise en zone **arrière**, arrêt causé par **l'adversaire** = >Recharge à 24s.

Remise en zone **arrière**, arrêt causé par **l'équipe**.
=> le décompte continue.

Remise en zone **avant** arrêt causé par **l'adversaire**
=> Le temps restant est supérieur à 14s : le décompte continue.
=>Le temps restant est inférieur à 14s : Recharge à 14s.

Remise en zone **avant** arrêt causé par **l'équipe**.
=> le décompte continue.

sept.-22

Table Tip's n°8

comité provincial de Namur

Après un rebond

La première possession après le rebond qui **ne touche pas l'anneau** :

=> à la défense : 24s.

=> à l'attaque : le décompte continue.

La première possession après le rebond **qui touche l'anneau ou après un ballon coincé** :

=> à la défense : 24s.

=> à l'attaque : 14s.

comité provincial de Namur

Temps de tir après l'option du coach

2 dernières minutes du 4ème quart ou prolongation, si le coach qui prend TM à la possession qui suit

Zone arrière

- 24 secondes après faute, violation ou panier marqué
- Le décompte continue si sortie latérale ou une autre raison

Zone avant

- 14 secondes s'il restait 14 ou plus secondes
- Le décompte continue s'il restait 13 ou moins secondes

Crédits et références

Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : www.fiba.basketball/fr/documents
www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/

- le R.O.I. de la fédération : www.awbb.be/rubrique/statuts/

- pour le Mini-Basket : www.awbb.be/mini-basket/ ou www.cpnamur.be / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes…

<= Appli : scoreboard basketball